

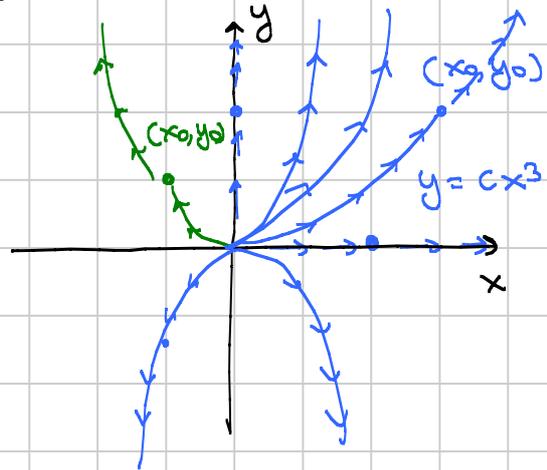
**Spazio delle fasi per un sistema**

Per un sistema di  $n$  equazioni lo spazio delle fasi è  $\mathbb{R}^n$  di ordine  $n$

Per un sistema di 2 equazioni si disegna la traiettoria come curva in  $\mathbb{R}^2$

$$\begin{cases} x' = x & x(t) = a e^t = x_0 e^t \\ y' = 3y & y(t) = b e^{3t} = y_0 e^{3t} \end{cases}$$

Osservo che  $y(t) = \text{cost} \cdot [x(t)]^3$

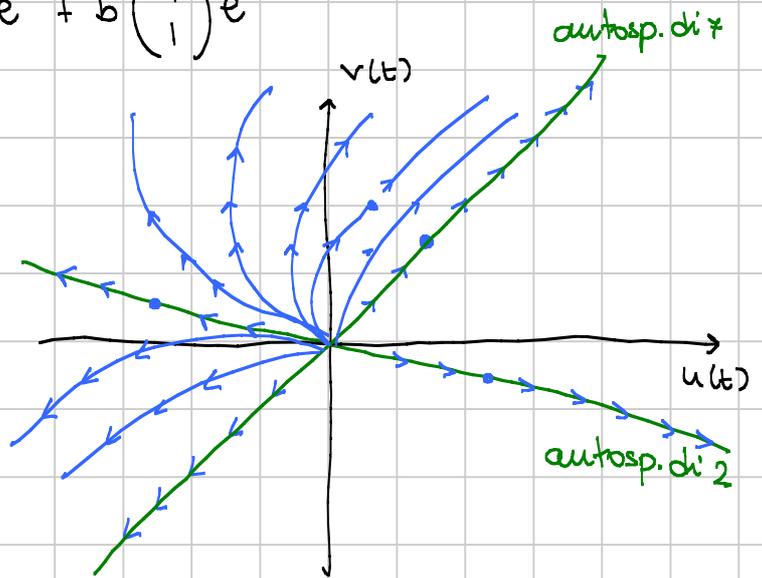


$$\begin{cases} u' = 3u + 4v \\ v' = u + 6v \end{cases} \quad U(t) = a \begin{pmatrix} -4 \\ 1 \end{pmatrix} e^{2t} + b \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} e^{7t}$$

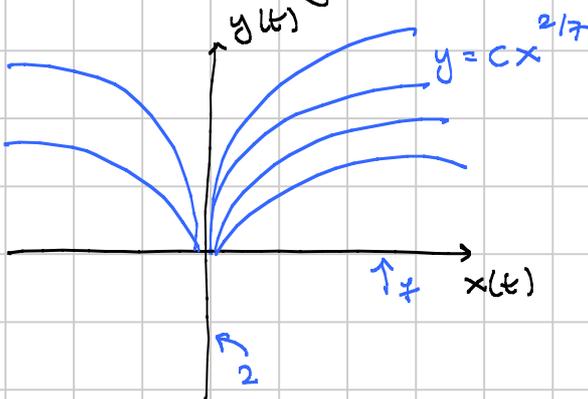
Le altre traiettorie si ottengono prendendo quelle del sistema diagonale

$$\begin{cases} x' = 7x \\ y' = 2y \end{cases}$$

e "storcendo gli assi"



$$\begin{aligned} x(t) &= x_0 e^{7t} & y(t) &= \text{cost} [x(t)]^{2/7} \\ y(t) &= y_0 e^{2t} \end{aligned}$$



## Problema della stabilità

Se  $x_0 = y_0 = 0$ , la traiettoria è fissa nell'origine (soluzione stazionaria)

Se parto vicino all'origine, cosa succede per tempi grandi?

Negli esempi presentati finora, l'origine è INSTABILE: comunque io parta vicino all'origine, la traiettoria se ne allontana per sempre.

## Teoria per i sistemi $2 \times 2$

$$U' = A U$$

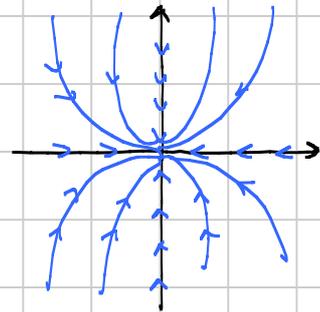
↑ matrice  $2 \times 2$  di numeri

Supponiamo che la matrice abbia 2 autovalori reali distinti  $\lambda$  e  $\mu$ . Allora a meno di cambiare variabili il sistema diventa

$$\begin{cases} x' = \lambda x \\ y' = \mu y \end{cases} \quad \text{da cui} \quad \begin{cases} x(t) = x_0 e^{\lambda t} \\ y(t) = y_0 e^{\mu t} \end{cases}$$

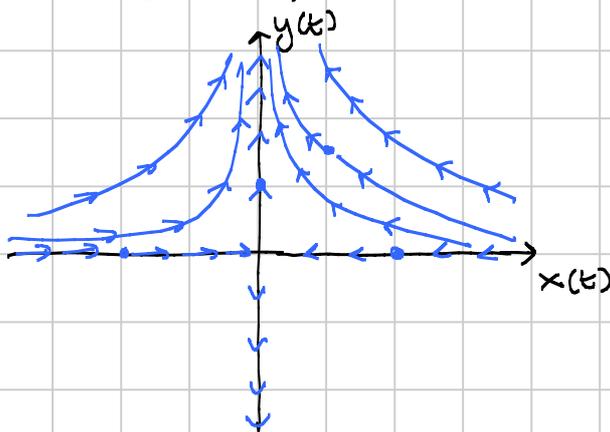
- Se  $\lambda$  e  $\mu$  sono  $< 0$ , allora l'origine è stabile, cioè tutte le traiettorie tendono all'origine per  $t \rightarrow +\infty$

La forma delle curve dipende dal rapporto  $\frac{\lambda}{\mu}$ .



- Se  $\lambda$  e  $\mu$  sono  $> 0$ , allora l'origine è completamente instabile, cioè tutte le traiettorie che non partono da  $(0,0)$  divergono per  $t \rightarrow +\infty$ .

- Se  $\lambda < 0$  e  $\mu > 0$ , allora quando  $t$  cresce  $x(t) \rightarrow 0$ ,  $y(t) \rightarrow \pm \infty$



$$y(t) = c [x(t)]^{\text{espon. neg.}}$$

Quindi le traiettorie che partono sull'autosp. di  $\lambda$  tendono all'origine, tutte le altre divergono.

Esercizio Trattare il caso in cui uno degli autovalori è nullo  
 (le traiettorie sono quasi tutte SEMIrette)

Caso 2 La matrice ha 2 autovalori complessi coniugati  $\alpha \pm i\beta$ .

Black-box: una matrice del genere cambiando base diventa  $\begin{pmatrix} \alpha & \beta \\ -\beta & \alpha \end{pmatrix}$

Quindi il sistema diventa

$$\begin{aligned} x'(t) &= \alpha x(t) + \beta y(t) \\ y'(t) &= -\beta x(t) + \alpha y(t) \end{aligned}$$

Passo in coordinate polari  $x(t) = \rho(t) \cos \theta(t)$   $y(t) = \rho(t) \sin \theta(t)$

$$\begin{aligned} x' &= \rho' \cos \theta - \rho \theta' \sin \theta = \alpha \rho \cos \theta + \beta \rho \sin \theta \\ y' &= \rho' \sin \theta + \rho \theta' \cos \theta = -\beta \rho \cos \theta + \alpha \rho \sin \theta \end{aligned}$$

$1^a. \cos \theta + 2^a. \sin \theta$   $\rho' = \alpha \rho \cos^2 \theta + \beta \rho \sin \theta \cos \theta - \beta \rho \cos \theta \sin \theta + \alpha \rho \sin^2 \theta$

$$\rho' = \alpha \rho$$

$-1^a. \sin \theta + 2^a. \cos \theta$   $\rho \theta' = -\alpha \rho \cos \theta \sin \theta - \beta \rho \sin^2 \theta - \beta \rho \cos^2 \theta + \alpha \rho \cos \theta \sin \theta$

$$\rho \theta' = -\beta \rho$$

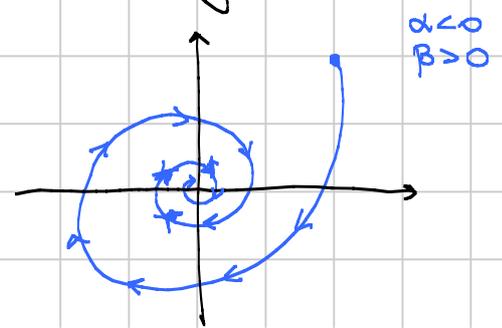
$$\theta' = -\beta$$

Nelle variabili  $\rho(t)$  e  $\theta(t)$  ho il sistema  $\begin{cases} \rho' = \alpha \rho & \rho(t) = \rho_0 e^{\alpha t} \\ \theta' = -\beta & \theta(t) = \theta_0 - \beta t \end{cases}$

Brutalmente:  $\theta(t)$  ruota in senso orario (antiorario a seconda di  $\beta$ )  
 $\rho(t)$  tende a 0 o  $+\infty$  a seconda del segno di  $\alpha$

Quindi le traiettorie sono stabili se  $\alpha < 0$   
 e sono instabili se  $\alpha > 0$

Esercizio Per  $\alpha = 0 \dots$



**Case 3** Autovalori reali coincidenti. Ci sono 2 sottocasi

**3.1** Diagonalizzabile  $\rightsquigarrow \begin{pmatrix} \lambda & 0 \\ 0 & \lambda \end{pmatrix}$  e si tratta come nel caso 1.

**3.2** Non diagonalizzabile (mult. geom. = 1)  $\rightsquigarrow$  black-box

$\rightsquigarrow \begin{pmatrix} \lambda & 1 \\ 0 & \lambda \end{pmatrix}$  e qui si fanno i conti esplicitamente.