

Spazi vettoriali – Esercizi teorici 2

Argomenti: consolidamento della teoria, ragionamento astratto **Difficoltà:** ★★ ★★

Prerequisiti: definizione di campo e di spazio vettoriale

1. Questo esercizio serve per familiarizzare con gli assiomi di campo e di spazio vettoriale senza farsi distrarre, ed in fondo confondere, dai simboli standard per somma e prodotto.

- (a) Enunciare le proprietà delle operazioni in uno spazio vettoriale indicando con \diamond la somma nel campo, con \heartsuit il prodotto nel campo, con \clubsuit la somma nello spazio vettoriale, e con \spadesuit il prodotto tra elementi del campo ed elementi dello spazio vettoriale. Usare notazioni diverse per lo 0 nel campo e nello spazio vettoriale.
- (b) Enunciare le proprietà delle operazioni in uno spazio vettoriale utilizzando le seguenti notazioni: $K\text{sum}(a, b)$ e $K\text{prod}(a, b)$ indicano la somma ed il prodotto di a e b nel campo, $V\text{sum}(u, v)$ indica la somma di due elementi u e v dello spazio vettoriale, e $KV\text{prod}(a, v)$ indica il prodotto del vettore v per lo scalare a . Precisare anche insiemi di partenza ed arrivo delle 4 funzioni, ad esempio $K\text{sum} : \mathbb{K}^2 \rightarrow \mathbb{K}$.

2. Dimostrare le seguenti proprietà a partire dagli assiomi presenti nella definizione di campo e di spazio vettoriale.

- (a) Se $u + w = v + w$, allora $u = v$.
- (b) Lo 0 è unico.
- (c) L'opposto è unico, cioè per ogni $v \in V$ esiste un unico $w \in V$ tale che $v + w = 0$. Capire perché solo da questo momento in poi siamo autorizzati a parlare di $-v$.
- (d) $-(-v) = v$
- (e) $0 \cdot v = 0$ per ogni $v \in V$ e $a \cdot 0 = 0$ per ogni $a \in \mathbb{K}$ (attenzione alla scrittura volutamente ambigua di 0: chiarire di volta in volta quando si intende lo 0 di V e quando si intende lo 0 di \mathbb{K}).
- (f) $(-1) \cdot v = -v$ (attenzione all'uso ambiguo del segno $-$).

3. Siano u, v e w tre vettori di uno spazio vettoriale tali che $u + 3w = 4u + v$. Ci sembra naturale dedurre che $u = w - (1/4)v$.

Giustificare per bene questa deduzione, esplicitando quali assiomi si stanno usando in ogni passaggio.

1. Questo esercizio serve per familiarizzare con gli assiomi di campo e di spazio vettoriale senza farsi distrarre, ed in fondo confondere, dai simboli standard per somma e prodotto.

- (a) Enunciare le proprietà delle operazioni in uno spazio vettoriale indicando con \diamond la somma nel campo, con \heartsuit il prodotto nel campo, con \clubsuit la somma nello spazio vettoriale, e con \spadesuit il prodotto tra elementi del campo ed elementi dello spazio vettoriale. Usare notazioni diverse per lo 0 nel campo e nello spazio vettoriale.
- (b) Enunciare le proprietà delle operazioni in uno spazio vettoriale utilizzando le seguenti notazioni: $K_{\text{sum}}(a, b)$ e $K_{\text{prod}}(a, b)$ indicano la somma ed il prodotto di a e b nel campo, $V_{\text{sum}}(u, v)$ indica la somma di due elementi u e v dello spazio vettoriale, e $KV_{\text{prod}}(a, v)$ indica il prodotto del vettore v per lo scalare a . Precisare anche insiemi di partenza ed arrivo delle 4 funzioni, ad esempio $K_{\text{sum}} : \mathbb{K}^2 \rightarrow \mathbb{K}$.

(Q)

$$S_1 \quad V \Delta W = W \Delta V$$

$$S_2 \quad V \Delta (W \Delta Z) = (V \Delta W) \Delta Z$$

$$S_3 \quad \exists \underline{0} \text{ s.c. } V \Delta \underline{0} = V$$

$$S_4 \quad \forall V \exists W \text{ s.c. } V \Delta W = \underline{0}$$

$$P_1 \quad 1 \nabla V = V$$

$$P_2 \quad Q \nabla (R \nabla V) = (Q \boxtimes R) \nabla V$$

$$P_3 \quad (Q \oplus R) \nabla V = (Q \nabla V) \Delta (R \nabla V)$$

$$P_5 \quad Q \nabla (V \Delta W) = (Q \nabla V) \Delta (Q \nabla W)$$

(R)

$$S_1 \quad V_{\text{sum}}(v, w) = V_{\text{sum}}(w, v)$$

$$S_2 \quad V_{\text{sum}}(v, V_{\text{sum}}(w, z)) = V_{\text{sum}}(V_{\text{sum}}(v, w), z)$$

$$S_3 \quad \exists \underline{0} \text{ s.c. } V_{\text{sum}}(v, \underline{0}) = v$$

$$S_4 \quad \forall v \exists w \text{ s.c. } V_{\text{sum}}(v, w) = \underline{0}$$

$$P_1 \quad KV_{\text{prod}}(1, v) = v$$

$$P_2 \quad KV_{\text{prod}}(Q, KV_{\text{prod}}(R, v)) = KV_{\text{prod}}(K_{\text{prod}}(Q, R), v)$$

$$P_3 \quad KV_{\text{prod}}(K_{\text{sum}}(Q, R), v) = V_{\text{sum}}(KV_{\text{prod}}(Q, v), KV_{\text{prod}}(R, v))$$

$$P_5 \quad KV_{\text{prod}}(Q, V_{\text{sum}}(v, w)) = V_{\text{sum}}(KV_{\text{prod}}(Q, v), KV_{\text{prod}}(Q, w))$$

$$K_{\text{sum}} \quad \mathbb{K}^2 \rightarrow \mathbb{K}$$

$$V_{\text{sum}} \quad V^2 \rightarrow V$$

$$K_{\text{prod}} \quad \mathbb{K}^2 \rightarrow \mathbb{K}$$

$$KV_{\text{prod}} \quad \mathbb{K} \times V \rightarrow V$$

2. Dimostrare le seguenti proprietà a partire dagli assiomi presenti nella definizione di campo e di spazio vettoriale.

(a) Se $u + w = v + w$, allora $u = v$.

(b) Lo 0 è unico.

(c) L'opposto è unico, cioè per ogni $v \in V$ esiste un unico $w \in V$ tale che $v + w = 0$.
Capire perché solo da questo momento in poi siamo autorizzati a parlare di $-v$.

(d) $-(-v) = v$

(e) $0 \cdot v = 0$ per ogni $v \in V$ e $a \cdot 0 = 0$ per ogni $a \in \mathbb{K}$ (attenzione alla scrittura volutamente ambigua di 0: chiarire di volta in volta quando si intende lo 0 di V e quando si intende lo 0 di \mathbb{K}).

(f) $(-1) \cdot v = -v$ (attenzione all'uso ambiguo del segno $-$).

$$(a) \quad u + w = v + w \Rightarrow u = v \quad w + z = 0 \quad \cancel{u + w + z} = \cancel{v + w + z}$$

$$\Rightarrow u + 0 = v + 0 \Rightarrow u = v$$

$$(b) \quad 0 \text{ È UNICO} \quad v + 0 = v \quad v + z = v \quad v + u = 0$$

$$\Rightarrow \cancel{v + z + u} = \cancel{v + u} \Rightarrow z + 0 = 0 \Rightarrow z = 0$$

$$(c) \quad \text{L'OPPOSTO È UNICO} \quad v + u = 0 \quad v + w = 0$$

$$\Rightarrow \cancel{v + w + u} = 0 + u \Rightarrow w + 0 = u \Rightarrow w = u = -v$$

$$(d) \quad -(-v) = v \quad (-v) + g = 0 \quad v + (-v) + g = 0 + v$$

$$\Rightarrow g + 0 = v \Rightarrow g = v \Rightarrow v = -(-v)$$

$$(e) \quad 0 \cdot v = 0 \quad qv + (-qv) = 0 \Rightarrow (q + (-q)) \cdot v = 0 \Rightarrow 0 \cdot v = 0$$

$$q \cdot 0 = 0 \quad qv + (-qv) = 0 \Rightarrow q(v + (-v)) = 0 \Rightarrow q \cdot 0 = 0$$

$$(f) \quad (-1) \cdot v = -v \quad (1 + (-1)) \cdot v = 0 \Rightarrow 1 \cdot v + (-1) \cdot v = 0$$

$$\Rightarrow v + (-1) \cdot v = 0 \Rightarrow \cancel{v} + (-1) \cdot \cancel{v} + (-v) = 0 + (-v) \Rightarrow (-1) \cdot v = -v$$

3. Siano u, v e w tre vettori di uno spazio vettoriale tali che $u + 3w = 4u + v$. Ci sembra naturale dedurre che $u = w - (1/4)v$.

Giustificare per bene questa deduzione, esplicitando quali assiomi si stanno usando in ogni passaggio.

$$u + 3w = 4u + v \quad \cancel{u + 3w} + (-3w) + (-4u) = \cancel{4u} + v + (-3w) + (-4u)$$

$$\Rightarrow u + (-4u) = v + (-3w) \Rightarrow u - 4u = v - 3w \Rightarrow -3u = v - 3w$$

$$\Rightarrow 3u = 3w - v \Rightarrow \frac{1}{3}(3u) = \frac{1}{3}(3w - v) \Rightarrow u = w - (1/3)v$$