

# Compito di Matematica

Pisa, 31 gennaio 2005

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

(Cognome)

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

(Nome)

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

(Numero di matricola)

**Tempo 1 ora. Consegnare uno svolgimento completo degli esercizi.**

1. Sia  $A = \{-\sqrt{2}\} \cup ]0, 1]$ . Determinare inf, sup e, se esistono, massimo e minimo di  $A$  e di  $A \cap \mathbb{Q}$ .

2. Studiare il seguente limite

$$\lim_{x \rightarrow 0^+} \arctan(\log(x)).$$

3. Scrivere la derivata di  $x^{(x^3)}$ .

4. Dire se è derivabile ovunque la funzione

$$f(x) = |x|^{9/7}$$

5. Determinare l'immagine della funzione

$$\frac{1}{|1 - x^2|}$$

6. Studiare il seguente limite

$$\lim_{x \rightarrow +\infty} \frac{\log(\cos(\frac{1}{x^2}))}{\sin(\frac{1}{x})}$$

7. Calcolare

$$\int_0^2 (t-1)e^{-t} dt$$

oppure determinare una primitiva di

$$\frac{x^2}{x^2 + x - 1}$$

8. Scrivere l'equazione della retta tangente al grafico della funzione  $f(x) = \log(x^2 - 3)$  nel punto  $(2, 0)$ .

9.

$$\text{Risolvere } \begin{cases} x''(t) - 4x'(t) + 4x(t) = 0 \\ x(0) = 0, \quad x'(0) = 1 \end{cases}$$

oppure

trovare tutte le soluzioni di

$$x''(t) - 4x'(t) + 4x(t) = e^t$$

10. Dire se è continua ovunque la funzione

$$f(x) = \begin{cases} 1 & \text{se } x \geq 0 \\ \frac{e^{x^2}-1}{x^2} & \text{se } x < 0. \end{cases}$$

11. Le funzioni  $f, g : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$  sono entrambe monotone decrescenti e derivabili su tutta la retta reale. Si può dire qualcosa sulla crescita o decrescenza di  $f \circ g$ ? Facoltativo: non usare la derivabilità.

**Tempo 40 minuti. Consegnare uno svolgimento completo degli esercizi.**

1. Calcolare la parte reale di

$$\left(\frac{1-i}{i}\right)^2.$$

2. Verificare se i seguenti vettori di  $\mathbb{R}^4$  sono linearmente indipendenti

$$v_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 10 \\ 100 \\ 0 \end{pmatrix} \quad v_2 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 10 \\ 100 \end{pmatrix}.$$

ed eventualmente completarli ad una base di  $\mathbb{R}^4$ .

3. Determinare se l'applicazione  $A : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ , definita da

$$A \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} y + 3x \\ 2y - x \end{pmatrix},$$

sia lineare o no.

4. Sì, si tratta di una applicazione lineare visto che con verifica immediata si può mostrare che  $A(\lambda v) = \lambda A(v)$ ,  $\forall \lambda \in \mathbb{R}$ ,  $\forall v \in \mathbb{R}^2$  e anche  $A(v+w) = A(v) + A(w)$ ,  $\forall v, w \in \mathbb{R}^2$ .
5. Siano

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 2 \\ 0 & 1 & 3 \end{pmatrix} \quad \mathbf{x} = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \quad \text{e} \quad \mathbf{b} = \begin{pmatrix} 7 \\ 9 \end{pmatrix}.$$

Determinare, se esistono, tutte le soluzioni del sistema  $A\mathbf{x} = \mathbf{b}$ .

6. Sia

$$A = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 4 \end{pmatrix}$$

Calcolare, se ciò è possibile,  $AA^T$  e  $A^T A$ .

7. Dato  $v = (1, 2)$  determinare l'insieme dei vettori di  $\mathbb{R}^2$  ortogonali a  $v$  e descriverlo geometricamente.
8. Determinare il nucleo della applicazione lineare individuata dalla seguente matrice

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & -2 \\ 1 & 2 & 0 \\ 1 & 1 & -1 \end{pmatrix}.$$