

COMPITI E COMPITINI DELL'ANNO 2018

Le soluzioni degli esercizi sono in fondo al file.

COMPITO DI GEOMETRIA E ALGEBRA LINEARE DELL'8 GENNAIO 2018

Istruzioni: I fogli per svolgere gli esercizi vi saranno forniti. Consegnate solo la bella e il foglio con gli esercizi e motivate sempre le vostre risposte. Sarà valutata anche l'esposizione e non saranno corretti esercizi illeggibili. Non si possono usare libri, appunti, calcolatrici, cellulari, pena l'annullamento del compito. Avete a disposizione 3 ore di tempo.

Esercizio 1.

- Si definisca cosa sia una isometria lineare di \mathbb{R}^3 rispetto al prodotto scalare standard;
- Si dimostri che se F è una isometria lineare di \mathbb{R}^3 rispetto al prodotto scalare standard e λ è un autovalore di F allora $\lambda = \pm 1$;
- Si faccia un esempio di isometria lineare di \mathbb{R}^3 rispetto al prodotto scalare standard che non sia diagonalizzabile e che non abbia 1 come autovalore.

Esercizio 2. Sia W il sottospazio di \mathbb{R}^3 definito dall'equazione $x + 2y + 3z = 0$. Sia $E = \text{Mat}_{2 \times 2}(\mathbb{R})$ e sia S il sottospazio delle matrici simmetriche ovvero delle matrici della forma $\begin{pmatrix} a & b \\ b & d \end{pmatrix}$. Sia $F : W \rightarrow S$ l'applicazione lineare definita da

$$F \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x & x + 2y \\ -3z & z \end{pmatrix} \quad \text{per ogni } \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \in W.$$

Sia inoltre $G : \mathbb{R}^3 \rightarrow E$ l'applicazione lineare tale che

$$G \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = F \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \quad \text{per ogni } \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \in W \quad \text{e} \quad G \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$$

- Scegliere una base per W e una per S e scrivere la matrice associata a F rispetto a queste basi;
- Scrivere la matrice associata a G rispetto alle basi standard di \mathbb{R}^3 e di $\text{Mat}_{2 \times 2}(\mathbb{R})$.

Esercizio 3. Si consideri l'isometria F di \mathbb{R}^3 associata alla matrice

$$A = \frac{1}{7} \begin{pmatrix} -6 & 3 & -2 \\ 2 & 6 & 3 \\ 3 & 2 & -6 \end{pmatrix}$$

- Determinare di che tipo di isometria si tratta;
- Per quali $b \in \mathbb{R}^3$ l'isometria $F_b(v) = F(v) + b$ è una rotazione?
- Scrivere F come composizione di riflessioni;

Esercizio 4. Sia $V = \mathbb{R}[t]_{\leq 2}$ lo spazio vettoriale dei polinomi a coefficienti reali di grado minore o uguale a 2. Sia $g : V \times V \rightarrow \mathbb{R}$ il prodotto scalare definito dalla formula

$$g(p, q) = p(1)q(2) + p(2)q(1) + p'(0)q'(0).$$

- Calcolare la segnatura di g ;
- Esiste una retta W passante per l'origine in V tale che $g|_W$ è nullo?
- Esiste un piano W passante per l'origine in V tale che $g|_W$ è nullo?

1. COMPITO DI GEOMETRIA E ALGEBRA LINEARE DEL 29 GENNAIO 2018

Istruzioni: I fogli per svolgere gli esercizi vi saranno forniti. Consegnate solo la bella e il foglio con gli esercizi e motivate sempre le vostre risposte. Sarà valutata anche l'esposizione e non saranno corretti esercizi illeggibili. Non si possono usare libri, appunti, calcolatrici, cellulari, pena l'annullamento del compito. Avete a disposizione 3 ore di tempo.

Esercizio 1.

- a) Si dia la definizione di prodotto scalare;
- b) Sia g un prodotto scalare su \mathbb{R}^3 di segnatura $(1, 2, 0)$. Si dica se esiste un sottospazio di \mathbb{R}^3 di dimensione uno sul quale g è nullo;
- c) Sia g un prodotto scalare su \mathbb{R}^3 di segnatura $(1, 1, 1)$. Si dica se esiste un sottospazio di \mathbb{R}^3 di dimensione due sul quale g è nullo.

Esercizio 2. Sia $E = \text{Mat}_{2 \times 2}(\mathbb{C})$ e sia

$$A = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}$$

Definiamo l'applicazione lineare $C_A : E \rightarrow E$ mediante la formula

$$C_A(X) = AX - XA.$$

- a) Supponiamo che il polinomio caratteristico di A sia $t^2 - 1$. Calcolare il polinomio caratteristico di C_A e dire se è diagonalizzabile.
- b) Poniamo $a = 1$, $b = 1$, $c = -1$ e $d = -1$. Si calcoli il polinomio caratteristico di C_A , e se ne determini la forma di Jordan.

Esercizio 3. Siano U e W i piani affini di \mathbb{R}^3 definiti rispettivamente dalle equazioni $x + 3y - z = 0$ e $x + 3y - z = 1$. Sia P_U la proiezione ortogonale di \mathbb{R}^3 su U .

- a) Scrivere la matrice associata all'applicazione lineare P_U rispetto alla base standard.
- b) Dato $v \in \mathbb{R}^3$ determinare il punto di W che ha minima distanza da W .

Esercizio 4. Sia g_a il prodotto scalare su \mathbb{R}^4 tale che

$$g_a \left(\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \\ y_3 \\ y_4 \end{pmatrix} \right) = x_1 y_1 + 3 x_2 y_2 + a x_3 y_3 + \frac{16}{3} x_4 y_4 + a x_1 y_3 + a y_1 x_3 + x_3 y_4 + y_3 x_4.$$

- a) Dire per quali $a \in \mathbb{R}$ il prodotto scalare g_a è definito positivo;
- b) Si determini un valore di a tale che il prodotto scalare ristretto al sottospazio W definito dalle equazioni $x_1 + x_2 + x_3 = 0$ e $x_4 = 0$ sia degenere.

2. COMPITO DI GEOMETRIA E ALGEBRA LINEARE DEL 14 FEBBRAIO 2018

Istruzioni: I fogli per svolgere gli esercizi vi saranno forniti. Consegnate bella, brutta e foglio degli esercizi. Distinguate in modo chiaro tra bella e brutta. Motivate sempre le vostre risposte. Sarà valutata anche l'esposizione e non saranno corretti esercizi illeggibili. Non si possono usare libri, appunti, calcolatrici, cellulari, pena l'annullamento del compito. Avete a disposizione 3 ore di tempo.

Esercizio 1.

- a) Si definisca cosa è il nucleo di una applicazione lineare;
- b) Si dimostri che se il nucleo di una applicazione lineare è zero allora l'applicazione è iniettiva;
- c) Siano $T : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^4$ e $S : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^3$ due applicazioni lineari e si supponga che T è iniettiva e che $S \circ T = 0$. È possibile che la dimensione dell'immagine di S sia 2? [Se è possibile fare un esempio, altrimenti dimostrare che non è possibile.]

Esercizio 2. Sia A la seguente matrice 2×2

$$A = \begin{pmatrix} 8 & -9 \\ 6 & -7 \end{pmatrix}.$$

Determinare A^{101} .

Esercizio 3. Sia r la retta passante per l'origine e per $(1, 1, 0)$ e s la retta definita dalle equazioni

$$\begin{cases} y + z = 1 \\ x + 2y + 2z = 1 \end{cases}$$

- Scrivere una isometria che porta r in s ;
- Scrivere una isometria che porta r in s che non abbia punti fissi e una che abbia almeno un punto fisso [una delle due può essere quella trovata al punto precedente].
- Esiste una riflessione che porta r in s ?

Esercizio 4. Per $a \in \mathbb{R}$ sia g_a il prodotto scalare su \mathbb{R}^3 definito da

$$g \left(\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} x' \\ y' \\ z' \end{pmatrix} \right) = x x' + (a - 1)y y' + a z z' + (a - 1)(x z' + x' z)$$

- Esiste una base formata da vettori isotropi per $a = 0$?
- Esiste una base formata da vettori isotropi per $a = 1$?
- Esiste una isometria lineare rispetto a g_2 che porta e_1 in e_3 ?

AAA COMPITINO DI ALGEBRA LINEARE DEL 26 FEBBRAIO 2018: PRIMA PARTE

Istruzioni: Avete 35 minuti di tempo a disposizione. Come prima cosa scrivete nome, cognome e matricola nello spazio qui sotto. Scrivete solo i risultati senza nessuna spiegazione negli appositi spazi. Effettuate i calcoli necessari sui fogli che vi saranno consegnati a parte. Dovete consegnare solo questo foglio. Prima di consegnare il foglio trascrivetevi su un foglietto i risultati e le lettere ABB. Non si possono usare libri, appunti, calcolatrice, cellulari, pena l'annullamento del compito. Per essere ammessi alla seconda parte del compito è necessario aver risposto correttamente a tutte e 5 le domande.

Nome e cognome e matricola: _____

Domanda 1. Sia P il punto di coordinate $(1, 1, 2)$, Q il punto di coordinate $(-1, 2, 1)$ e O l'origine. Sia α l'angolo POQ . Calcolare $\cos \alpha$.

Risposta: $\cos \alpha =$

Domanda 2. Sia A la seguente matrice

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \\ 3 & 0 & 2 \end{pmatrix}$$

Calcolare $\det(A)$.

Risposta: $\det(A) =$

Domanda 3. Sia $z = 2 + 3i$ e $w = 1 + i$. Calcolare la parte reale di z/w .

Risposta: $Re(z/w) =$

Domanda 4. Sia W il sottospazio vettoriale di \mathbb{R}^3 generato dai vettori

$$u = \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ 1 \end{pmatrix} \quad e \quad v = \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ -4 \end{pmatrix}.$$

Descrivere W mediante una equazione lineare $ax + by + cz = 0$.

Risposta:

Domanda 5. Sia $F : \mathbb{R}^8 \rightarrow \mathbb{R}^5$ una applicazione lineare suriettiva, $W \subset \mathbb{R}^8$ un sottospazio di dimensione 6 e $U = W \cap N(F)$. Sapendo che $N(F) + W = \mathbb{R}^8$ calcolare $\dim U$. [con $N(F)$ indico il nucleo di F]

Risposta: $\dim U =$

COMPITINO DI ALGEBRA LINEARE DEL 26 FEBBRAIO 2018: SECONDA PARTE

Istruzioni: I fogli per svolgere gli esercizi vi saranno forniti. Mettete il vostro nome su tutti i fogli. Consegnate sia la bella che la brutta che il foglio con gli esercizi e motivate sempre le vostre risposte. Se un foglio che consegnate non volete che sia corretto scriveteci “brutta” in cima. Sarà valutata anche l’esposizione e non saranno corretti esercizi illeggibili. Non si possono usare libri, appunti, calcolatrici, cellulari, pena l’annullamento del compito.

Esercizio 1.

- Dare la definizione di vettori linearmente indipendenti.
- Fare un esempio di tre vettori u, v, w in \mathbb{R}^3 tali che presi a coppie siano linearmente indipendenti (ovvero che u, v siano linearmente indipendenti, u, w siano linearmente indipendenti, e che v, w siano linearmente indipendenti) ma che u, v, w siano linearmente dipendenti
- Siano u, v, w elementi di uno spazio vettoriale. Supponiamo che u e v siano linearmente indipendenti. Dimostrare che se u, v, w sono linearmente dipendenti allora $w \in \langle u, v \rangle$.

Esercizio 2. Sia U il sottospazio vettoriale di \mathbb{R}^4 generato dai vettori

$$\begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \\ 4 \end{pmatrix} \quad e \quad \begin{pmatrix} 4 \\ 3 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}.$$

Sia V il sottospazio vettoriale di \mathbb{R}^4 delle soluzioni del sistema

$$\begin{cases} x_1 + x_2 + x_3 + x_4 = 0 \\ x_2 + 4x_3 - x_4 = 0 \\ 3x_1 + 5x_2 + 11x_3 + x_4 = 0 \end{cases}$$

- Calcolare la dimensione di U e V .

b) Calcolare la dimensione di $U + V$ e $U \cap V$.

Esercizio 3. Sia $V = \mathbb{R}[t]_{\leq 2}$ lo spazio vettoriale dei polinomi a coefficienti reali di grado minore o uguale a 2. Sia $W = \{f \in V : f(1) = 0\}$ e sia $D : W \rightarrow V$ l'applicazione lineare definita da $D(f) = f'$. Per $a \in \mathbb{R}$ sia $F_a : V \rightarrow V$ l'applicazione lineare tale che

$$F_a(f) = D(f) \quad \text{per ogni } f \in W \quad \text{e} \quad F_a(1) = a(t-1).$$

- Scegliere una base per W e scrivere la matrice associata a D rispetto a questa base in partenza e alla base standard in arrivo;
- Per quali valori di a l'applicazione F_a è diagonalizzabile?

Esercizio 4. Sia A la seguente matrice 7×7

$$A = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 1 & -1 & 1 & -1 & 1 \\ 3 & -1 & -1 & -1 & -1 & -1 & 3 \\ 1 & -1 & 1 & -1 & 1 & -1 & 1 \\ 3 & -1 & -1 & -1 & -1 & -1 & 3 \\ 1 & -1 & 1 & -1 & 1 & -1 & 1 \\ 3 & -1 & -1 & -1 & -1 & -1 & 3 \\ 1 & -1 & 1 & -1 & 1 & -1 & 1 \end{pmatrix}$$

- Calcolare rango, determinante e traccia di A ;
- Trovare un vettore non nullo $v \in \mathbb{R}^7$ tale che $A \cdot v = v$;
- Determinare il polinomio caratteristico di A e dire se A è diagonalizzabile.

COMPITO DI GEOMETRIA E ALGEBRA LINEARE DEL 4 GIUGNO 2018

Istruzioni: I fogli per svolgere gli esercizi vi saranno forniti. Consegnate solo la bella e il foglio con gli esercizi e motivate sempre le vostre risposte. Sarà valutata anche l'esposizione e non saranno corretti esercizi illeggibili. Non si possono usare libri, appunti, calcolatrici, cellulari, pena l'annullamento del compito. Avete a disposizione 3 ore di tempo.

Esercizio 1. Svolgi i punti seguenti:

- Siano $U, W \subset V$ due sottospazi di uno spazio vettoriale. Definisci il sottospazio $U + W$.
- Sia $V = \mathbb{R}^5$.

- Esistono $U, W \subset V$ con $\dim U = \dim W = 3$ e $\dim U \cap W = 1$?
- Esistono $U, W \subset V$ con $\dim U = \dim W = 3$ e $\dim U \cap W = 0$?

In caso affermativo fornisci un esempio, in caso negativo dimostra che non esistono.

Esercizio 2. Considera la matrice

$$A = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 1 \\ 2 & -2 & 2 \\ 3 & -3 & 3 \\ 4 & -4 & 4 \end{pmatrix}.$$

Sia B una qualsiasi matrice reale quadrata 3×3 .

- Dimostra che se $AB = 0$ allora 0 è necessariamente un autovalore per B .
- Costruisci una matrice B quadrata 3×3 che soddisfi entrambe queste proprietà:
 - $AB = 0$,
 - $B^2 = 0$ ma $B \neq 0$.

Esercizio 3. Considera i due piani in \mathbb{R}^3 seguenti:

$$\pi_1 = \{x + y = 1\}$$

$$\pi_2 = \left\{ \begin{pmatrix} t + 2u - 1 \\ t + 2u + 2 \\ 2u + 4 \end{pmatrix} \mid t, u \in \mathbb{R} \right\}.$$

- (1) Scrivi π_2 in forma cartesiana.
- (2) Costruisci un'isometria $f(x) = Ax + b$ tale che:
 - $f(\pi_1) = \pi_2$ e $f(\pi_2) = \pi_1$;
 - f non abbia punti fissi;
 - $\det A = 1$
- (3) Costruisci un'isometria $g(x) = Ax + b$ tale che:
 - $g(\pi_1) = \pi_2$ e $g(\pi_2) = \pi_1$;
 - g non abbia punti fissi;
 - $\det A = -1$

Esercizio 4. Considera il prodotto scalare g su \mathbb{R}^4 dato da $g(x, y) = txSy$ dove S è la matrice

$$S = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

- (1) Determina la segnatura di S .
- (2) Esiste un sottospazio $W \subset \mathbb{R}^4$ di dimensione due su cui la restrizione $g|_W$ sia definita positiva? In caso affermativo trova una base per W .
- (3) Esiste un sottospazio $W \subset \mathbb{R}^4$ di dimensione tre su cui la restrizione $g|_W$ sia nulla (cioè tale che $g(v, w) = 0 \forall v, w \in W$)? In caso affermativo trova una base per W .

COMPITO DI GEOMETRIA E ALGEBRA LINEARE DEL 25 GIUGNO 2018

Istruzioni: I fogli per svolgere gli esercizi vi saranno forniti. Consegnate solo la bella e il foglio con gli esercizi e motivate sempre le vostre risposte. Sarà valutata anche l'esposizione e non saranno corretti esercizi illeggibili. Non si possono usare libri, appunti, calcolatrici, cellulari, pena l'annullamento del compito. Avete a disposizione 3 ore di tempo.

Esercizio 1. Sia $f: V \rightarrow V$ un endomorfismo di uno spazio vettoriale V .

- (1) Definisci il nucleo di f e mostra che è un sottospazio vettoriale di V .
- (2) Se f è diagonalizzabile, è vero che $f^2 = f \circ f$ è diagonalizzabile? Motiva la risposta.

Esercizio 2. Considera la matrice

$$A = \begin{pmatrix} 7 & 1 & -8 & -1 \\ 0 & 3 & 0 & 0 \\ 4 & 2 & -5 & -1 \\ 0 & -4 & 0 & -1 \end{pmatrix}.$$

- (1) La matrice A è diagonalizzabile?
- (2) Calcola il polinomio minimo di A .
- (3) Costruisci un'altra matrice B che non sia simile ad A , che non sia diagonalizzabile, ma che abbia lo stesso polinomio caratteristico di A .

Esercizio 3. Considera il prodotto scalare g su \mathbb{R}^4 dato da

$$g(x, y) = txSy$$

dove S è la matrice

$$S = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 & 2 \\ 2 & 12 & 6 & 4 \\ 1 & 6 & 3 & 2 \\ 2 & 4 & 2 & 4 \end{pmatrix}.$$

- (1) Determina il radicale di g e calcolane la dimensione.
- (2) Dato $W = \text{Span}(e_1, e_2)$, mostra che $\mathbb{R}^4 = W \oplus W^\perp$.
- (3) Calcola la segnatura di $g|_W$.
- (4) Calcola la segnatura di g .

Esercizio 4. Considera in \mathbb{R}^3 il piano

$$\pi = \{z = 1\}$$

e la retta

$$r = \left\{ \begin{pmatrix} 2+t \\ t \\ -1 \end{pmatrix} \mid t \in \mathbb{R} \right\}.$$

- (1) Determina la distanza fra π e r .
- (2) Determina equazioni cartesiane per il piano π' contenente r e perpendicolare a π .
- (3) Scrivi una isometria $f(x) = Ax + b$ che sposti il piano π in π' .

COMPITO DI GEOMETRIA E ALGEBRA LINEARE DEL 16 LUGLIO 2018

Istruzioni: I fogli per svolgere gli esercizi vi saranno forniti. Consegnate solo la bella e il foglio con gli esercizi e motivate sempre le vostre risposte. Sarà valutata anche l'esposizione e non saranno corretti esercizi illeggibili. Non si possono usare libri, appunti, calcolatrici, cellulari, pena l'annullamento del compito. Avete a disposizione 3 ore di tempo.

Esercizio 1. Considera \mathbb{R}^3 dotato dell'usuale prodotto scalare euclideo. Dimostra che una isometria vettoriale di \mathbb{R}^3 avente determinante 1 è necessariamente una rotazione intorno ad un asse.

Esercizio 2. Determina una matrice A di taglia 3×3 tale che l'endomorfismo $L_A: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$, $L_A(x) = Ax$ soddisfi le proprietà seguenti:

- $\text{Im}L_A \cap \ker L_A = \text{Span}(e_1 - e_2)$,
- A non è nilpotente.

Esercizio 3. Considera su \mathbb{R}^3 il prodotto scalare $g_\lambda(x, y) = txA_\lambda y$ dove A_λ è la matrice

$$A_\lambda = \begin{pmatrix} \lambda^2 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

dipendente da un parametro $\lambda \in \mathbb{R}$. Considera l'endomorfismo $L_{B_{\lambda,a}}: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$, $L_{B_{\lambda,a}}(x) = B_{\lambda,a}x$, dove $B_{\lambda,a}$ è una matrice che dipende da due parametri $a, \lambda \in \mathbb{R}$ nel modo seguente:

$$B_{\lambda,a} = \begin{pmatrix} a & 1 & 1 \\ \lambda^2 & 2 & \lambda + 1 \\ \lambda^2 & \lambda + 1 & 1 \end{pmatrix}.$$

- (1) Dimostra che se $\lambda \neq 0$ allora $L_{B_{\lambda,a}}$ è autoaggiunto rispetto a g_λ per ogni a .
- (2) Dimostra che se $\lambda \neq 0$ allora $L_{B_{\lambda,a}}$ è diagonalizzabile per ogni a .

Esercizio 4. Sia V lo spazio vettoriale formato dai polinomi a coefficienti reali di grado ≤ 3 . Considera il prodotto scalare

$$g(p, q) = p(1)q(-1) + p(-1)q(1).$$

- (1) Determina una base del radicale di g .
- (2) Determina la segnatura di g .
- (3) Costruisci una base ortogonale che contenga il vettore $x^2 + 1$.

COMPITO DI GEOMETRIA E ALGEBRA LINEARE DEL 10 SETTEMBRE 2018

Istruzioni: I fogli per svolgere gli esercizi vi saranno forniti. Mettete il vostro nome su tutti i fogli. Consegnate sia la bella che la brutta che il foglio con gli esercizi e motivate sempre le vostre risposte. Se un foglio che consegnate non volete che sia corretto scriveteci “brutta” in cima. Sarà valutata anche l’esposizione e non saranno corretti esercizi illeggibili. Non si possono usare libri, appunti, calcolatrici, cellulari, pena l’annullamento del compito. Avete 3 ore di tempo a disposizione.

Esercizio 1.

- a) Siano U, V, W tre sottospazi di uno spazio vettoriale E . Cosa vuol dire che U, V, W sono in somma diretta?
- b) In generale è vero che se U, V, W sono sottospazi di uno spazio vettoriale E allora $(U + V) \cap W = U \cap W + V \cap W$? Motivare la risposta.

Esercizio 2. Sia V lo spazio vettoriale dei polinomi di grado minore o uguale a 4. Sia $F : V \rightarrow V$ l’applicazione lineare definita da

$$F(p(t)) = p''(t^2 - 1)$$

dove p'' indica la derivata seconda. [$p''(t^2 - 1)$ non indica la moltiplicazione tra p'' e $(t^2 - 1)$ ma il polinomio p'' valutato in $t^2 - 1$].

- a) Si determini la forma di Jordan di F .
- b) Si determini un sottospazio W di V di dimensione 3 tale che $F(W) \subset W$ e $F|_W : W \rightarrow W$ si diagonalizzi.

Esercizio 3. Sia θ l’angolo compreso tra $\pi/2$ e π radianti il cui coseno è uguale a $-5/7$. Sia r la retta passante per i punti $P = (0, 3, 1)$ e $Q = (1, 1, 2)$. Sia $f(x) = Ax + b$ una rotazione di \mathbb{R}^3 di angolo θ attorno alla retta r .

- a) Si descriva chiaramente che procedimento si intende utilizzare per calcolare A e b senza effettuare i conti. È importante che la spiegazione sia chiara. (2 punti)
- b) Si determinino A e b . È importante che il risultato sia di A che di b sia corretto. (6 punti, la determinazione della sola matrice A vale 1 punto, e della sola b zero)

Esercizio 4. Sia $E = \text{Mat}_{2 \times 2}(\mathbb{R})$ lo spazio vettoriale delle matrici 2×2 a coefficienti reali e sia U il sottospazio di E delle matrici della forma

$$\begin{pmatrix} a & b \\ -b & a \end{pmatrix}$$

con $a, b \in \mathbb{R}$. Sia

$$S = \begin{pmatrix} c & d \\ d & e \end{pmatrix}$$

una matrice simmetrica e sia g_S il prodotto scalare su E definito da

$$g_S(X, Y) = \text{Tr}(X^t S Y).$$

- a) Si determini la segnatura di g_S se $c = d = e = 1$;
- b) Si scelga S in modo che g_S abbia segnatura $(2, 2, 0)$ e U sia un sottospazio isotropo (ovvero g_S ristretto a $U \times U$ è zero).

- c) Sia $W = \{(c, d, e) \in \mathbb{R}^3 : g_S \text{ ristretto a } U \text{ sia zero}\}$. Si dimostri che W è un sottospazio vettoriale e se ne calcoli la dimensione.

Esercizio 1. a) Sia $g(\cdot, \cdot)$ un prodotto scalare dello spazio vettoriale V . Una isometria lineare rispetto a g è una applicazione lineare $F : V \rightarrow V$ tale che

$$g(F(u), F(v)) = g(u, v)$$

per ogni $u, v \in V$.

b) Sia F una isometria lineare di \mathbb{R}^3 rispetto al prodotto scalare standard. Sia $F(v) = \lambda v$ con $\lambda \in \mathbb{R}$, $v \in \mathbb{R}^3$ e $v \neq 0$. Allora

$$\|v\|^2 = \|F(v)\|^2 = \|\lambda v\|^2 = \lambda^2 \|v\|^2.$$

Poiché $\|v\| \neq 0$ ricaviamo $\lambda^2 = 1$ ovvero $\lambda = \pm 1$.

c) una antirotazione di un angolo diverso da 0 e π rispetto ad un asse passante per l'origine ha questa proprietà. Per esempio l'antirotazione associata alla matrice

$$\begin{pmatrix} -1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}.$$

Esercizio 2. I vettori

$$v_1 = \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \quad v_2 = \begin{pmatrix} -3 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

sono una base di W e le matrici

$$E_{11}; \quad E = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}; \quad E_{22}$$

sono una base di S e la matrice associata a F rispetto a queste basi è

$$[F]_{E_{11}, E, E_{22}}^{v_1, v_2} = \begin{pmatrix} -2 & -3 \\ 0 & -3 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

Scriviamo prima la matrice associata a G rispetto alla base v_1, v_2, e_1 per \mathbb{R}^3 e alla base standard per $\text{Mat}_{2 \times 2}(\mathbb{R})$. Abbiamo

$$[G]_{E_{11}, E_{12}, E_{21}, E_{22}}^{v_1, v_2, e_1} = \begin{pmatrix} -1 & -3 & 1 \\ 0 & -3 & 1 \\ 0 & -3 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \end{pmatrix}.$$

Quindi

$$[G]_{E_{11}, E_{12}, E_{21}, E_{22}}^{e_1, e_2, e_3} = [G]_{E_{11}, E_{12}, E_{21}, E_{22}}^{v_1, v_2, e_1} \cdot \mathbb{1}_{v_1, v_2, e_1}^{e_1, e_2, e_3}.$$

Calcoliamo la matrice di cambiamento di base

$$\mathbb{1}_{v_1, v_2, e_1}^{e_1, e_2, e_3} = (\mathbb{1}_{e_1, e_2, e_3}^{v_1, v_2, e_1})^{-1} = \begin{pmatrix} -2 & -3 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}^{-1} = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 1 & 2 & 3 \end{pmatrix}.$$

Quindi

$$[G]_{E_{11}, E_{12}, E_{21}, E_{22}}^{e_1, e_2, e_3} = \begin{pmatrix} -2 & -3 & 1 \\ 0 & -3 & 1 \\ 0 & -3 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 1 & 2 & 3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 1 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & -3 \\ 1 & 2 & 4 \end{pmatrix}.$$

Esercizio 3. a) Per capire di che tipo di isometria lineare si tratta calcoliamo l'insieme dei punti fissati da F ovvero risolviamo il sistema $A \cdot x = x$. Otteniamo il sistema $B \cdot x = 0$ associato alla matrice

$$B = A - I = \frac{1}{7} \begin{pmatrix} -13 & 3 & -2 \\ 2 & -1 & 3 \\ 3 & 2 & -13 \end{pmatrix}$$

Se sommo alla prima riga 5 volte la seconda riga ottengo l'opposto della prima riga, quindi la terza equazione si ottiene dalle prime due. Quindi il sistema è equivalente al sistema

$$\begin{cases} -13x_1 + 3x_2 - 2x_3 = 0 \\ 2x_1 - x_2 + 3x_3 = 0 \end{cases}.$$

Ricavo x_2 dalla seconda equazione e sostituisco nella prima equazione trovando $x_1 = x_3$ e $x_2 = 5x_3$. In particolare l'insieme dei punti fissi è la retta r generata da $(1, 5, 1)$. Quindi l'isometria è una rotazione di asse r . **NOTA BENE:** il sistema lineare si può risolvere in moltissimi modi diversi e vanno tutti bene. Quello che non va bene è scrivere la soluzione senza giustificazioni.

b) Essendo che la parte lineare di F_b è una rotazione, F_b è una rotazione se e solo se ha almeno un punto fisso ovvero se e solo se l'equazione $F_b(v) = v$ ha soluzione. Equivalentemente se ha soluzione l'equazione

$$(-F)(v) = b$$

che è come dire che $b \in \text{Im}(-F)$. Essendo F una rotazione diversa dall'identità l'immagine di $-F$ è il piano ortogonale all'asse di rotazione r . Quindi F_b ha un punto fisso se e solo se b appartiene al piano ortogonale a r passante per l'origine ovvero, visto che $(1, 5, 1)$ genera r , al piano di equazione $x_1 + 5x_2 + x_3 = 0$.

c) La rotazione F sarà la composizione di due riflessioni che contengono la retta r la prima di queste due riflessioni si può scegliere a piacere. Sia π il piano $x_1 - x_3 = 0$. Se u è il vettore $(1, 0, -1)$, la riflessione R rispetto al piano π si può esprimere mediante l'equazione

$$R(v) = v - 2 \frac{u \cdot v}{\|u\|^2} u.$$

Ed è quindi uguale a $R(x, y, z) = (z, y, x)$. Si noti infine che la composizione $S = RF$ è una isometria di determinante -1 che lascia la retta r fissa e quindi è sicuramente una riflessione. Infine osservando che $R^2 = I$ ricaviamo

$$F = RS.$$

Esercizio 4. a) Calcoliamo la matrice associata a g rispetto alla base standard. Le entrate della matrice sono i prodotti $g(t^i, t^j)$ per $i, j = 0, 1, 2$, otteniamo quindi

$$[g]_{1,t,t^2} = \begin{pmatrix} 2 & 3 & 5 \\ 3 & 5 & 6 \\ 5 & 6 & 8 \end{pmatrix}.$$

Se calcoliamo i determinanti delle sottomatrici matrici 1×1 , 2×2 in alto a sinistra e di tutta la matrice otteniamo

$$2, 1, -9.$$

Quindi la segnatura è $(2, 1, 0)$.

b) In una qualche base f_1, f_2, f_3 il prodotto scalare si scriverà nella forma

$$[g]_{f_1, f_2, f_3} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix}$$

In particolare la retta generata da $f_1 - f_3$ è isotropa. Se vogliamo essere più espliciti (l'esercizio non lo chiedeva) per esempio la retta generata dal polinomio $t^2 - 1$ è isotropa.

c) Non esiste un piano isotropo. Infatti supponiamo sia W un piano allora W^\perp ha dimensione 1 e quindi non può essere che $g(u, v) = 0$ per ogni $u, v \in W$.

Esercizio 1. a) Sia V un \mathbb{R} -spazio vettoriale. Un prodotto scalare su V è una mappa $g : V \times V \rightarrow \mathbb{R}$ che gode delle seguenti proprietà:

- $g(u, v) = g(v, u)$ per ogni $u, v \in V$;
- $g(u + v, w) = g(u, w) + g(v, w)$ per ogni $u, v, w \in V$;
- $g(\lambda u, v) = \lambda g(u, v)$ per ogni $\lambda \in \mathbb{R}$ e per ogni $u, v \in V$.

b) Si esiste. Infatti esiste una base ortogonale u_1, u_2, u_3 tale che $g(u_1, u_1) = 1$ e $g(u_2, u_2) = g(u_3, u_3) = -1$. Allora g ristretta alla retta generata da $v = u_1 + u_2$ è nulla.

c) Si esiste. Infatti esiste una base ortogonale u_1, u_2, u_3 tale che $g(u_1, u_1) = 1$ e $g(u_2, u_2) = -1$ e $g(u_3, u_3) = 0$. Allora g ristretta al piano generato da $v = u_1 + u_2$ e da u_3 è nulla.

Esercizio 2. a) Se A è diagonale, ovvero se $b = c = 0$ otteniamo che

$$[C_A]_{E_{11}, E_{12}, E_{21}, E_{22}}^{E_{11}, E_{12}, E_{21}, E_{22}} = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & a - d & 0 & 0 \\ 0 & 0 & d - a & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

e quindi è diagonalizzabile. Se A è diagonalizzabile allora esiste G invertibile e D diagonale tale che $A = G \cdot D \cdot G^{-1}$. Osserviamo che

$$C_A(X) = GDG^{-1}X - XGDG^{-1} = G \cdot (DG^{-1}XG - G^{-1}XGD) \cdot G^{-1}$$

Consideriamo quindi la trasformazione $T_G(X) = GXG^{-1}$ e osserviamo che $T_G^{-1}(X) = G^{-1}XG$. Dalla formula precedente ricaviamo

$$C_A = T_G \circ C_D \circ T_G^{-1}$$

In particolare C_A e C_D sono simili e essendo C_D diagonalizzabile lo è anche C_A .

In particolare se il polinomio caratteristico di A è uguale a $t^2 - 1$ allora A è diagonalizzabile con autovalori $1, -1$ quindi C_A è diagonalizzabile con autovalori $2, -2$ con molteplicità 1 e 0 con molteplicità 2 . [Si poteva anche in modi diversi da questo calcolando che il polinomio caratteristico è $t^2(t^2 - 1)$.]

b) Se scriviamo la matrice associata a C_A rispetto alla base standard di E otteniamo:

$$[C_A]_{E_{11}, E_{12}, E_{21}, E_{22}}^{E_{11}, E_{12}, E_{21}, E_{22}} = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 1 & 0 \\ -1 & 2 & 0 & 1 \\ -1 & 0 & -2 & 1 \\ 0 & -1 & -1 & 0 \end{pmatrix}.$$

Il rango di questa matrice è due e il polinomio caratteristico è t^4 , quindi l'unico autovalore è zero e la forma di Jordan avrà due blocchi: di dimensione 1 e 3 o di dimensione 2 e 2 . Per discriminare il caso nel quale ci troviamo calcoliamo il rango di C_A^2 che nel primo caso sarebbe 1 e nel secondo 0 .

$$[C_A^2]_{E_{11}, E_{12}, E_{21}, E_{22}}^{E_{11}, E_{12}, E_{21}, E_{22}} = \begin{pmatrix} -2 & 2 & -2 & 2 \\ -2 & 2 & -2 & 2 \\ 2 & -2 & 2 & -2 \\ 2 & -2 & 2 & -2 \end{pmatrix}$$

dal quale deduciamo che il rango di C_A^2 è uno. Quindi la forma di Jordan sarà del tipo

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

Esercizio 3. a) a) Sia u il vettore $(1, 3, -1)$. Allora

$$P_U(v) = v - \frac{\langle u, v \rangle}{\|u\|^2} u.$$

Quindi la matrice associata a P_U rispetto alla base standard è

$$A = \frac{1}{11} \begin{pmatrix} 10 & -3 & 1 \\ -3 & 2 & 3 \\ 1 & 3 & 10 \end{pmatrix}$$

b) Sia r la retta per v ortogonale a W e sia v' l'intersezione di questa retta con W , ovvero la proiezione ortogonale di v su W . Allora

Sia v' è il punto di W più vicino a v . Infatti se u è un altro punto di W allora per il teorema di Pitagora

$$\|v - u\| = \sqrt{\|v - v'\|^2 + \|v' - u\|^2} \geq \|v - v'\|$$

e l'uguaglianza vale solo per $u = v'$.

Quindi se u_0 è un qualsiasi punto di W , per esempio $u_0 = (1, 0, 0)$ allora $v' - u_0$ è la proiezione ortogonale di $v - u_0$ su $W - u_0 = U$. Quindi $v' - u_0 = P_U(v - u_0)$ ovvero

$$v' = P_U(v - u_0) + u_0 = A \cdot \begin{pmatrix} x-1 & y & z \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \end{pmatrix}.$$

Esercizio 4. a) La matrice associata a g_a rispetto alla base standard è la matrice

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & a & 0 \\ 0 & 3 & 0 & 0 \\ a & 0 & a & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 16/3 \end{pmatrix}$$

e i determinanti delle sottomatrici quadrate, 1×1 , 2×2 , 3×3 e di tutta la matrice sono uguali a

$$1, 3, 3(a - a^2), -16(a^2 - a + 3/16).$$

Il prodotto scalare è definito positivo se tutti questi determinanti sono positivi, ovvero se $1/4 < a < 3/4$.

b) Una base del sottospazio in questione è data dai vettori $u = (1, -1, 0)$ e $(0, -1, 1)$ e la matrice associata alla restrizione di g_a a W rispetto a questa base è la matrice

$$\begin{pmatrix} 4 & 3+a \\ 3+a & 3+a \end{pmatrix}$$

che per $a = 1$ o $a = -3$ è degenere.

SOLUZIONI DEL COMPITO DEL 14 FEBBRAIO 2018

Esercizio 1. a) Sia $F : V \rightarrow W$ una applicazione lineare, allora $N(F) = \{v \in V : F(v) = 0\}$.

b) Siano $u, v \in V$ tali che $F(u) = F(v)$ allora per linearità $F(u - v) = 0$ e poiché per ipotesi $N(F) = 0$ di deve avere $u - v = 0$ ovvero $u = v$.

c) Se T è iniettiva allora $\dim \text{Im}(T) = 3$. Da $ST = 0$ ricaviamo che $N(S) \supset \text{Im}(T)$. Quindi $\dim N(S) \geq 3$. Quindi per il teorema della dimensione $\dim \text{Im}S = 4 - \dim N(S) \leq 1$. Quindi non è possibile che la dimensione dell'immagine di S sia 2.

Esercizio 2. a) La matrice A ha polinomio caratteristico $t^2 - t - 2 = (t - 2)(t + 1)$. $u = (1, 1)$ è un autovettore di autovalore -1 e $v = (3, 2)$ è un autovettore di autovalore 2 . Quindi

$$B = [L_A]_{u,v}^{u,v} = \begin{pmatrix} -1 & 0 \\ 0 & 2 \end{pmatrix} \quad C = \square_{e_1, e_2}^{u,v} = \begin{pmatrix} 1 & 3 \\ 1 & 2 \end{pmatrix} \quad C^{-1} = \square_{u,v}^{e_1, e_2} = \begin{pmatrix} -2 & 3 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}$$

e $A = CBC^{-1}$ da cui

$$A^{101} = C \cdot B^{101} \cdot C^{-1} = \begin{pmatrix} 1 & 3 \\ 1 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} (-1)^{101} & 0 \\ 0 & 2^{101} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} -2 & 3 \\ 1 & -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 + 3 \cdot 2^{101} & -3 - 3 \cdot 2^{101} \\ 2 + 2^{102} & -3 - 2^{102} \end{pmatrix}.$$

Esercizio 3. a) Osserviamo che le equazioni che definiscono la retta s sono equivalenti a $x = -1$ e $y + z = 1$. Sia s' la retta passante per l'origine parallela a s . Quindi s' è la retta definita dalle equazioni $x = y + z = 0$. Quindi se $u_1 = (1, 1, 0)$, $v_0 = (-1, 1, 0)$ e $v_1 = (0, 1, -1)$ allora

$$s = \mathbb{R}v_1 + v_0 \quad \text{e} \quad s' = \mathbb{R}v_1 \quad \text{e} \quad r = \mathbb{R}u_1$$

Consideriamo una trasformazione ortogonale che porta u_1 in v_1 . Per esempio le trasformazioni ortogonali associate alle matrici

$$A = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \\ -1 & 0 & 0 \end{pmatrix} \quad B = \begin{pmatrix} 0 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & 0 \\ -1 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

La prima ha determinante 1 ed è quindi una rotazione e la seconda ha determinante -1 e fissa almeno una retta e quindi è una riflessione. Quindi se $w \in s$ (per esempio $w = v_0$) allora tutte le trasformazioni della forma

$$f(v) = A \cdot v + w \quad \text{o} \quad f(v) = B \cdot v + w$$

portano r in s .

b) Consideriamo una trasformazione della forma $f(v) = A \cdot v + w$ con $w \in s$ allora f ha un punto fisso se e solo se l'equazione

$$(A - I) \cdot v = w$$

ha soluzione. Se $v = (x, y, z)$ e $w = v_0 + t v_1$ otteniamo il sistema

$$\begin{cases} -x + z = -1 \\ 0 = 1 + t \\ -x - z = -t \end{cases}$$

quindi per $t = -1$ ha un punto fisso e per $t \neq -1$ non ha punti fissi.

c) Una tale riflessione non esiste. Infatti sia π un piano e R la riflessione associata e supponiamo che $R(r) = s$. Allora se fosse $\pi \cap r \neq \emptyset$ allora $r \cap \pi$ sarebbe contenuto in s e quindi r e s si intersecherebbero. Ma r e s non si intersecano. Se invece $r \cap \pi = \emptyset$ allora r e π sono paralleli e quindi $R(r)$ è parallelo ad r . Ma r ed s non sono paralleli e quindi una tale trasformazione non esiste.

Esercizio 4. La matrice associata a g_a rispetto alla base standard è

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & a-1 \\ 0 & a-1 & 0 \\ a-1 & 0 & a \end{pmatrix}$$

a) per $a = 0$ otteniamo che i tre determinanti delle sottomatrici 1×1 e 2×2 in alto a sinistra e di tutta la matrice sono uguali a $1, -1, 1$. Quindi la segnatura è $(1, 2, 0)$. In questo caso esiste sempre una base di vettori isotropi, per esempio nel nostro caso $e_3, e_1 + e_2, e_1 + e_3/2$ è una base fatta di vettori isotropi.

b) per $a = 1$ la matrice associata ha già forma diagonale e possiamo subito calcolare la segnatura che risulta uguale a $(2, 0, 1)$. In questo caso c'è una unica retta di vettori isotropi che nel nostro caso è la retta $\mathbb{R}e_2$. Quindi non esiste una base di vettori isotropi.

c) non esiste infatti conserverebbe il prodotto scalare ma $g_2(e_1, e_1) = 1$ mentre $g_2(e_3, e_3) = 2$.

SOLUZIONI DEL COMPITINO DEL 26 FEBBRAIO 2018, PRIMA PARTE VERSIONE AAA

Domanda 1. $1/2$.

Domanda 2. 5 .

Domanda 3. $5/2$.

Domanda 4. $3x + 2y + z = 0$.

Domanda 5. $\dim U = 1$.

Esercizio 1. a) n vettori v_1, \dots, v_n si dicono linearmente indipendenti se una loro combinazione lineare nulla ha tutti i coefficienti nulli. Ovvero se $a_1v_1 + \dots + a_nv_n = 0$ implica $a_1 = a_2 = \dots = a_n = 0$.

b) Prendiamo $V = \mathbb{R}^2$ e $u = e_1, v = e_2, w = e_1 + e_2$.

c) Poiché u, v, w sono linearmente dipendenti esistono dei numeri a, b, c non tutti nulli tali che $au + bv + cw = 0$. Se fosse $c = 0$ ricaveremmo $au + bv = 0$ e poiché u e v sono linearmente indipendenti dedurremmo $a = b = 0$ contro l'ipotesi che a, b, c non sono tutti e tre nulli. Quindi possiamo assumere $c \neq 0$. Possiamo quindi dividere per c e ricavare

$$w = -\frac{a}{c}u - \frac{b}{c}v.$$

Quindi $w \in \langle u, v \rangle$.

Esercizio 2. a) U è generato da due vettori linearmente indipendenti quindi ha dimensione 2. Se riduciamo la terza equazione sparisce perché è tre volte la prima più due volte la seconda. Quindi V è definito dalle equazioni:

$$\begin{cases} x_1 + x_2 + x_3 + x_4 = 0 \\ x_2 + 4x_3 - x_4 = 0 \end{cases}$$

che è già a scalini, quindi ha due variabili libere e due variabili dipendenti, in particolare le soluzioni del sistema hanno dimensione 2. Quindi anche V ha dimensione 2.

b) Dalla formula di Grassmann abbiamo che

$$\dim(U + V) + \dim(U \cap V) = \dim U + \dim V = 4$$

quindi basta calcolare la dimensione della somma o dell'intersezione. In questo caso si poteva equivalentemente calcolare la somma o l'intersezione. Calcoliamo l'intersezione. L'intersezione è fatta dei vettori

$$\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{pmatrix} = a \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \\ 4 \end{pmatrix} + b \begin{pmatrix} 4 \\ 3 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}$$

Che risolvono il sistema che definisce V . Sostituendo troviamo che le equazioni che definiscono V si riducono entrambe a $a + b = 0$. Quindi l'intersezione è fatta dei vettori in cui $a = -b$ ovvero dei vettori della forma

$$a \left(\begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \\ 4 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 4 \\ 3 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} \right) = a \begin{pmatrix} -3 \\ -1 \\ 1 \\ 3 \end{pmatrix}$$

In particolare ha dimensione 1. Quindi $\dim(U \cap V) = 1$ e $\dim(U + V) = 3$.

Esercizio 3. a) $f_1 = t - 1$ e $f_2 = t^2 - 1$ è una base di W e $D(f_1) = 1$, $D(f_2) = 2t$ quindi

$$[D]_{f_1, f_2}^{f_1, f_2} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 2 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}.$$

b) Per studiare la diagonalizzabilità di F_a scriviamo la matrice associata a F_a scegliendo una stessa base in partenza e in arrivo. Vista la definizione di F_a ci conviene scegliere la base $f_1, f_2, 1$. Abbiamo $F_a(f_1) = 1$, $F_a(f_2) = 2t = 2f_1 + 2$ e $F_a(1) = af_1$. Quindi

$$[F_a]_{f_1, f_2, 1}^{f_1, f_2, 1} = \begin{pmatrix} 0 & 2 & a \\ 0 & 0 & 0 \\ 1 & 2 & 0 \end{pmatrix}$$

Quindi il polinomio caratteristico di F_a è uguale a $\det(F_a - \lambda)$ e sviluppando si ottiene $\lambda(\lambda^2 - a)$. Per $a < 0$ il polinomio non ha tutte le radici reali e quindi F_a non è diagonalizzabile, per $a > 0$ ha tre radici distinte e quindi è diagonalizzabile, per $a = 0$ vediamo che 0 è un autovalore con molteplicità algebrica 3 mentre la molteplicità geometrica di 0 è uno, quindi non è diagonalizzabile.

Esercizio 4. a) Osserviamo che tutte le righe pari sono uguali tra loro e così pure le righe dispari, inoltre le prime due righe non sono una multipla dell'altra quindi la matrice ha rango 2 e determinante 0. La traccia inoltre è uguale alla somma degli elementi sulla diagonale ed è quindi uguale a 1.

b) Osserviamo che $v = (1, 1, 1, 1, 1, 1, 1)$ ha le proprietà richieste.

c) Il polinomio caratteristico è della forma $-t^7 + a_1t^6 + a_2t^5 + \dots + a_7$.

Osserviamo che poiché il rango della matrice è 2, la molteplicità geometrica di 0, ovvero la dimensione del nucleo, è 5, e la molteplicità algebrica di 0 è maggiore o uguale a 5. Quindi t^5 divide il polinomio caratteristico, ovvero $a_3 = a_4 = \dots = a_7 = 0$. Il polinomio caratteristico ha quindi la forma $-t^7 + at^6 + bt^5 = 0$. Dal punto b sappiamo che 1 è un autovalore quindi $-1 + a + b = 0$. Inoltre $a = \text{Tr}(A) = 1$. Quindi ricaviamo che il polinomio caratteristico è

$$t^6(1 - t)$$

quindi 0 ha molteplicità algebrica 6 e 1 ha molteplicità algebrica 1. Inoltre abbiamo già osservato che 0 ha molteplicità geometrica 5 e quindi la matrice non è diagonalizzabile.

3. SOLUZIONI DEL COMPITO DEL 4 GIUGNO 2018

Esercizio 1.

(1) Visto a lezione.

(2) (a) Esistono, ad esempio $U = \text{Span}(e_1, e_2, e_3)$, $W = \text{Span}(e_1, e_4, e_5)$.

(b) Non esistono. Per la formula di Grassmann, sappiamo che $\dim(U + W) \leq 5$ e quindi

$$\dim U \cap V = \dim U + \dim W - \dim(U + W) = 3 + 3 - \dim(U + W) \geq 3 + 3 - 5 = 1.$$

Esercizio 2.

(1) Notiamo che $\ker A = \{x - y + z = 0\}$ ha dimensione 2. Se $AB = 0$, allora l'immagine di B è contenuta in $\ker A$, quindi ha dimensione ≤ 2 . Quindi B ha rango ≤ 2 e non è invertibile. Quindi $\dim \ker B \geq 3 - 2 = 1$ e allora 0 è autovalore per B .

(2) L'ipotesi $AB = 0$ equivale a chiedere che B sia del tipo

$$B = \begin{pmatrix} a & b & c \\ a + d & b + e & c + f \\ d & e & f \end{pmatrix}$$

dove a, b, c, d, e, f sono arbitrari. Fra queste matrici è facile trovarne una non nulla per cui $B^2 = 0$, ad esempio

$$B = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}.$$

Un metodo alternativo consiste nel prendere una matrice nilpotente di indice due e cambiarla per similitudine in modo che la sua immagine sia contenuta in $\ker A$.

Esercizio 3. Il piano π_2 in forma cartesiana è $x - y + 3 = 0$. I due piani si intersecano nella retta $x = -1, y = 2$. Una isometria come richiesto con $\det A = 1$ è una qualsiasi rototraslazione con angolo $\frac{\pi}{2}$ e asse r , una con $\det A = -1$ è una qualsiasi glissoriflessione ottenuta riflettendo lungo il piano $y = 2$ e quindi traslando lungo r . Ad esempio:

$$f \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & -1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \\ 1 \end{pmatrix},$$

$$g \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 0 \\ 4 \\ 1 \end{pmatrix},$$

Esercizio 4. Il polinomio caratteristico ha radici 1 e -1 entrambe con molteplicità due, quindi la segnatura è $(2, 2, 0)$. Quindi esiste un piano W su cui la restrizione è definita positiva: per trovarlo cerchiamo due vettori v_1, v_2 che siano ortogonali e con $g(v_1, v_1) > 0, g(v_2, v_2) > 0$. Ad esempio:

$$v_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \quad v_2 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}.$$

Non esiste un sottospazio W di dimensione tre su cui $g|_W$ sia nullo. Se esistesse, per Grassmann W intersecherebbe il piano definito positivo trovato nel punto precedente in almeno una retta. Quindi esiste un vettore $v \neq 0$ nell'intersezione fra i due che è simultaneamente positivo (cioè $g(v, v) > 0$) e nullo (cioè $g(v, v) = 0$), assurdo.

4. SOLUZIONI DEL COMPITO DEL 25 GIUGNO 2018

Esercizio 1.

- (1) Svolto a lezione.
- (2) È vero. Se v_1, \dots, v_n è una base di autovettori per f , è anche una base di autovettori per f^2 . Infatti se $f(v_i) = \lambda_i(v_i)$ allora $f^2(v_i) = \lambda_i^2(v_i)$.

Esercizio 2. Il polinomio caratteristico è $(\lambda - 3)^2(\lambda + 1)^2$. Le molteplicità geometriche di entrambi gli autovalori -1 e 3 sono 1. Quindi A non è diagonalizzabile. La forma di Jordan è necessariamente

$$J = \begin{pmatrix} 3 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 3 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & -1 \end{pmatrix}.$$

Quindi il polinomio minimo è anch'esso $(\lambda - 3)^2(\lambda + 1)^2$. La matrice seguente soddisfa le richieste dell'ultimo punto:

$$B = \begin{pmatrix} 3 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 3 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & -1 \end{pmatrix}.$$

Esercizio 3. Il radicale è $\ker S$, ed ha dimensione $4 - 2 = 2$ perché S ha rango 2. Concretamente:

$$\ker S = \{x_1 + 2x_2 + x_3 + x_4 = 0, \quad x_1 + 6x_2 + 3x_3 + 4x_4 = 0\}.$$

La restrizione $g|_W$ nella base $\{e_1, e_2\}$ è rappresentata dalla matrice

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 2 & 12 \end{pmatrix}.$$

Questa ha segnatura $(2, 0, 0)$. Per quanto riguarda g , la sua segnatura è $(i_+, i_-, 2)$ e poiché $g|_W$ è definito positivo abbiamo $i_+ \geq 2$. Quindi la segnatura di g è $(2, 0, 2)$.

Esercizio 4. La retta r è ad altezza -1 e quindi la distanza da π è chiaramente 2 . Per trovare π' basta aggiungere una direzione verticale a r e quindi

$$\pi' = \left\{ \left(\begin{array}{c} 2+t \\ t \\ -1+u \end{array} \right) \mid t, u \in \mathbb{R} \right\}.$$

Come equazione cartesiana troviamo

$$\pi' = \{x - y = 2\}.$$

Per mandare π in π' cerchiamo innanzitutto un'isometria che mandi il vettore $(0, 0, 1)$ ortogonale a π nel vettore $(\frac{\sqrt{2}}{2}, -\frac{\sqrt{2}}{2}, 0)$ ortogonale a π' . Ad esempio prendiamo la matrice ortogonale

$$A = \begin{pmatrix} 0 & \frac{\sqrt{2}}{2} & \frac{\sqrt{2}}{2} \\ 0 & \frac{\sqrt{2}}{2} & -\frac{\sqrt{2}}{2} \\ 1 & 0 & 0 \end{pmatrix}.$$

L'isometria cercata è $f(x) = Ax + b$ per un opportuno $b \in \mathbb{R}^3$. Una isometria di questo tipo manda π in un piano parallelo a π' , e per assicurarmi che lo mandi proprio in π' impongo ad esempio che $f(0, 0, 1) = (2, 0, 0)$, visto che $(0, 0, 1) \in \pi$ e $(2, 0, 0) \in \pi'$. In questo modo ottengo

$$f \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & \frac{\sqrt{2}}{2} & \frac{\sqrt{2}}{2} \\ 0 & \frac{\sqrt{2}}{2} & -\frac{\sqrt{2}}{2} \\ 1 & 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 2 - \frac{\sqrt{2}}{2} \\ \frac{\sqrt{2}}{2} \\ 0 \end{pmatrix}.$$

SOLUZIONI COMPITO DEL 16 LUGLIO 2018

Esercizio 1. Fatto a lezione.

Esercizio 2. Sappiamo che ImL_A e $kerL_A$ sono due sottospazi di \mathbb{R}^3 che si intersecano in una retta, e per il teorema della dimensione la somma delle loro dimensioni è 3 . Quindi uno dei due spazi è una retta e l'altro è un piano che la contiene.

Se ImL_A è una retta e $kerL_A$ un piano che la contiene, dall'inclusione $ImL_A \subset kerL_A$ deduciamo facilmente che $A^2 = 0$ e quindi L_A è nilpotente. Quindi questa strada non va bene.

Cerchiamo allora un esempio in cui $kerL_A$ è la retta $Span(e_1 - e_2)$ e ImL_A è un piano che la contiene. Ad esempio questa matrice funziona:

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ -1 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

Questa matrice non è nilpotente perché ha autovalore 1 .

Esercizio 3. Per mostrare che $B_{\lambda,a}$ è autoaggiunto dobbiamo verificare che

$$t(B_{\lambda,a}x)A_\lambda y = txA_\lambda B_{\lambda,a}y$$

per ogni $x, y \in \mathbb{R}^3$. Riscriviamo l'equazione nel modo seguente:

$$txtB_{\lambda,a}A_\lambda y = txA_\lambda B_{\lambda,a}y.$$

Questa equazione è verificata per ogni x, y perché

$$tB_{\lambda,a}A_\lambda = A_\lambda B_{\lambda,a}.$$

Questa uguaglianza si dimostra facilmente svolgendo i due prodotti fra matrici. Per il teorema spettrale, un operatore autoaggiunto è sempre diagonalizzabile se il prodotto scalare è definito positivo. Il prodotto g_λ è definito positivo perché $\lambda \neq 0$. Questo conclude i punti (1) e (2).

Esercizio 4. La matrice associata rispetto alla base canonica $\{1, x, x^2, x^3\}$ è

$$S = \begin{pmatrix} 2 & 0 & 2 & 0 \\ 0 & -2 & 0 & -2 \\ 2 & 0 & 2 & 0 \\ 0 & -2 & 0 & -2 \end{pmatrix}$$

La matrice ha rango due e quindi il radicale ha dimensione 2 ed è generato da

$$1 - x^2, \quad x - x^3.$$

Per calcolare la segnatura è sufficiente notare che esistono sia elementi positivi che negativi della base canonica, quindi $i_+ \geq 1$ e $i_- \geq 1$ e deduciamo che la segnatura può essere solo $(1, 1, 2)$.

Il vettore $x^2 + 1$ non è nel radicale. Per costruire una base ortogonale che contenga $x^2 + 1$ è sufficiente trovare un altro vettore che sia ortogonale a $x^2 + 1$ ma che non sia nel radicale, ad esempio $x^3 + x$. I vettori

$$1 - x^2, \quad x - x^3, \quad x^2 + 1, \quad x^3 + x$$

formano una base ortogonale.

SOLUZIONI DEL COMPITO DEL 10 SETTEMBRE

Esercizio 1. a) U, V, W sono in somma diretta se $u + v + w = 0$ con $u \in U, v \in V$ e $w \in W$ implica $u = v = w = 0$.

b) In generale non è vero. Prendiamo $E = \mathbb{R}^2, U = \mathbb{R}e_1, V = \mathbb{R}e_2$ e $W = \mathbb{R}(e_1 + e_2)$. In questo caso $(U + V) \cap W = W$ e $U \cap W + V \cap W = 0$.

Esercizio 2. a) Sia $A = [F]_{1,t,t^2,t^3,t^4}^{1,t,t^2,t^3,t^4}$ la matrice associata ad F rispetto alla base standard di V . Otteniamo

$$A = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 2 & -6 & 12 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 6 & -24 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 12 \end{pmatrix}$$

Il polinomio caratteristico è quindi uguale a $t^4(12 - t)$. La molteplicità algebrica di 0 è 4 la matrice ha rango 3 quindi 0 ha molteplicità geometrica uguale a 2. Da queste informazioni ricaviamo che la forma di Jordan è una delle due seguenti matrici:

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 12 \end{pmatrix} \text{ oppure } \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 12 \end{pmatrix}$$

Nel primo caso il rango di A^2 è 2 e nel secondo è 1 Per distinguere quale sia quella giusta calcoliamo quindi A^2 ottenendo:

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 12 & 96 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & -288 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 144 \end{pmatrix}$$

che ha rango 2 quindi la forma di Jordan giusta è

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 12 \end{pmatrix}.$$

b) Se W ha una base di autovettori, questi saranno, in particolare degli elementi di V che sono autovettori di F . In particolare gli autovalori possibili sono 0 che ha molteplicità geometrica 2 e 12 che ha molteplicità algebrica (e quindi geometrica) 1. Gli autovettori di autovalore zero sono gli elementi non nulli del nucleo e quindi una loro base è data da e_1 ed e_2 . Per trovare un autovettore di autovalore 12 dobbiamo risolvere $F(p) = 12p$, ovvero $(F - 12id)(p)$.

$$\begin{pmatrix} -12 & 0 & 2 & -6 & 12 \\ 0 & -12 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -12 & 6 & -24 \\ 0 & 0 & 0 & -12 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \\ u \\ v \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \\ u \\ v \end{pmatrix}$$

da cui $u = y = 0$ e

$$-12x + 2z + 12v = 0 \quad z + 2v = 0.$$

Per esempio $v = 1$, $z = -2$, $x = 2/3$. Quindi lo spazio generato da $1, t$ e $t^4 - 2t^2 + \frac{2}{3}$ ha le proprietà richieste.

Esercizio 3. a) Calcolo la matrice associata ad una rotazione g di angolo θ attorno alla retta r_0 parallela a r e passante per l'origine. Per calcolare tale matrice determino una base ortonormale u_1, u_2, u_3 nella quale il primo vettore genera la retta r_0 . In questa base la matrice associata alla rotazione sarà uguale a

$$B = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & -5/7 & -2\sqrt{6}/7 \\ 0 & 2\sqrt{6}/7 & -5/7 \end{pmatrix}.$$

Determino poi la matrice associata alla rotazione nella base standard effettuando il cambiamento di base. La rotazione f si può infine ottenere come

$$f = \tau^{-1} \circ g \circ \tau$$

dove τ è una traslazione che porta r in r_0 , per esempio $\tau(v) = v - P$ e quindi $\tau^{-1}(v) = v + P$.

b) La retta r_0 è la retta $\mathbb{R}u$ con $u = Q - P = (1, -2, 1)$. Posso quindi scegliere $u_1 = u/\sqrt{6}$. I vettori (x, y, z) ortogonali a u sono i vettori che verificano $x - 2y + z = 0$, per esempio $v = (1, 1, 1)$ e posso quindi scegliere $u_2 = v/\sqrt{3}$. I vettori ortogonali a u e a v sono i vettori che verificano $x - 2y + z = 0$ e $x + y + z = 0$ ovvero $x + z = y = 0$ per esempio $w = (1, 0, -1)$. Posso quindi scegliere $u_3 = w/\sqrt{2}$. Avremo quindi $[g]_{u_1, u_2, u_3}^{u_1, u_2, u_3} = B$. Ricaviamo

$$A = [g]_{e_1, e_2, e_3}^{e_1, e_2, e_3} = [Id]_{e_1, e_2, e_3}^{u_1, u_2, u_3} \cdot [g]_{u_1, u_2, u_3}^{u_1, u_2, u_3} \cdot [Id]_{u_1, u_2, u_3}^{e_1, e_2, e_3}.$$

Dal calcolo di u_1, u_2, u_3 ricaviamo

$$[Id]_{e_1, e_2, e_3}^{u_1, u_2, u_3} = \begin{pmatrix} 1/\sqrt{6} & 1/\sqrt{3} & 1/\sqrt{2} \\ -2/\sqrt{6} & 1/\sqrt{3} & 0 \\ 1/\sqrt{6} & 1/\sqrt{3} & -1/\sqrt{2} \end{pmatrix}.$$

Poiché la base è ortonormale ricaviamo anche $[Id]_{u_1, u_2, u_3}^{e_1, e_2, e_3} = \left([Id]_{e_1, e_2, e_3}^{u_1, u_2, u_3}\right)^t$ e moltiplicando le matrici otteniamo

$$A = \frac{1}{7} \begin{pmatrix} -3 & -2 & 6 \\ -6 & 3 & -2 \\ -2 & -6 & -3 \end{pmatrix}.$$

Si noti che le rotazioni attorno alla retta r di angolo θ sono 2, l'altramatrice possibile era la trasposta di questa. Infine per calcolare b procediamo come abbiamo detto sopra

$$f(v) = g(v - P) + P = A \cdot v + P - A \cdot P$$

da cui

$$b = P - A \cdot P = \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \\ 4 \end{pmatrix}.$$

Esercizio 4.

$$g_S \left(\begin{pmatrix} x & y \\ z & w \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x' & y' \\ z' & w' \end{pmatrix} \right) = cxx' + cyy' + ezz' + eww' + dxz' + dx'z + dyw' + dwy'$$

In particolare la matrice associata a g_S rispetto alla base standard di E è la matrice

$$\begin{pmatrix} c & 0 & d & 0 \\ 0 & c & 0 & d \\ d & 0 & e & 0 \\ 0 & d & 0 & e \end{pmatrix}.$$

a) Per $c = d = 1$ la matrice associata ha rango 2 quindi anche $i_0 = 4 - 2 = 2$. Inoltre la forma ristretta al sottospazio generato dai primi due vettori della base è chiaramente definita positiva quindi $i_+ \geq 2$. La segnatura è quindi $(2, 0, 2)$.

b e c) Determiniamo per quali S la forma g_S ristretta a UxU sia zero. Questo sappiamo essere equivalente a richiedere $g_S(u, u) = 0$ per ogni $u \in U$. Sviluppando $g_S(u, u)$ per

$$u = \begin{pmatrix} a & b \\ -b & a \end{pmatrix}$$

otteniamo

$$\begin{aligned} g_S(u, u) &= ca^2 + cb^2 + eb^2 + ea^2 + dxz' + dx'z + dyw' + dwy' = \\ &= c(a^2 + b^2) + e(a^2 + b^2) + d(-2ab + 2ab) = (c + e)(a^2 + b^2) \end{aligned}$$

Quindi g_S è zero su U se e solo se $c = -e$. In particolare W è un sottospazio vettoriale di dimensione 2 di \mathbb{R}^3 (punto c)

Se scegliamo $d = 0$ e $c = 1$ e $e = -1$ vediamo che la matrice associata a g_S è diagonale e la segnatura risulta essere uguale a $(2, 2, 0)$ come richiesto (punto b).