

SISTEMI LINEARI E MATRICI

1° SISTEMI LINEARI E MATRICI

IN QUESTE NOTE FAREMO ALCUNE OSSERVAZIONI
SU SISTEMI DI EQUAZIONI LINEARI COME PER
ESEMPIO

$$\begin{cases} 3x_1 + 5x_2 + x_3 = 1 \\ x_1 + x_2 + x_3 = 0 \\ x_2 + 2x_3 = 3 \end{cases}$$

VOGLIAMO CAPIRE

- QUANDO IL SISTEMA HA SOLUZIONE
- COME DESCRIVERE LE SOLUZIONI
E IN PARTICOLARE CAPIRE QUANTE
SONO

NEL CASO GENERALE LE EQUAZIONI POSSONO
ESSERE m INVECE DI 3, E LE INCOGNITE
POSSONO ESSERE n INVECE DI 3. LA FORMA
GENERALE DI UN SISTEMA DI QUESTO TIPO,
NELLE VARIABILI $x_1 \dots x_n$ È

$$\begin{cases} p_{11}x_1 + p_{12}x_2 + \dots + p_{1n}x_n = b_1 \\ p_{21}x_1 + p_{22}x_2 + \dots + p_{2n}x_n = b_2 \\ \dots \\ p_{m1}x_1 + p_{m2}x_2 + \dots + p_{mn}x_n = b_m \end{cases}$$

DOVE LE r_{ij} E LE b_i SONO COSTANTI FISSATE.

Se pongo $A = \begin{pmatrix} r_{11} & \dots & r_{1n} \\ \dots & \dots & \dots \\ r_{m1} & \dots & r_{mn} \end{pmatrix}$ $x = \begin{pmatrix} x_1 \\ \dots \\ x_n \end{pmatrix}$ e

$$b = \begin{pmatrix} b_1 \\ \vdots \\ b_m \end{pmatrix}$$

IL SISTEMA SI PUÒ RISCRIVERE NELLA

FORMA

$$Ax = b$$

LA MATRICE $m \times n$ A SI DICE LA MATRICE ASSOCIATA AL SISTEMA E LA MATRICE $m \times (n+1)$ $(A \ b)$ SI DICE LA MATRICE COMPLETA ASSOCIATA AL SISTEMA.

NEL CASO DEL SISTEMA INIZIALE PER

ESEMPIO ABBIAMO

$$A = \begin{pmatrix} 3 & 5 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \end{pmatrix} \quad b = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 3 \end{pmatrix}$$

E LA MATRICE COMPLETA È $\begin{pmatrix} 3 & 5 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 3 \end{pmatrix}$

② IL CASO DELLE MATRICI INVERTIBILI

SIA A UNA MATRICE $n \times n$ CHE HA SIA UNA INVERSA DESTRA CHE SINISTRA, IN TAL CASO ABBIAMO VISTO L'INVERSA DESTRA E SINISTRA COINCIDONO. INOLTRE L'INVERSA È UNICA E SI INDICA CON A^{-1} ,

ALLORA IL SISTEMA

$$Ax = b$$

HA COME UNICA SOLUZIONE $x = A^{-1}b$

dim

devo dimostrare

1) che $x = A^{-1}b$ è soluzione

$$\begin{aligned} \text{in fatti - } A \cdot (A^{-1}b) &= (A \cdot A^{-1}) \cdot b \\ &= I_n \cdot b \\ &= b \end{aligned}$$

2) che non ci sono altre soluzioni

infatti se $Ay = b$ allora

$$A^{-1}(Ay) = A^{-1}b$$

$$\text{e } y = A^{-1} \cdot (A \cdot y) = A^{-1}b = x$$

#

Esercizio

1) Se A ha una inv. destra il sistema ha sempre soluzione

2) Se A ha una inv. sinistra il sistema ha al più una soluzione.

③ SISTEMI EQUIVALENTI E TRASFORMAZIONI ELEMENTARI

DUE SISTEMI $Ax = b$ e $A'x = b'$

SI DICONO EQUIVALENTI SE HANNO LE
STESSE SOLUZIONI.

CI SONO TRE OPERAZIONI CHE TRASFORMANO
UN SISTEMA IN UNO EQUIVALENTE

R_{ij} : SCAMBIARE LA RIGA i -ESIMA CON LA j -ESIMA

$R_i(\alpha)$: MOLTIPLICARE LA RIGA i -ESIMA PER
UN NUMERO α DIVERSO DA ZERO

$R_{ij}(\alpha)$: SOMMARE ALLA RIGA i -ESIMA LA j -ESIMA
MOLTIPLICATA PER α .
 α È QUALSIASI MA DEVE ESSERE $j \neq i$.

È CHIARO CHE SE x È UNA SOLUZIONE DEL
SISTEMA ORIGINALE ALLORA LO È ANCHE DEL SISTEMA
TRASFORMATO. INOLTRE POSSIAMO TORNARE
AL SISTEMA ORIGINALE APPLICANDO LE STESSE
TRASFORMAZIONI, INFATTI!

- SE APPLICO DUE VOLTE L'OPERAZIONE R_{ij} TORNO AL SISTEMA INIZIALE
- SE APPLICO $R_i(\alpha)$ E POI $R_i(\alpha^{-1})$ TORNO AL SISTEMA INIZIALE
- SE APPLICO $R_{ij}(\alpha)$ E POI $R_{ij}(-\alpha)$ TORNO AL SISTEMA INIZIALE

QUINDI È ANCHE VERO CHE SE x È UNA SOLUZIONE
DEL PROBLEMA TRASFORMATO LO È ANCHE DEL
SISTEMA ORIGINALE

5

MATRICI A SCALINI E A SCALINI IN FORMA FORTE

UNA MATRICE SI DICE A SCALINI SE LA PRIMA ENTRATA DIVERSA DA ZERO NELLA RIGA $i+1$ - ESIMA È PIÙ A DESTRA DELLA PRIMA ENTRATA DIVERSA DA ZERO NELLA RIGA i -ESIMA. IN TAL CASO LE PRIME ENTRATE DIVERSE DA ZERO SI DICONO PIVOT

Esempio Matrice a scalini.

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & \boxed{2} & 0 & 3 & 1 & 5 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & \boxed{4} & 1 & 3 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & \boxed{2} & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \quad \boxed{} = \text{PIVOT}$$

Esempio Matrice non a scalini.

$$\begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 5 \\ 0 & 2 & 3 & 4 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

IL NUMERO DELLE RIGHE DIVERSE DA ZERO DI UNA MATRICE A SCALINI SI DICE IL RANGO DELLA MATRICE

UNA MATRICE A SCALINI SI DICE A SCALINI
IN FORMA FORTE SE TUTTI I PIVOT

SONO UGUALI A 1 E SE LE ENTRATE
SOPRA I PIVOT SONO TUTTE UGUALI A ZERO.

Esempio

matrice a scalini in forma forte.

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 & 3 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

SE LA MATRICE X È A SCALINI È FACILE
RIDURLA IN FORMA FORTE USANDO $R_i(\alpha)$ e $R_{ij}(\alpha)$



Esempio

$$\begin{pmatrix} 0 & 2 & 3 & 3 & 1 & 5 \\ 0 & 0 & 0 & 4 & 1 & 3 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 2 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \xrightarrow{R_1\left(\frac{1}{2}\right)} \begin{pmatrix} 0 & 1 & \frac{3}{2} & \frac{3}{2} & \frac{1}{2} & \frac{5}{2} \\ 0 & 0 & 0 & 4 & 1 & 3 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 2 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

$$\xrightarrow{R_2\left(\frac{1}{4}\right)} \begin{pmatrix} 0 & 1 & \frac{3}{2} & \frac{3}{2} & \frac{1}{2} & \frac{5}{2} \\ 0 & 0 & 0 & 1 & \frac{1}{4} & \frac{3}{4} \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 2 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \xrightarrow{R_3\left(\frac{1}{2}\right)} \begin{pmatrix} 0 & 1 & \frac{3}{2} & \frac{3}{2} & \frac{1}{2} & \frac{5}{2} \\ 0 & 0 & 0 & 1 & \frac{1}{4} & \frac{3}{4} \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & \frac{1}{2} \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \rightarrow$$

$$\xrightarrow{R_{23}\left(-\frac{1}{4}\right)} \begin{pmatrix} 0 & 1 & \frac{3}{2} & \frac{3}{2} & \frac{1}{2} & \frac{5}{2} \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & \frac{5}{8} \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & \frac{1}{2} \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \xrightarrow{R_{13}\left(-\frac{5}{2}\right)} \begin{pmatrix} 0 & 1 & \frac{3}{2} & \frac{3}{2} & 0 & \frac{5}{4} \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & \frac{5}{8} \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & \frac{1}{2} \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

$$R_{\frac{1}{2}} \left(\begin{array}{c} 3 \\ 2 \end{array} \right) \rightarrow \begin{pmatrix} 0 & 1 & \frac{3}{2} & 0 & 0 & \frac{5}{16} \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & \frac{5}{8} \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & \frac{1}{2} \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

 = INDICO L'ENTRATA CHE "NON MI PIACE"
 = INDICO L'ENTRATA CHE HO "SISTEMATO" CON LA TRASFORMAZIONE

SI NOTI CHE LE POSIZIONI DEI PIVOT NON SONO CAMBIATE

⑥ SISTEMI ASSOCIATI A MATRICI A SCALINI

SE UN SISTEMA È ASSOCIATO AD UNA MATRICE A SCALINI ALLORA È PARTICOLARMENTE SEMPLICE DIRE SE IL SISTEMA HA SOLUZIONE

INOLTRE SE IL SISTEMA È ASSOCIATO AD UNA MATRICE A SCALINI IN FORMA FORTE È ANCHE PARTICOLARMENTE SEMPLICE SCRIVERE ESPLICITAMENTE LE SOLUZIONI

SIA $X = (A \ b)$ LA MATRICE COMPLETA DEL SISTEMA E SUPPONIAMO CHE SIA A SCALINI, LE VARIABILI CORRISPONDENTI AI PIVOT DI A LE CHIAMO VARIABILI DIPENDENTI E LE ALTRE LE CHIAMO VARIABILI LIBERE.

TEOREMA (ROUCHÉ - CAPELLI)

SIA $A \in \mathbb{K}^{m \times n}$, $b \in \mathbb{K}^m$ e $X = (A, b)$.

SE X È A SCALINI

1) IL SISTEMA HA SOLUZIONE SE E SOLO SE $\text{RANGO}(X) = \text{RANGO}(A) = d$

2) SE IL SISTEMA HA SOLUZIONE

ALLORA CI SONO d VARIABILI DIP. CHE

INDICO CON $y = \begin{pmatrix} y_1 \\ \vdots \\ y_d \end{pmatrix}$ E $n-d$ INDIP. CHE INDICO
CON $z = \begin{pmatrix} z_1 \\ \vdots \\ z_{n-d} \end{pmatrix}$.

ESISTE UNA MATRICE C $d \times (n-d)$ E UN
VETTORE $f \in K^d$ TALE CHE LE SOLUZIONI
SONO LE y, z TALI CHE

$$y = f + Cz$$

ILLUSTRIAMO LA DIR. DEL TEOREMA CON UN
ESEMPIO. FACCIAMO IL CASO DI UNA MATRICE A
A SCALINI IN FORMA FORTE.

$$A = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 2 & 0 & 3 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 4 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \quad b = \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ b_3 \\ b_4 \end{pmatrix} \quad \text{●} = \text{PIVOT}$$

LE VARIABILI LIBERE SONO

$$\begin{pmatrix} x_1 \\ x_3 \\ x_5 \end{pmatrix}$$

LE VARIABILI DIP. SONO

$$\begin{pmatrix} x_2 \\ x_4 \\ x_6 \end{pmatrix}$$

IL SISTEMA ASSOCIATO A $(A \ b) \ \bar{E}$

$$\left\{ \begin{array}{l} x_2 + 2x_3 + 3x_5 = b_1 \\ x_4 + 4x_5 = b_2 \\ x_6 = b_3 \\ 0 = b_4 \end{array} \right.$$

CHE POSSIAMO RISCRIVERE NELLA FORMA

$$\begin{cases} x_2 = b_1 - 2x_3 - 3x_5 \\ x_4 = b_2 - 4x_5 \\ x_6 = b_3 \\ 0 = b_4 \end{cases}$$

ORA IL SISTEMA HA SOLUZIONE SE E SOLO SE $b_4 = 0$ OVVERO $\text{Rango}(X) = \text{Rango}(A)$.

E SE $b_4 \neq 0$ LE SOLUZIONI SONO LE

$$\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \\ x_5 \\ x_6 \end{pmatrix} \text{ TALI CHE } \begin{pmatrix} x_2 \\ x_4 \\ x_6 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ b_3 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 0 & -2 & -3 \\ 0 & 0 & -4 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_3 \\ x_5 \end{pmatrix}$$

" " " "

Y f C Z

LE CONCLUSIONI RIMANGONO INALTERATE QUANDO PARTIAMO DA UN SISTEMA A SCALINI: PRIMA RIDUCIAMO IL SISTEMA A SCALINI IN FORMA FORTE COME ILLUSTRATO PRIMA (QUESTO NON CAMBIA IL NUMERO DI RIGHE DIVERSO DA ZERO E LA POSIZIONE DEI PIVOT), QUINDI CONCLUDIAMO COME SOPRA.

⑦ RIDUZIONE DI UNA MATRICE QUALSIASI A SCALINI

OGNI MATRICE PUÒ ESSERE TRASFORMATA IN UNA MATRICE A SCALINI

SI PROCEDE PER COLONNE:

PRIMA SI SISTEMANO LE ENTRATE DELLA PRIMA COLONNA, POI DELLA 2^a ETC.

$$\begin{array}{ccccc} 0 & 0 & 0 & 0 & 8 \\ 0 & 1 & 2 & 3 & 4 \\ 0 & 2 & 5 & 6 & 7 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & -1 \end{array}$$

- LA PRIMA COLONNA È A POSTO
- LA SECONDA COLONNA NON È A POSTO PERCHÉ L'ENTRATA VIOLA LA REGOLA CHE LE PRIME ENTRATE DIVERSE DA ZERO SONO SEMPRE PIÙ A DESTRA SCENDENDO
- RISOLVERO QUESTO PROBLEMA SCRIBIAMO LE PRIME DUE RIGHE.

$$\begin{array}{ccccc} 0 & 0 & 0 & 0 & 8 \\ 0 & 1 & 2 & 3 & 4 \\ 0 & 2 & 5 & 6 & 7 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & -1 \end{array} \xrightarrow{R_{12}} \begin{array}{ccccc} 0 & 1 & 2 & 3 & 4 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 8 \\ 0 & 2 & 5 & 6 & 7 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & -1 \end{array} \xrightarrow{R_{31}(-2)}$$

$$\begin{array}{ccccc} 0 & 1 & 2 & 3 & 4 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 8 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 1 \end{array} \xrightarrow{R_{23}} \begin{array}{ccccc} 0 & 1 & 2 & 3 & 4 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 8 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 1 \end{array} \xrightarrow{R_{42}(-1)}$$

$$\begin{array}{ccccc} 0 & 1 & 2 & 3 & 4 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 8 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 2 \end{array} \xrightarrow{R_{33}(-\frac{1}{2})} \begin{array}{ccccc} 0 & 1 & 2 & 3 & 4 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 8 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{array}$$

= ENTRATE CHE
NON MI "PIACCONO"
E CHE VOGLIO
SISTEMARE.

= PIVOT

⑧ SOLUZIONE DI UN SISTEMA QUALSIASI

CIÒ CHE ABBIAMO SPIEGATO NEI PUNTI ⑥ E ⑦
FORNISCE UN SISTEMA PER RISOLVERE UN SISTEMA
QUALSIASI:

- SI PARTE DAL SISTEMA $Ax = b$
- SI RIDUCE LA MATRICE $(A \ b)$ A SCALINI
- SI CONCLUDE COME NEL PUNTO ⑥

VORREMO FARE QUALCOSA DI PIÙ: VORREMO
DEFINIRE IL RANGO DI UNA MATRICE NON
SOLO NEL CASO DI MATRICI A SCALINI
E VORREMO DARE UN SIGNIFICATO AL
NUMERO DI VARIABILI LIBERE.

UNA POSSIBILE DEFINIZIONE È LA SEGUENTE

PRENDI UNA MATRICE X E RIDUCILA A SCALINI
OTTENENDO Y . DEFINIAMO $\text{RANGO}(X) = \text{RANGO}(Y)$.

TUTTAVIA UNA MATRICE SI PUÒ RIDURRE A SCALINI
IN TANTI MODI DIVERSI, E DOVREMO DIMOSTRARE
CHE SI OTTIENE SEMPRE LO STESSO NUMERO.

NOI SEGUIREMO UN'ALTRA STRADA INTRODUCENDO
IL CONCETTO DI DIMENSIONE DI UNO SPAZIO
VETTORIALE