

ESERCIZI SU AFFINITA'

Titolo nota

16/05/2017

4,7 4,8 4,9 ----- 4,12

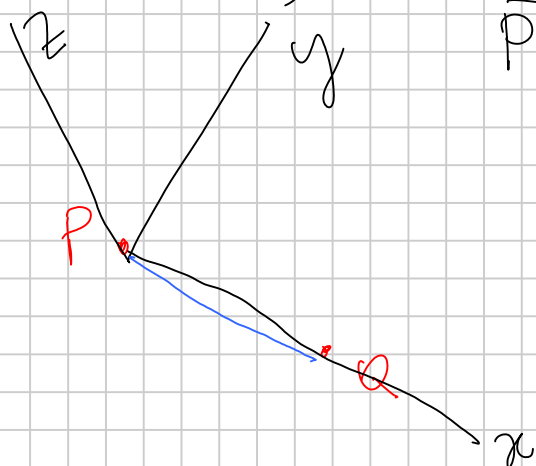
Es. 4,7 $P, Q \in \mathbb{R}^3$ (punti distinti)

luogo dei punti equidistanti da P e Q è
un piano π

$R \in \pi \Rightarrow R$ è equidistante da P e Q

R equidistante da P e $Q \Rightarrow R \in \pi$

(π è l'insieme di TUTTI E SOLI i punti equidistanti
da P e Q)



$$\overline{PQ} = 1$$

$$P \equiv (0, 0, 0)$$

$$Q \equiv (1, 0, 0)$$

$$R \equiv (x_R, y_R, z_R)$$

$$[d(Q, R)]^2 = (x_R - 1)^2 + y_R^2 + z_R^2$$

$$[d(P, R)]^2 = x_R^2 + y_R^2 + z_R^2$$

$$\Leftarrow (x_R - 1)^2 + y_R^2 + z_R^2 = x_R^2 + y_R^2 + z_R^2$$

$$x_R^2 + 1 - 2x_R = x_R^2$$

$$x_R = \frac{1}{2} \quad y_R, z_R \text{ qualsiasi}$$

$$R \in \left\{ x - \frac{1}{2} = 0 \right\}$$

$$\Rightarrow R \in \pi \quad \left(\frac{1}{2}, y_R, z_R\right)$$

$$[d(P, R)]^2 = \left(\frac{1}{2}\right)^2 + y_R^2 + z_R^2 = \frac{1}{4} + y_R^2 + z_R^2$$

$$[d(Q, R)]^2 = \left(1 - \frac{1}{2}\right)^2 + y_R^2 + z_R^2 = \frac{1}{4} + y_R^2 + z_R^2$$

quindi $d(P, R) = d(Q, R)$

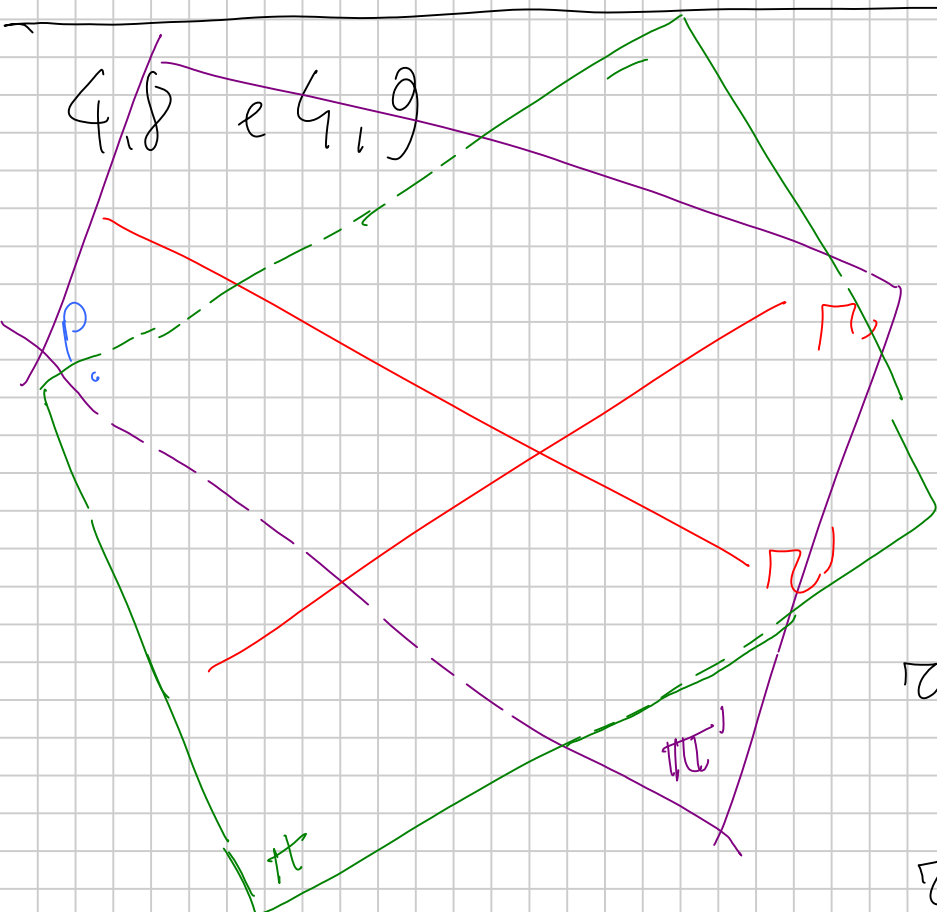
Si può fare con $P \equiv (x_P, y_P, z_P)$

$Q \equiv (x_Q, y_Q, z_Q)$

$$(x_R - x_Q)^2 + (y_R - y_Q)^2 + (z_R - z_Q)^2 =$$

$$= (x_R - x_P)^2 + (y_R - y_P)^2 + (z_R - z_P)^2$$

Una buona scelta del sistema di rif. semplifica la risoluzione!



$\pi' \parallel r$

$\pi \parallel r'$

4.9

$$\pi: \begin{cases} x_1 + 2x_2 + 1 = 0 \\ x_2 - 2x_3 - 1 = 0 \end{cases}$$

$$\pi': \begin{cases} 2x_1 - x_2 - 1 = 0 \\ 3x_1 + 3x_2 - x_3 = 0 \end{cases}$$

• Tutti i piani contenenti τ

• Scegliamo tra essi quello passante per $P \rightarrow \pi$

• Tutti i piani contenenti τ'

• Scegliamo tra essi quello passante per $P \rightarrow \pi'$

retta S generata intersecando π e π' \rightarrow essa è su un piano che contiene τ

passa per P ? $P = (2, 1, 0) \rightarrow$ essa è anche su un piano che contiene τ'

$$\left\{ \mu(x_1 + 2x_2 + 1) + \lambda(x_2 - 2x_3 - 1) = 0 \right\} = \mathcal{F}$$

Scegliamo μ e λ tali che $P \in \pi(\mu, \lambda)$

$$\mu(2 + 2 \cdot 1 + 1) + \lambda(1 - 2 \cdot 0 - 1) = 0$$

$$5\mu + \lambda \cdot 0 = 0 \quad \rightarrow \quad \mu = 0 \quad \lambda \text{ qualsiasi}$$

(ad esempio $\lambda = 1$)

$$\pi = \{ x_2 - 2x_3 - 1 = 0 \}$$

$$\left\{ \mu'(2x_1 - x_2 - 1) + \lambda'(3x_1 + 3x_2 - x_3) = 0 \right\} = \mathcal{F}'$$

Scegliamo μ' e λ' tali che $P \in \pi'(\mu', \lambda')$

$$\mu'(2 \cdot 2 - 1 - 1) + \lambda'(3 \cdot 2 + 3 \cdot 1 - 0) = 0$$

$$2\mu' + 9\lambda' = 0 \quad \mu' = 9 \quad \lambda' = -2 \quad \text{ad esempio!}$$

$$9(2x_1 - x_2 - 1) - 2(3x_1 + 3x_2 - x_3) = 0$$

$$18x_1 - 9x_2 - 9 - 6x_1 - 6x_2 + 2x_3 = 0$$

$$12x_1 - 15x_2 + 2x_3 - 9 = 0 \quad \Pi'$$

$$S: \begin{cases} x_2 - 2x_3 - 1 = 0 \\ 12x_1 - 15x_2 + 2x_3 - 9 = 0 \end{cases}$$

S è definita
incidente sia
con r che con r'

Π contiene r
 Π' contiene r'

non sono paralleli $\rightarrow \Pi \cap \Pi'$ è

una retta S che contiene P

questa retta S sta su un piano che contiene r

sta su un piano che contiene r'

S e r sono complanari

S e r' sono complanari

S non è $\parallel r$ perché Π non è $\parallel r$] PER

S non è $\parallel r'$ perché Π' non è $\parallel r'$] IPOTESI

S è incidente sia con r che con r'

2 piani

$$ax + by + cz = d$$

$$\text{rk}(abc) = 1$$

$$a'x + b'y + c'z = d'$$

$$\text{rk}(a'b'c') = 1$$

$$A = \begin{pmatrix} a & b & c \\ a' & b' & c' \end{pmatrix}$$

$$A' = \begin{pmatrix} a & b & c & d \\ a' & b' & c' & d' \end{pmatrix}$$

INCIDENTI $\Leftrightarrow \text{rk}(A) = 2$

Paralleli non coincidenti $\Leftrightarrow \text{rk}(A) = 1 \quad \text{rk}(A') = 2$

COINCIDENTI $\Leftrightarrow \text{rk}(A') = 1$

Retta e piano nello spazio

$\Pi = \{ ax + by + cz = d \} \quad \text{rk}(a \ b \ c) = 1$

$\Sigma = \begin{cases} a_1 x + b_1 y + c_1 z = d_1 \\ a_2 x + b_2 y + c_2 z = d_2 \end{cases} \quad \text{rk} \begin{pmatrix} a_1 & b_1 & c_1 \\ a_2 & b_2 & c_2 \end{pmatrix} = 2$

Piano e retta incidenti $\Leftrightarrow \text{rk} \begin{pmatrix} a & b & c \\ a_1 & b_1 & c_1 \\ a_2 & b_2 & c_2 \end{pmatrix} = 3$

retta \parallel piano, ma non giace

su di esso

$\Leftrightarrow \text{rk}(A) = 2 \quad \text{rk} \begin{pmatrix} a & b & c & d \\ a_1 & b_1 & c_1 & d_1 \\ a_2 & b_2 & c_2 & d_2 \end{pmatrix} = 3$

retta che giace sul piano $\Leftrightarrow \text{rk}(A) = 2 \quad \text{rk}(A') = 2$

2 Rette

$\begin{cases} a_1 x + b_1 y + c_1 z = d_1 \\ a_1' x + b_1' y + c_1' z = d_1' \end{cases} \quad \Sigma_1$

$\text{rk} \begin{pmatrix} a_1 & b_1 & c_1 \\ a_1' & b_1' & c_1' \end{pmatrix} = 2$

$\begin{cases} a_2 x + b_2 y + c_2 z = d_2 \\ a_2' x + b_2' y + c_2' z = d_2' \end{cases} \quad \Sigma_2$

$\text{rk} \begin{pmatrix} a_2 & b_2 & c_2 \\ a_2' & b_2' & c_2' \end{pmatrix} = 2$

rette coincidenti $\Leftrightarrow \text{rk}$

$$\text{rk} \begin{pmatrix} a_1 & b_1 & c_1 \\ a_2 & b_2 & c_2 \\ a_1' & b_1' & c_1' \end{pmatrix} = 3 = \text{rk}(A) \Leftrightarrow \text{rette incidenti}$$
$$\text{rk} \begin{pmatrix} a_1 & b_1 & c_1 & d_1 \\ a_1' & b_1' & c_1' & d_1' \\ a_2 & b_2 & c_2 & d_2 \\ a_2' & b_2' & c_2' & d_2' \end{pmatrix} = 2 \Leftrightarrow \text{rette coincidenti}$$

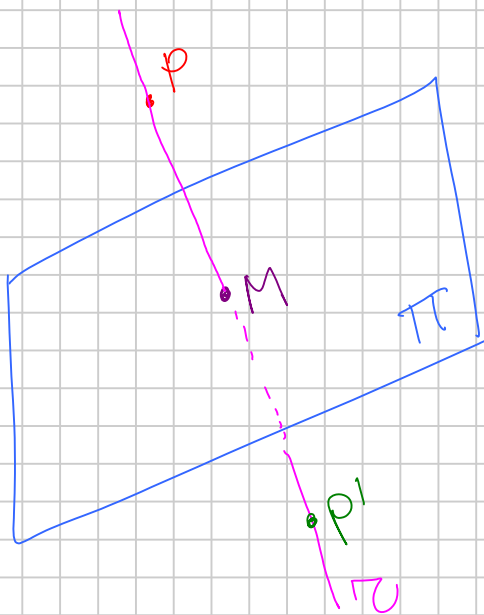
$$\text{rk}(A) = 2 \quad \text{rk}(A') = 3 \Leftrightarrow r_1 \parallel r_2, \text{ non coincidenti}$$

$$\text{rk}(A) = 3 \quad \text{rk}(A') = 4 \Leftrightarrow r_1 \text{ e } r_2 \text{ sono sghembe}$$

4.10 $\pi = \{x + y - z = 2\}$

$$f(x) = Ax + b$$

riflessione rispetto a π



$$r \perp \pi$$

r passa per P

$$P' = f(P)$$

$$M = r \cap \pi$$

Determinare su r un punto P' tale che M è punto medio del segmento PP'

$$r \text{ ha direzione } \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix} \text{ e passa per } P = (x_p, y_p, z_p)$$

$$\begin{cases}
 x = t + x_p \\
 y = t + y_p \\
 z = -t + z_p
 \end{cases}
 \quad t \in \mathbb{R}$$

eq. parametriche di \mathcal{L}
 ora troviamo M

$$(\bar{t} + x_p) + (\bar{t} + y_p) - (-\bar{t} + z_p) = 2$$

$$3\bar{t} + x_p + y_p - z_p - 2 = 0 \quad \bar{t} = \frac{2 - x_p - y_p + z_p}{3}$$

$$x_M = \bar{t} + x_p = \frac{2 - x_p - y_p + z_p}{3} + x_p = \frac{2 + 2x_p - y_p + z_p}{3}$$

$$y_M = \bar{t} + y_p = \frac{2 - x_p - y_p + z_p}{3} + y_p = \frac{2 - x_p + 2y_p + z_p}{3}$$

$$z_M = -\bar{t} + z_p = -\frac{2 - x_p - y_p + z_p}{3} + z_p = \frac{-2 + x_p + y_p + 2z_p}{3}$$

$$\frac{x_p' + x_p}{2} = x_M \Rightarrow x_p' = 2x_M - x_p \quad \text{e analoghe:}$$

$$y_p' = 2y_M - y_p$$

$$z_p' = 2z_M - z_p$$

$$x_p' = \frac{4 + 4x_p - 2y_p + 2z_p}{3} - x_p = \frac{4 + x_p - 2y_p + 2z_p}{3}$$

$$y_p' = \frac{4 - 2x_p + 4y_p + 2z_p}{3} - y_p = \frac{4 - 2x_p + y_p + 2z_p}{3}$$

$$z_p' = \frac{-4 + 2x_p + 2y_p + 4z_p}{3} - z_p = \frac{-4 + 2x_p + 2y_p + z_p}{3}$$

$$\begin{pmatrix} x_{p'} \\ y_{p'} \\ z_{p'} \end{pmatrix} = \frac{1}{3} \begin{pmatrix} 1 & -2 & 2 \\ -2 & 1 & 2 \\ 2 & 2 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_p \\ y_p \\ z_p \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 4/3 \\ 4/3 \\ -4/3 \end{pmatrix}$$

"coordinate affini"

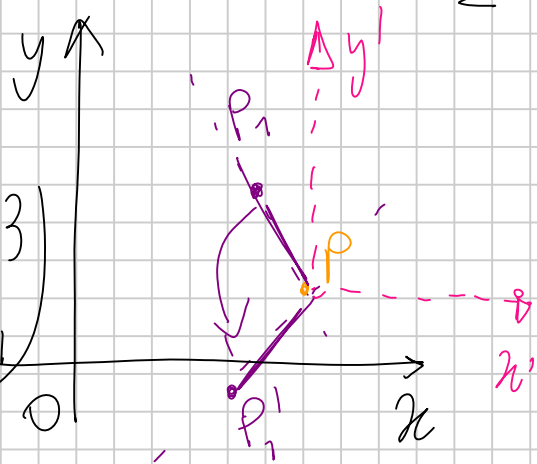
$$P \equiv (x_p, y_p, z_p) \rightsquigarrow (x_p, y_p, z_p, 1)$$

$$\begin{pmatrix} x_{p'} \\ y_{p'} \\ z_{p'} \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & -2 & 2 & 4 \\ -2 & 1 & 2 & 4 \\ 2 & 2 & 1 & -4 \\ 0 & 0 & 0 & 3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_p \\ y_p \\ z_p \\ 1 \end{pmatrix}$$

4.11 $f = Ax + b$ $\mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ Rotaz. di $\frac{\pi}{2}$

intorno al punto $P \equiv (3, 1)$

$$\begin{pmatrix} x_1 - 3 \\ y_1 - 1 \end{pmatrix} \rightsquigarrow \begin{bmatrix} R \\ \end{bmatrix} \begin{pmatrix} x_1 - 3 \\ y_1 - 1 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 3 \\ 1 \end{pmatrix}$$



$$R = \begin{pmatrix} 0 & -1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \quad \begin{matrix} e_1 \xrightarrow{R} e_2 \\ e_2 \xrightarrow{R} -e_1 \end{matrix}$$

$$\begin{pmatrix} x'_1 \\ y'_1 \end{pmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & -1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix} \begin{pmatrix} x_1 - 3 \\ y_1 - 1 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 3 \\ 1 \end{pmatrix}$$

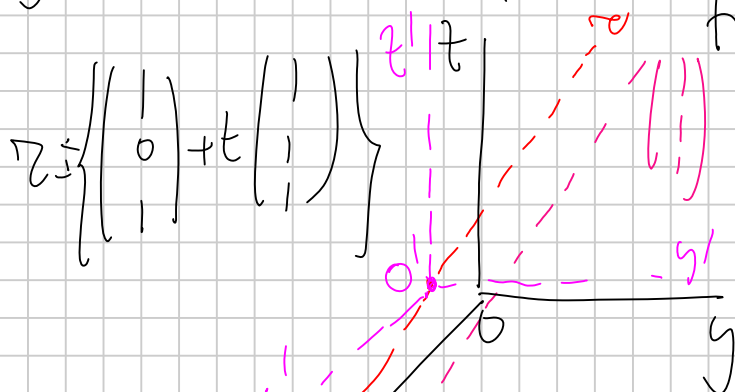
$$\begin{pmatrix} x_1' \\ y_1' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -y_1 + 1 \\ x_1 - 3 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 3 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -y_1 + 4 \\ x_1 - 2 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} x_1' \\ y_1' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & -1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ y_1 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 4 \\ -2 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} x_1' \\ y_1' \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & -1 & | & 4 \\ 1 & 0 & | & -2 \\ \hline 0 & 0 & | & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ y_1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

4.12 $R_{2\pi/3}$ in terms a $\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$ con l'origine fissa

$$R_{\frac{2\pi}{3}} = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$



$$\begin{pmatrix} x_p' \\ y_p' \\ z_p' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_{p-1} \\ y_{p-1} \\ z_{p-1} \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} x_p' \\ y_p' \\ z_p' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} z_{p-1} \\ x_{p-1} \\ y_{p-1} \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} z_p \\ x_{p-1} \\ y_{p-1} \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} x_p \\ y_p \\ z_p \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_p \\ y_p \\ z_p \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} x_{p'} \\ y_{p'} \\ z_{p'} \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_p \\ y_p \\ z_p \\ 1 \end{pmatrix}$$

u, v, x vettori di \mathbb{R}^3

$$u \wedge x = u \wedge v \quad x \text{ quanto può valere?}$$

$x = v$ è certamente soluzione!

$$u \wedge u = 0 \quad u \wedge (\lambda u) = 0 \quad \forall \lambda \in \mathbb{R}$$

$$u \wedge (\lambda u + v) = \lambda (u \wedge u) + u \wedge v = u \wedge v$$

$= x$ $x = \lambda u + v$

$$u \wedge x = v \quad \text{che soluzioni ha?}$$

deve essere $v \perp u$, altrimenti non ci sono soluzioni!

Devo scrivere

$$V = u \wedge w$$

$$u \wedge a = u \wedge w$$

Devo trovare

$$a = \lambda u + w$$

un w bravo!

$$w = \frac{u \wedge v}{\|u\|^2} \quad \text{dovei
essere
a posto}$$

$$u \wedge \left(\frac{u \wedge v}{\|u\|^2} \right)$$

\downarrow
 w

provate a farlo in coord. cart.

$$v - \frac{u \cdot v}{\|u\|^2} u \quad v \perp u$$

$\rightarrow = 0$