

1. COMPITO DI GEOMETRIA E ALGEBRA LINEARE DEL 14 FEBBRAIO 2018

**Istruzioni:** I fogli per svolgere gli esercizi vi saranno forniti. Consegnate bella, brutta e foglio degli esercizi. Distinguate in modo chiaro tra bella e brutta. Motivate sempre le vostre risposte. Sarà valutata anche l'esposizione e non saranno corretti esercizi illeggibili. Non si possono usare libri, appunti, calcolatrici, cellulari, pena l'annullamento del compito. Avete a disposizione 3 ore di tempo.

**Esercizio 1.**

- Si definisca cosa è il nucleo di una applicazione lineare;
- Si dimostri che se il nucleo di una applicazione lineare è zero allora l'applicazione è iniettiva;
- Siano  $T : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^4$  e  $S : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^3$  due applicazioni lineari e si supponga che  $T$  è iniettiva e che  $S \circ T = 0$ . È possibile che la dimensione dell'immagine di  $S$  sia 2? [Se è possibile fare un esempio, altrimenti dimostrare che non è possibile.]

**Esercizio 2.** Sia  $A$  la seguente matrice  $2 \times 2$

$$A = \begin{pmatrix} 8 & -9 \\ 6 & -7 \end{pmatrix}.$$

Determinare  $A^{101}$ .

**Esercizio 3.** Sia  $r$  la retta passante per l'origine e per  $(1, 1, 0)$  e  $s$  la retta definita dalle equazioni

$$\begin{cases} y + z = 1 \\ x + 2y + 2z = 1 \end{cases}$$

- Scrivere una isometria che porta  $r$  in  $s$ ;
- Scrivere una isometria che porta  $r$  in  $s$  che non abbia punti fissi e una che abbia almeno un punto fisso [una delle due può essere quella trovata al punto precedente].
- Esiste una riflessione che porta  $r$  in  $s$ ?

**Esercizio 4.** Per  $a \in \mathbb{R}$  sia  $g_a$  il prodotto scalare su  $\mathbb{R}^3$  definito da

$$g \left( \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} x' \\ y' \\ z' \end{pmatrix} \right) = x x' + (a - 1) y y' + a z z' + (a - 1)(x z' + x' z)$$

- Esiste una base formata da vettori isotropi per  $a = 0$ ?
- Esiste una base formata da vettori isotropi per  $a = 1$ ?
- Esiste una isometria lineare rispetto a  $g_2$  che porta  $e_1$  in  $e_3$ ?

**Esercizio 1.** a) Sia  $F : V \rightarrow W$  una applicazione lineare, allora  $N(F) = \{v \in V : F(v) = 0\}$ .

b) Siano  $u, v \in V$  tali che  $F(u) = F(v)$  allora per linearità  $F(u - v) = 0$  e poiché per ipotesi  $N(F) = 0$  di deve avere  $u - v = 0$  ovvero  $u = v$ .

c) Se  $T$  è iniettiva allora  $\dim \text{Im}(T) = 3$ . Da  $ST = 0$  ricaviamo che  $N(S) \supset \text{Im}(T)$ . Quindi  $\dim N(S) \geq 3$ . Quindi per il teorema della dimensione  $\dim \text{Im}S = 4 - \dim N(S) \leq 1$ . Quindi non è possibile che la dimensione dell'immagine di  $S$  sia 2.

**Esercizio 2.** a) La matrice  $A$  ha polinomio caratteristico  $t^2 - t - 2 = (t - 2)(t + 1)$ .  $u = (1, 1)$  è un autovettore di autovalore  $-1$  e  $v = (3, 2)$  è un autovettore di autovalore  $2$ . Quindi

$$B = [L_A]_{u,v}^{u,v} = \begin{pmatrix} -1 & 0 \\ 0 & 2 \end{pmatrix} \quad C = [\text{id}]_{e_1, e_2}^{u,v} = \begin{pmatrix} 1 & 3 \\ 1 & 2 \end{pmatrix} \quad C^{-1} = [\text{id}]_{u,v}^{e_1, e_2} = \begin{pmatrix} -2 & 3 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}$$

e  $A = CBC^{-1}$  da cui

$$A^{101} = C \cdot B^{101} \cdot C^{-1} = \begin{pmatrix} 1 & 3 \\ 1 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} (-1)^{101} & 0 \\ 0 & 2^{101} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} -2 & 3 \\ 1 & -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 + 3 \cdot 2^{101} & -3 - 3 \cdot 2^{101} \\ 2 + 2^{102} & -3 - 2^{102} \end{pmatrix}.$$

**Esercizio 3.** a) Osserviamo che le equazioni che definiscono la retta  $s$  sono equivalenti a  $x = -1$  e  $y + z = 1$ . Sia  $s'$  la retta passante per l'origine parallela a  $s$ . Quindi  $s'$  è la retta definita dalle equazioni  $x = y + z = 0$ . Quindi se  $u_1 = (1, 1, 0)$ ,  $v_0 = (-1, 1, 0)$  e  $v_1 = (0, 1, -1)$  allora

$$s = \mathbb{R}v_1 + v_0 \quad e \quad s' = \mathbb{R}v_1 \quad e \quad r = \mathbb{R}u_1$$

Consideriamo una trasformazione ortogonale che porta  $u_1$  in  $v_1$ . Per esempio le trasformazioni ortogonali associate alle matrici

$$A = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \\ -1 & 0 & 0 \end{pmatrix} \quad B = \begin{pmatrix} 0 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & 0 \\ -1 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

La prima ha determinante 1 ed è quindi una rotazione e la seconda ha determinante  $-1$  e fissa almeno una retta e quindi è una riflessione. Quindi se  $w \in s$  (per esempio  $w = v_0$ ) allora tutte le trasformazioni della forma

$$f(v) = A \cdot v + w \quad o \quad f(v) = B \cdot v + w$$

portano  $r$  in  $s$ .

b) Consideriamo una trasformazione della forma  $f(v) = A \cdot v + w$  con  $w \in s$  allora  $f$  ha un punto fisso se e solo se l'equazione

$$(A - I) \cdot v = w$$

ha soluzione. Se  $v = (x, y, z)$  e  $w = v_0 + t v_1$  otteniamo il sistema

$$\begin{cases} -x + z = -1 \\ 0 = 1 + t \\ -x - z = -t \end{cases}$$

quindi per  $t = -1$  ha un punto fisso e per  $t \neq -1$  non ha punti fissi.

c) Una tale riflessione non esiste. Infatti sia  $\pi$  un piano e  $R$  la riflessione associata e supponiamo che  $R(r) = s$ . Allora se fosse  $\pi \cap r \neq \emptyset$  allora  $r \cap \pi$  sarebbe contenuto in  $s$  e quindi  $r$  e  $s$  si intersecherebbero. Ma  $r$  e  $s$  non si intersecano. Se invece  $r \cap \pi = \emptyset$  allora  $r$  e  $\pi$  sono paralleli e quindi  $R(r)$  è parallelo ad  $r$ . Ma  $r$  ed  $s$  non sono paralleli e quindi una tale trasformazione non esiste.

**Esercizio 4.** La matrice associata a  $g_a$  rispetto alla base standard è

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & a-1 \\ 0 & a-1 & 0 \\ a-1 & 0 & a \end{pmatrix}$$

a) per  $a = 0$  otteniamo che i tre determinanti delle sottomatrici  $1 \times 1$  e  $2 \times 2$  in alto a sinistra e di tutta la matrice sono uguali a  $1, -1, 1$ . Quindi la segnatura è  $(1, 2, 0)$ . In una questo caso esiste sempre una base di vettori isotropi, per esempio nel nostro caso  $e_3, e_1 + e_2, e_1 + e_3/2$  è una base fatta di vettori isotropi.

b) per  $a = 1$  la matrice associata ha già forma diagonale e possiamo subito calcolare la segnatura che risulta uguale a  $(2, 0, 1)$ . In questo caso c'è una unica retta di vettori isotropi che nel nostro caso è la retta  $\mathbb{R}e_2$ . Quindi non esiste una base di vettori isotropi.

c) non esiste infatti conserverebbe il prodotto scalare ma  $g_2(e_1, e_1) = 1$  mentre  $g_2(e_3, e_3) = 2$ .