

ESERCIZI SU PROIETTORI

Titolo nota

19/04/2016

Compitino Mercoledì 1 giugno ore 8.30
aula F08

I° scritto FORSE Lunedì 6 giugno ore 8.30

Esercizio 2.8

$$U = \left\{ \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^3 : x + 2y + z = 0 \right\} \subset \mathbb{R}^3 \quad \text{piano passante per l'origine}$$

Trovare una base ortonormale per U

Trovare due terne di numeri (x_1, y_1, z_1)

(x_2, y_2, z_2)

$$\begin{cases} x_1 + 2y_1 + z_1 = 0 \\ x_2 + 2y_2 + z_2 = 0 \\ x_1 x_2 + y_1 y_2 + z_1 z_2 = 0 \\ x_1^2 + y_1^2 + z_1^2 = 1 \\ x_2^2 + y_2^2 + z_2^2 = 1 \end{cases}$$

La prima la cerco "a occhio"

$$x_1 = 1 \cdot \alpha \quad z_1 = 1 \cdot \alpha \rightarrow y_1 = -1 \cdot \alpha$$

$$\alpha^2 + (-\alpha)^2 + \alpha^2 = 1$$

$$3\alpha^2 = 1 \quad \alpha = \pm \frac{1}{\sqrt{3}}$$

Scelgo il segno +

$$F_1 = \begin{pmatrix} 1/\sqrt{3} \\ -1/\sqrt{3} \\ 1/\sqrt{3} \end{pmatrix}$$

$$\begin{cases} x_2 - y_2 + z_2 = 0 \\ x_2 + 2y_2 + z_2 = 0 \end{cases}$$

$$\rightarrow y_2 = 0$$

$$z_2 = -x_2$$

$$x_2 = 1 \cdot \beta \quad y_2 = 0 \quad z_2 = -1 \cdot \beta$$

$$\beta^2 + 0^2 + (-\beta)^2 = 1$$

$$\rightarrow \beta = \pm 1/\sqrt{2}$$

$$f_2 = \begin{pmatrix} 1/\sqrt{2} \\ 0 \\ -1/\sqrt{2} \end{pmatrix}$$

Completiamo cercando f_3
in modo da ottenere una base
ortonormale di \mathbb{R}^3

$$(x_3, y_3, z_3)$$

$$\begin{cases} x_3 - y_3 + z_3 = 0 & f_3 \perp f_1 \\ x_3 - z_3 = 0 & f_3 \perp f_2 \\ x_3^2 + y_3^2 + z_3^2 = 1 \end{cases}$$

$$x_3 = z_3 \quad y_3 = x_3 + z_3 = 2z_3$$

$$(z_3)^2 + (2z_3)^2 + (z_3)^2 = 1 \quad = \quad 6z_3^2 = 1 \quad z_3 = \pm \frac{1}{\sqrt{6}}$$

$$f_3 = \begin{pmatrix} 1/\sqrt{6} \\ 2/\sqrt{6} \\ 1/\sqrt{6} \end{pmatrix}$$

è lo stesso risultato che
avremmo ottenuto normalizzando

il vettore $\begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}$ che ha per componenti i coeffi-
cienti a, b, c del piano $ax + by + cz = 0$

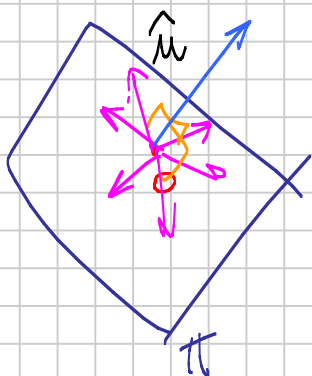
$\hat{}$ = normalizzato

$$\hat{u} = l\hat{e}_1 + m\hat{e}_2 + n\hat{e}_3 \quad \text{dato}$$

\uparrow \uparrow \uparrow
 \hat{u} \hat{j} \hat{k}
 asse x asse y asse z

$$l^2 + m^2 + n^2 = 1$$

$$n \neq \pm 1$$



$$V = (nl \sin \alpha + m \cos \alpha) \hat{i} + (nm \sin \alpha - l \cos \alpha) \hat{j} + (m^2 - 1) \sin \alpha \hat{k}$$

$$\langle V, \hat{u} \rangle = 0 \quad \forall \alpha \quad \text{Verificare!}$$

$$\hat{V} = C V$$

\nearrow costante scalare
 \nearrow vettore

$$C = \frac{\pm 1}{\sqrt{1-n^2}} \quad \text{se } n \neq \pm 1$$

Se $n = \pm 1$, allora certamente $l=0, m=0$
e la formula non può essere usata

In tal caso qualunque vettore che ha componenti
solo lungo e_1 o e_2 è \perp a \hat{u}

Esercizio 2.9

$$U = \left\{ \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^3 \text{ tali che } 4x - 3y + z = 0 \right\} \subset \mathbb{R}^3$$

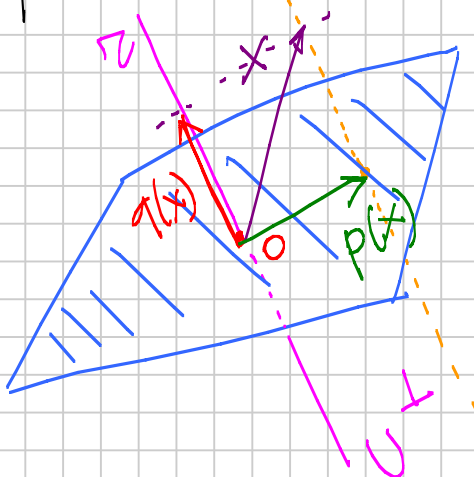
p operatore che proietta su U un vettore di \mathbb{R}^3

q operatore che proietta su U^\perp un vettore di \mathbb{R}^3

$$x = p(x) + q(x)$$

(1)

Scrivere la matrice associata a
 p (e anche quella a q)
rispetto alla b.c. di \mathbb{R}^3



base per U^\perp è il vettore $\begin{pmatrix} 4 \\ -3 \\ 1 \end{pmatrix} \cdot \frac{1}{\sqrt{4^2 + (-3)^2 + 1^2}} = \frac{1}{\sqrt{26}} \begin{pmatrix} 4 \\ -3 \\ 1 \end{pmatrix} = f_3$

$$q(x) = \langle x, f_3 \rangle_E f_3$$

$$x = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \quad \langle x, f_3 \rangle = \frac{4x - 3y + z}{\sqrt{26}}$$

$$q(x) = \frac{4x - 3y + z}{26} \begin{pmatrix} 4 \\ -3 \\ 1 \end{pmatrix} \quad x = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$$

$$p(x) = x - q(x) = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} - \frac{4x - 3y + z}{26} \begin{pmatrix} 4 \\ -3 \\ 1 \end{pmatrix} =$$

$$= \frac{1}{26} \left[\begin{pmatrix} 26x \\ 26y \\ 26z \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 16x - 12y + 4z \\ -12x + 9y - 3z \\ 4x - 3y + z \end{pmatrix} \right] =$$

$$= \frac{1}{26} \begin{bmatrix} 10x + 12y - 4z \\ 12x + 17y + 3z \\ -4x + 3y + 25z \end{bmatrix} \quad \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \xrightarrow{p} \frac{1}{26} \begin{pmatrix} 10x + 12y - 4z \\ 12x + 17y + 3z \\ -4x + 3y + 25z \end{pmatrix}$$

1^a colonna $\leftarrow x=1 \quad y=0 \quad z=0$

2^a colonna $\leftarrow x=0 \quad y=1 \quad z=0$

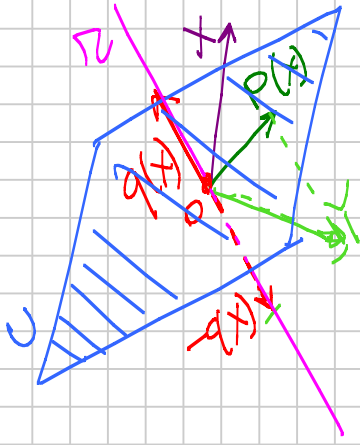
3^a colonna $\leftarrow x=0 \quad y=0 \quad z=1$

$$Q = \frac{1}{26} \begin{pmatrix} 16 & -12 & 4 \\ -12 & 9 & -3 \\ 4 & -3 & 1 \end{pmatrix}$$

$$P = \frac{1}{26} \begin{pmatrix} 10 & 12 & -4 \\ 12 & 17 & 3 \\ -4 & 3 & 25 \end{pmatrix}$$

$$P^2 = P \quad Q^2 = Q \quad \text{provate!}$$

(2) $f(x) = p(x) - q(x)$ è diagonalizzabile?



Y è il simmetrico di X rispetto a U

L'operatore f è diagonalizzabile
un vettore diretto come la retta r

$$\rightarrow \lambda = -1$$

2 vettori \in al piano U e lin. indipendenti

$$\rightarrow \lambda_2 = \lambda_3 = +1$$

(3) Data la matrice $A = \begin{pmatrix} 2 & 1 & -1 \\ 1 & 4 & 2 \\ -1 & 2 & 3 \end{pmatrix}$ (simmetrica)

Determinare il s.s.v. ortogonale a U rispetto al prodotto scalare "indotto" da A

\forall vettore $\begin{pmatrix} x_1 \\ y_1 \\ z_1 \end{pmatrix} \in U$ devo trovare tutti i vettori

$\begin{pmatrix} x_2 \\ y_2 \\ z_2 \end{pmatrix}$ tali che $\boxed{\begin{pmatrix} x_2 & y_2 & z_2 \end{pmatrix}} \begin{pmatrix} A \end{pmatrix} \boxed{\begin{pmatrix} x_1 \\ y_1 \\ z_1 \end{pmatrix}} = 0$

generico! $\in U$

$$\begin{pmatrix} x_2 & y_2 & z_2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2 & 1 & -1 \\ 1 & 4 & 2 \\ -1 & 2 & 3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ y_1 \\ -4x_1 + 3y_1 \end{pmatrix} = 0 \quad \forall x_1, \forall y_1$$

$$\begin{pmatrix} x_2 & y_2 & z_2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2x_1 + y_1 - 4x_1 - 3y_1 \\ x_1 + 4y_1 - 8x_1 + 6y_1 \\ -x_1 + 2y_1 - 12x_1 + 9y_1 \end{pmatrix} = 0 \quad \forall x_1, \forall y_1$$

$$(x_2 \ y_2 \ z_2) \begin{pmatrix} 6x_1 - 2y_1 \\ -7x_1 + 10y_1 \\ -13x_1 + 11y_1 \end{pmatrix} = 0 \quad \forall x_1, \forall y_1$$

$$6x_2x_1 - 2x_2y_1 - 7y_2x_1 + 10y_2y_1 - 13z_2x_1 + 11z_2y_1 = 0 \quad \forall y_1, \forall x_1$$

× = × = ×

$$x_1(6x_2 - 7y_2 - 13z_2) + y_1(-2x_2 + 10y_2 + 11z_2) = 0 \quad \forall x_1, \forall y_2$$

Una sola relazione scalare +

condizione che deve annullarsi \forall scelta dei valori di x_1 e y_1

$$\Rightarrow \begin{cases} 6x_2 - 7y_2 - 13z_2 = 0 \\ -2x_2 + 10y_2 + 11z_2 = 0 \end{cases}$$

\downarrow
 retta passante
 per l'origine

intersezione fra 2
 piani passanti per l'ori-
 gine (non sono
 coincidenti)
PIANI INCIDENTI

$$\begin{cases} 6x_2 - 7y_2 - 13z_2 = 0 \\ -6x_2 + 20y_2 + 33z_2 = 0 \end{cases}$$

$$\parallel \quad 23y_2 + 20z_2 = 0$$

$$z_2 = -\frac{23}{20}y_2$$

$$x_2 = 5y_2 + \frac{11}{2}z_2 = 5y_2 + \frac{11}{2} \cdot \left(-\frac{23}{20}\right)y_2 =$$

$$= 5y_2 - \frac{253}{40}y_2 = -\frac{53}{40}y_2$$

$$\left(-\frac{53}{40}y_2, y_2, -\frac{23}{20}y_2\right)$$

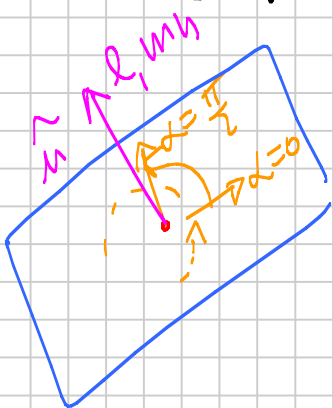
$$\begin{pmatrix} x_2 \\ y_2 \\ z_2 \end{pmatrix} = t \begin{pmatrix} -53 \\ 40 \\ -46 \end{pmatrix}$$

$$t(-53 \ 40 \ 46) \begin{pmatrix} A \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ y_1 \\ z_1 \end{pmatrix} = \dots$$

$$-5t(4x_1 - 3y_1 + z_1) = 0 \quad \text{se} \quad \begin{pmatrix} x_1 \\ y_1 \\ z_1 \end{pmatrix} \in U$$

$$v = \begin{pmatrix} - \\ - \\ - \end{pmatrix} e_1 + \begin{pmatrix} \alpha \end{pmatrix} e_2 + \begin{pmatrix} - \\ - \end{pmatrix} e_3$$

$\alpha \in [0, 2\pi)$ parametro



Ci sono altri modi di risolvere l'esercizio 2.9

- prendere una base su U

$$\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix} = f_1, \quad \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 3 \end{pmatrix} = f_2$$

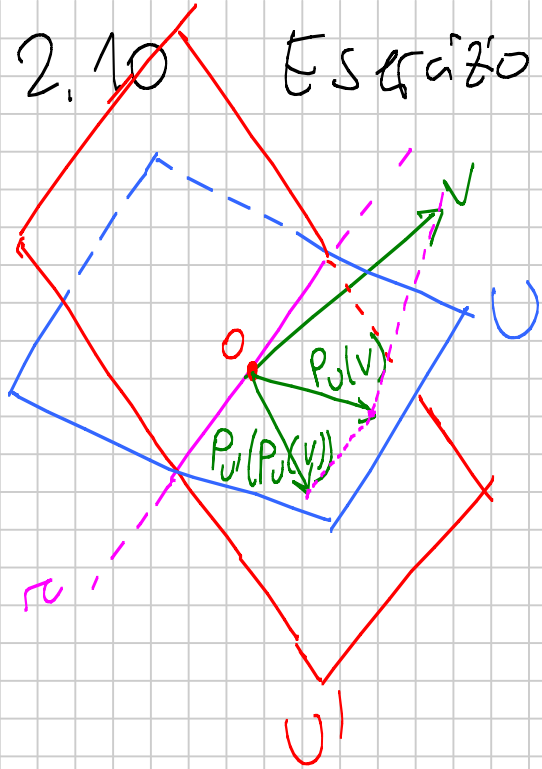
$$v \in U \text{ è della forma} \quad \alpha_1 \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix} + \alpha_2 \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 3 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} x_1 \\ y_1 \\ -4x_1 + 3y_1 \end{pmatrix}$$

$$= \alpha_1 \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -4 \end{pmatrix} + \alpha_2 \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 3 \end{pmatrix}$$

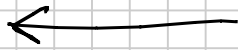
altra base di U

2.10 Esercizio molto geometrico



$$\pi = U \cap U'$$

$$f = P_{U'} \circ P_U$$



f ha autovale 0

autovale 1

autovale $\lambda \in [0, 1]$

devo prendere un vettore v tale che

$$(P_{U'} \circ P_U)(v) = 0_{\mathbb{R}^3} = P_{U'}(\underbrace{P_U(v)}_{\uparrow=0}) = 0$$

secondo $\uparrow=0$

L'autovettore corrispondente all'autovale $\lambda=0$ è un vettore $v \perp$ al piano U in modo tale che $P_U(v)=0$

Cosa posso fare per trovare un autovettore che ha autovale $\lambda=1$ $f(v)=v$

$$P_U(v)=v \quad P_{U'}(v)=v \quad \pi = U \cap U'$$

i punti di π è sia ad U che ad U'

se prendo un vettore v diretto come π certamente

tale vettore $\in U$ quindi $P_U(v) = v$

inoltre tale vettore \in anche a U' e quindi

$$P_{U'}(P_U(v)) = v$$

$$f(v) = v$$

v è autovettore di f
con autovalore $1 = \lambda_2$

Ora bisogna trovare un vettore corrispondente

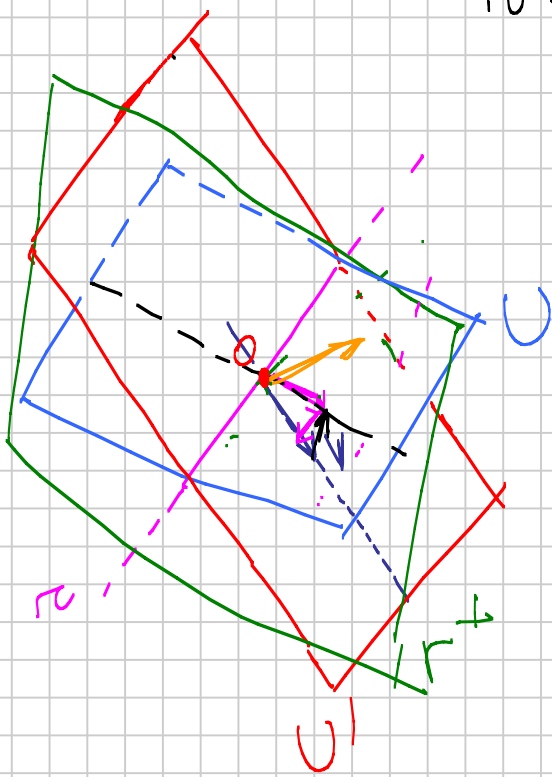
ad un autovalore $\lambda_3 \in [0, 1]$

\exists un sottospazio \mathcal{Z} che contiene tutti i vettori
 \perp alla retta in comune fra U e U'

$$v \in \mathcal{Z}^\perp$$

$$P_U(v) \in \mathcal{Z}^\perp$$

$$P_{U'}(v) \in \mathcal{Z}^\perp$$



$$\mathcal{Z} = U \cap U'$$

r^\perp è \perp sia ad U che a U'

$$v \in U'$$

 $v \in r^\perp$

$$v \in U' \cap r^\perp \quad \text{dim} = 1$$

$$P_U(v) \in r^\perp$$

$$P_{U'}(P_U(v)) \in r^\perp$$

 $\in U'$

$$v \in U' \cap r^\perp$$

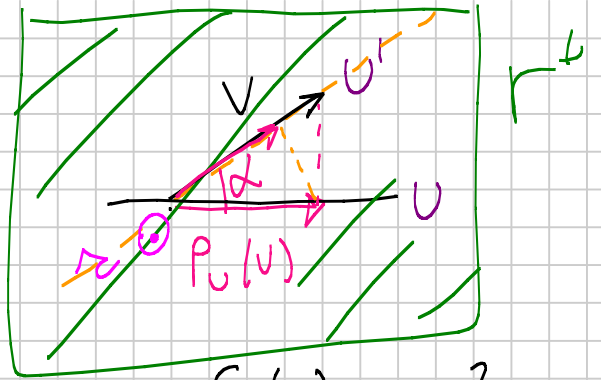
$\alpha =$ angolo fra i piani U e U'

$\|v\|$ norma iniziale

$$\|P_U(v)\| = \cos \alpha \|v\|$$

$$\|(P_U \circ P_U)(v)\| = \cos^2 \alpha \|v\|$$

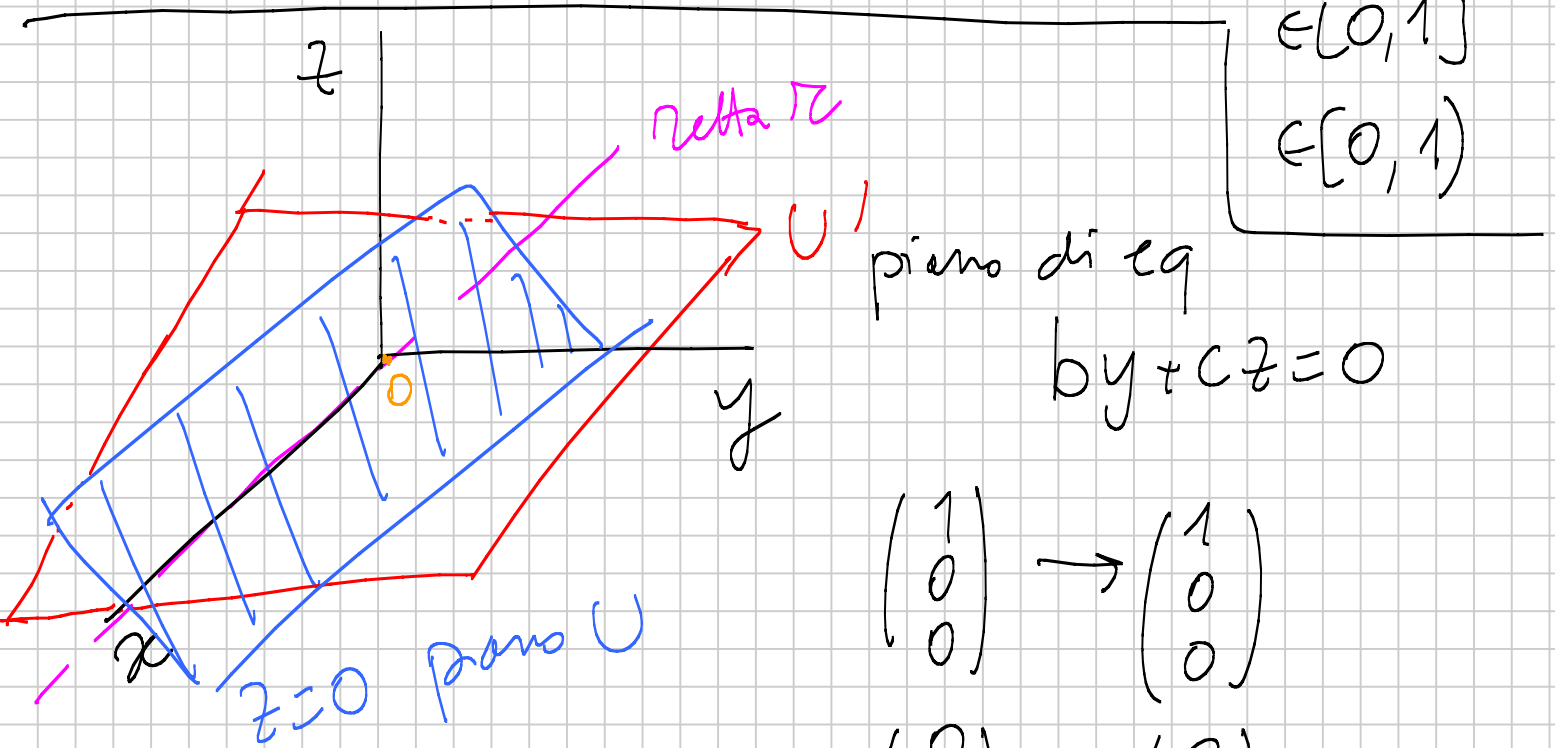
↑ autovalore



$$f(v) = \cos^2 \alpha v$$

↑ $\in [0, 1]$

$\in [0, 1)$



↑ piano di eq

$$by + cz = 0$$

$$\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 0 \\ b \\ c \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \rightarrow \cos^2 \alpha \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

2.11 g p.s. su V

① mostrare che se $g(v,v) = 0 \forall v \in V$, allora g è banale

$$g(v,w) = 0 \forall v,w \in V$$

IDEA! per definire un prodotto scalare, basta

dire "cosa fa" un vettore scalare se stesso

$$g(v+w, v+w) = g(v,v) + g(w,w) + 2g(v,w)$$

$$g(v, w) = \frac{g(v+w, v+w) - g(v, v) - g(w, w)}{2}$$

Se $g(v, v) = 0 \quad \forall v \in V$ $g(v, w) = \frac{0 - 0 - 0}{2} = 0$
 $\forall v, w$

② Se g è indefinito cioè $\exists v \in V : g(v, v) > 0$
 $\exists w \in V : g(w, w) < 0$

allora esiste un vettore isotropo non banale

$$u = \alpha v + \beta w$$

$$g(u, u) = \alpha^2 g(v, v) + \beta^2 g(w, w) + 2\alpha\beta g(v, w)$$

pongo
 $\beta = 1$ e cerco α

$$\alpha^2 g(v, v) + 2\alpha g(v, w) + g(w, w) = 0 \quad \text{Eq. di 2° grado}$$

$$\alpha = \frac{-g(v, w) \pm \sqrt{(g(v, w))^2 - g(v, v) \cdot g(w, w)}}{g(v, v)}$$

discordi per ipotesi;
 QUANTITÀ POSITIVA

$$\Delta > 0$$

$$u = \frac{-g(v, w) + \sqrt{\Delta}}{g(v, v)} v + 1 \cdot w \quad \text{vettore isotropo}$$

PER LA PROSSIMA VOLTA MARTEDÌ 26

APRILE FATE TUTTI GLI ESERCIZI

SULLA SEGNA TURA