

Es:  $A = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 6 \\ 1 & -1 & 1 \\ 2 & 3 & 2 \end{bmatrix}$ ,  $b = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 5 \end{bmatrix}$  1) dettun fatt QR di A  
 2) utilizze per ris sist  $Ax=b$

Oss: 1) per calc fatt QR (op in  $\mathbb{R}$ ) e' necess  $\sqrt{\cdot}$ !  
 2) posto  $\delta_k \in \{1, -1\}$ ,  $k=1,2,3$ , detta U, T le fatt QR trovata, anche U diag  $(\delta_1, \delta_2, \delta_3)$ , diag  $(\delta_1, \delta_2, \delta_3)T$  e' fatt QR.

da fare:

- CONDIZIONAMENTO
- STUDIO in  $F(\beta, m)$
- COSTO

Preliminare: norme in  $\mathbb{R}^n$  e norme di matrice

gia' noto:  $\mathbb{R}^n$  sp rett su  $\mathbb{R}$  con p.s. canonico  
 $N: v \rightarrow \sqrt{v \cdot v} = \|v\| = \sqrt{v_1^2 + \dots + v_m^2}$   
 norma euclidea di  $v$ ;  $\|v\|_2, N_2(v)$ .

def (norma, sp normato):  
 $V$  sp rett su  $\mathbb{R}$ ,  $N: V \rightarrow \mathbb{R}$  norma in  $V$  (SE)  
 (N1)  $N(v) \geq 0$  e  $N(v)=0 \Rightarrow v=0$   
 (N2)  $\forall \alpha \in \mathbb{R}, N(\alpha v) = |\alpha| N(v)$   
 (N3)  $N(v+w) \leq N(v) + N(w)$  (disug triangolare)

Es (altre norme in  $\mathbb{R}^n$ ):  $N_1: v \rightarrow |v_1| + \dots + |v_m| = \|v\|_1$   
 $N_\infty: v \rightarrow \max\{|v_1|, \dots, |v_m|\} = \|v\|_\infty$

Oss:  $N_1, N_\infty$  non derivano da p.s in  $\mathbb{R}^n$  (dim: oss 0.35, p. 14)

def (intorno sferico):  $J_N(v, r) = \{x \in \mathbb{R}^n \mid N(x-v) \leq r\}$   
 L RAGGIO  
 L CENTRO

Es: disegnare  $J_{N_1}(0,1)$  in  $\mathbb{R}^2$  con  $N_1, N_2, N_\infty \dots$

def (norma di matrice): Si cons  $\mathbb{R}^n$  con norma  $N$ ;  $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$   
 $\sup \left\{ \frac{N(Av)}{N(v)}, v \neq 0 \right\} = \|A\|_N$   
 norma di A indotta da N

Es:  $\mathbb{R}^n, N$ ;  $\|I\|_N = 1$

Oss:  $\sup \{ \# \} < +\infty$

Es:  $N_\infty(Av) \leq (N_\infty(a_1) + \dots) N_\infty(v)$

Es (formule per il calcolo):  $N_1(A) = \max\{N_1(a_1), \dots, N_1(a_m)\} = \|A\|_1$   
 $N_\infty(A) = N_1(A^T) = \|A\|_\infty$   
 Per  $A = \begin{bmatrix} 3 & 0 & -2 \\ 0 & 1 & 6 \\ -1 & 0 & -2 \end{bmatrix}$  si ha ...