

Appunti di Calcolo Numerico

Capitolo 3

Interpolazione

Maurizio Ciampa

Dipartimento di Matematica - Università di Pisa

Gli esercizi contrassegnati dal simbolo ★ sono leggermente più astratti rispetto agli altri. Quelli contrassegnati dal simbolo ♠ richiedono direttamente, o comunque riguardano, l'uso del calcolatore. A chi legge si raccomanda di riprodurre al calcolatore i “dialoghi” con *Scilab* proposti e di prendere spunto da essi per crearne di nuovi (per ottenere *Scilab* visitare la pagina <https://www.scilab.org/>).

3 Interpolazione

Se $\Omega \subset \mathbb{R}$, si indica con $C(\Omega)$ lo spazio vettoriale su \mathbb{R} delle funzioni continue da Ω in \mathbb{R} .

3.1 Interpolazione polinomiale

Siano k un numero intero non negativo, $P_k(\mathbb{R})$ lo spazio vettoriale su \mathbb{R} dei polinomi a coefficienti reali di grado al più k (che consideriamo come sottospazio di $C(\mathbb{R})$) x_0, \dots, x_k numeri reali distinti¹ e y_0, \dots, y_k numeri reali. Il problema dell'interpolazione polinomiale consiste nel determinare gli elementi $p \in P_k(\mathbb{R})$ che interpolano i dati:

$$(x_0, y_0), \dots, (x_k, y_k)$$

ovvero tali che:

$$p(x_0) = y_0, \dots, p(x_k) = y_k$$

3.1 Osservazione

Si consideri il problema di interpolazione polinomiale di determinare gli elementi di $P_k(\mathbb{R})$ che interpolano i dati: $(x_0, y_0), \dots, (x_k, y_k)$. Si ha:

(a) *Interpretazione geometrica*

Considerati i dati:

$$(x_0, y_0), \dots, (x_k, y_k)$$

come coordinate di $k + 1$ punti in un piano cartesiano, il problema dell'interpolazione polinomiale consiste nel determinare gli elementi di $P_k(\mathbb{R})$ il cui grafico contiene tutti i punti assegnati.

(b) *Riformulazione*

Ricordato che lo spazio vettoriale $P_k(\mathbb{R})$ ha dimensione $k + 1$, sia $q_0(x), \dots, q_k(x)$ una sua base. Allora: $p(x) = a_0q_0(x) + \dots + a_kq_k(x)$ è soluzione del problema di interpolazione polinomiale se e solo se:

$$\begin{aligned} p(x_0) &= a_0q_0(x_0) + \dots + a_kq_k(x_0) = y_0 \\ &\vdots \\ p(x_k) &= a_0q_0(x_k) + \dots + a_kq_k(x_k) = y_k \end{aligned}$$

ovvero se e solo se la colonna dei coefficienti:

$$\begin{bmatrix} a_0 \\ \vdots \\ a_k \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^{k+1}$$

è soluzione del sistema di equazioni lineari:

$$\begin{bmatrix} q_0(x_0) & q_1(x_0) & \dots & q_k(x_0) \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ q_0(x_k) & q_1(x_k) & \dots & q_k(x_k) \end{bmatrix} x = \begin{bmatrix} y_0 \\ \vdots \\ y_k \end{bmatrix}$$

Si osservi che si ottengono tante equazioni quante sono le condizioni richieste a $p(x)$ e il numero di incognite è pari alla dimensione di $P_k(\mathbb{R})$. Inoltre, poiché $q_0(x), \dots, q_k(x)$ è una base di $P_k(\mathbb{R})$, l'insieme delle soluzioni del problema di interpolazione polinomiale e quello delle soluzioni del sistema di equazioni lineari sono in corrispondenza biunivoca.

3.2 Teorema (di esistenza ed unicità della soluzione)

Per ogni k numero intero non negativo, x_0, \dots, x_k numeri reali distinti e y_0, \dots, y_k numeri reali, esiste un solo elemento in $P_k(\mathbb{R})$ che interpola i dati $(x_0, y_0), \dots, (x_k, y_k)$.

Dimostrazione. Siano $\ell_0(x), \dots, \ell_k(x)$ gli elementi di $P_k(\mathbb{R})$ definiti da:

$$\ell_j(x) = \frac{(x - x_0) \cdots (x - x_{j-1})(x - x_{j+1}) \cdots (x - x_k)}{(x_j - x_0) \cdots (x_j - x_{j-1})(x_j - x_{j+1}) \cdots (x_j - x_k)}, \quad j = 0, \dots, k$$

Si osservi che per ogni j si ha:

¹Ovvero: $i \neq j \Rightarrow x_i \neq x_j$

(a) $\ell_j(x_j) = 1$

(b) se $i \neq j$ allora $\ell_j(x_i) = 0$

I $k+1$ polinomi $\ell_0(x), \dots, \ell_k(x)$ sono *linearmente indipendenti*. Infatti, se a_0, \dots, a_k sono coefficienti tali che per ogni $x \in \mathbb{R}$ si ha:

$$a_0\ell_0(x) + \dots + a_k\ell_k(x) = 0$$

allora per $j = 0, \dots, k$ si ha:

$$0 = a_0\ell_0(x_j) + \dots + a_k\ell_k(x_j) = a_j$$

Dunque $\ell_0(x), \dots, \ell_k(x)$ sono una *base* di $P_k(\mathbb{R})$ detta *base di Lagrange*. Inoltre:

$$\begin{bmatrix} \ell_0(x_0) & \ell_1(x_0) & \dots & \ell_k(x_0) \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ \ell_0(x_k) & \ell_1(x_k) & \dots & \ell_k(x_k) \end{bmatrix} = I$$

Per quanto detto nel punto (b) dell'Osservazione 3.1, il problema di interpolazione polinomiale ha *una ed una sola soluzione*:

$$p(x) = y_0\ell_0(x) + \dots + y_k\ell_k(x)$$

L'espressione trovata prende il nome di *forma di Lagrange del polinomio interpolante*.

3.3 Esercizio

Determinare l'elemento di $P_2(\mathbb{R})$ che interpola i dati: $(-1, 0), (0, 1), (2, -2)$.

Soluzione.

Numerati i dati nell'ordine delle ascisse, la *base di Lagrange* di $P_2(\mathbb{R})$ è:

$$\ell_0(x) = \frac{(x-0)(x-2)}{(-1-0)(-1-2)} = \frac{1}{3}(x^2 - 2x) \quad , \quad \ell_1(x) = \frac{(x+1)(x-2)}{(0+1)(0-2)} = -\frac{1}{2}(x^2 - x - 2)$$

e:

$$\ell_2(x) = \frac{(x+1)(x-0)}{(2+1)(2-0)} = \frac{1}{6}(x^2 + x)$$

La *forma di Lagrange* dell'elemento cercato è allora:

$$p(x) = 0 \cdot \ell_0(x) + 1 \cdot \ell_1(x) - 2 \cdot \ell_2(x)$$

Lo stesso elemento può essere individuato utilizzando la più usuale *base di Vandermonde* di $P_2(\mathbb{R})$:

$$1, x, x^2$$

In questo caso il sistema di equazioni a cui si riducono le condizioni di interpolazione è:

$$\begin{bmatrix} 1 & -1 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \\ 1 & 2 & 4 \end{bmatrix} x = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ -2 \end{bmatrix}$$

Risolvendo il sistema si ottiene l'elemento cercato in *forma di Vandermonde*:

$$p(x) = 1 \cdot 1 + \frac{1}{6} \cdot x - \frac{5}{6} \cdot x^2$$

3.4 Osservazione (forma di Newton del polinomio interpolante)

La scelta della base di $P_k(\mathbb{R})$ *non* fa cambiare la soluzione del problema di interpolazione in esame *ma* può agevolare o meno il calcolo della soluzione. La *base di Lagrange*, di non immediata manipolazione, genera il sistema di equazioni lineari *più semplice* da risolvere per la determinazione dei coefficienti perché la matrice del sistema è I . La più usuale *base di Vandermonde*, invece, genera un sistema di equazioni *non semplice* da risolvere perché la matrice del sistema è la *matrice di*

Vandermonde (vedere l'Esercizio E2) e la soluzione del sistema richiede la sua fattorizzazione. Una terza scelta è la *base di Newton* relativa ai punti x_0, \dots, x_{k-1} :

$$1, x - x_0, (x - x_0)(x - x_1), \dots, (x - x_0) \cdots (x - x_{k-1})$$

Gli elementi di questa base sono polinomi *di grado crescente* e le condizioni di interpolazione si traducono in un sistema di equazioni lineari con *matrice triangolare inferiore*, dunque semplice da risolvere.

3.5 Esercizio

Assegnati i dati $(0, 1), (-1, 2), (3, 10), (1, 10)$:

- Determinare la *forma di Newton* del polinomio interpolante utilizzando i dati nell'ordine in cui sono stati assegnati;
- Determinare la forma di Newton del polinomio interpolante ordinando i dati secondo ascisse crescenti;
- Calcolare il *valore* del polinomio interpolante in $-1, 0, 1, 2, 3, 4$.

Soluzione.

(a) Sono stati assegnati quattro dati, dunque $k = 3$. Utilizzando i dati nell'ordine in cui sono stati assegnati la *base di Newton* di $P_3(\mathbb{R})$ risulta:

$$1, x, x(x+1), x(x+1)(x-3)$$

Le condizioni di interpolazione si traducono nel sistema:

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & -1 & 0 & 0 \\ 1 & 3 & 12 & 0 \\ 1 & 1 & 2 & -4 \end{bmatrix} x = \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 10 \\ 10 \end{bmatrix}$$

La soluzione b del sistema si ottiene con la procedura SA:

$$b = \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \\ -2 \end{bmatrix} \Rightarrow p(x) = 1 \cdot 1 - 1 \cdot x + 1 \cdot x(x+1) - 2 \cdot x(x+1)(x-3)$$

(b) *Lasciata al lettore.*

(c) Un procedimento per calcolare il valore di p in $a \in \mathbb{R}$ è, dette x_0, \dots, x_k le ascisse dei dati nell'ordine considerato e b la colonna di componenti i coefficienti b_0, \dots, b_k :

$$(1) r_0 = 1; r_1 = a - x_0; \text{ per } j = 2, \dots, k \text{ ripeti } r_j = r_{j-1}(a - x_{j-1});$$

$$(2) r = (r_0, \dots, r_k); p(a) = r b$$

In (1) si calcolano i valori degli elementi della base di Newton in a , in (2) si calcola il valore in a della combinazione lineare che realizza il polinomio interpolante. La procedura richiede $2k$ somme e $2k - 1$ prodotti. Per il calcolo in m punti sono richieste $2mk$ somme e $2m(k - 1)$ prodotti e quindi il costo del calcolo è: $(4k - 1)m$. Nel caso in esame si ottiene:

$$\begin{bmatrix} p(-1) \\ p(0) \\ p(1) \\ p(2) \\ p(3) \\ p(4) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & -1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 2 & -4 \\ 1 & 2 & 6 & -6 \\ 1 & 3 & 12 & 0 \\ 1 & 4 & 20 & 20 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \\ -2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \\ 10 \\ 17 \\ 10 \\ -23 \end{bmatrix}$$

E1 Verificare che le due forme, di *Lagrange* e *Vandermonde*, dell'elemento di $P_2(\mathbb{R})$ che interpola i dati dell'Esercizio 3.3 individuano lo stesso polinomio.

E2 Siano k un intero non negativo e $1, \dots, x^k$ la *base di Vandermonde* di $P_k(\mathbb{R})$. Assegnati x_0, \dots, x_k numeri reali *distinti* e y_0, \dots, y_k numeri reali, verificare che il sistema di equazioni lineari a cui si riducono le condizioni di interpolazione è:

$$\begin{bmatrix} 1 & x_0 & x_0^2 & \cdots & x_0^k \\ 1 & x_1 & x_1^2 & \cdots & x_1^k \\ \vdots & \vdots & \vdots & & \vdots \\ 1 & x_k & x_k^2 & \cdots & x_k^k \end{bmatrix} x = \begin{bmatrix} y_0 \\ y_1 \\ \vdots \\ y_k \end{bmatrix}$$

In base al Teorema di esistenza ed unicità della soluzione, la matrice del sistema, nota come *matrice di Vandermonde* relativa ai punti x_0, \dots, x_k , è *invertibile*.

E3 ♠ Realizzare in *Scilab* una procedura che *dati* un vettore a di m componenti e due vettori x e b di $k+1$ componenti, *restituisce* il vettore p di componente j -esima:

$$p_j = b_0 + b_1(a_j - x_0) + \cdots + b_k(a_j - x_0) \cdots (a_j - x_{k-1}) \quad , \quad j = 1, \dots, m$$

Utilizzare poi la procedura per disegnare, su uno stesso piano cartesiano, in rosso *il grafico* del polinomio del punto (a) dell'Esercizio 3.5 e con crocette *i dati* interpolati.

E4 Dopo aver rappresentato i dati $(0, 0), (1, 1), (3, 3), (4, 4)$ su un piano cartesiano, determinare la forma di Vandermonde e la forma di Newton del polinomio interpolante.

E5 ★ Per ogni $n \in \mathbb{N}$ si ha:

$$1^2 + 2^2 + 3^2 + \cdots + n^2 = Q(n)$$

con $Q \in P_3(\mathbb{R})$. Determinare la forma di Newton di Q e dedurne la forma di Vandermonde.

3.2 Problema lineare di interpolazione

Siano F un sottospazio vettoriale di $C(\mathbb{R})$ di dimensione *finita* d , L_0, \dots, L_k applicazioni lineari da F in \mathbb{R} e y_0, \dots, y_k numeri reali. Il *problema lineare di interpolazione* consiste nel *determinare* gli elementi $f \in F$ che verificano le condizioni:

$$L_0(f) = y_0, \dots, L_k(f) = y_k$$

3.6 Esempio

(1) Il problema di interpolazione polinomiale definito da k, x_0, \dots, x_k e y_0, \dots, y_k è il problema lineare di interpolazione definito da: $F = P_k(\mathbb{R})$, $L_0(f) = f(x_0), \dots, L_k(f) = f(x_k)$ e y_0, \dots, y_k .

Infatti: $P_k(\mathbb{R})$ è un sottospazio di $C(\mathbb{R})$ di dimensione finita e per ogni $a \in \mathbb{R}$ l'applicazione $L : P_k(\mathbb{R}) \rightarrow \mathbb{R}$ definita da $L(p) = p(a)$ è tale che:

$$p, q \in P_k(\mathbb{R}) \quad \Rightarrow \quad L(p+q) = (p+q)(a) = p(a) + q(a) = L(p) + L(q)$$

e:

$$p \in P_k(\mathbb{R}), \alpha \in \mathbb{R} \quad \Rightarrow \quad L(\alpha p) = (\alpha p)(a) = \alpha p(a) = \alpha L(p)$$

ovvero è *lineare*.

(2) Il problema lineare di interpolazione definito da $F = P_3(\mathbb{R})$, $L_0(p) = p(0)$, $L_1(p) = p(2)$ e $y_0 = 2, y_1 = -6$ non è un problema di interpolazione polinomiale.

Infatti: Si cercano in $P_3(\mathbb{R})$, spazio vettoriale di dimensione *quattro*, elementi che verificano *solo due* condizioni di interpolazione. In particolare, al problema in esame *non si applica* il Teorema 3.2 di esistenza ed unicità.

(3) Il problema lineare di interpolazione definito da $F = P_2(\mathbb{R})$, $L_0(p) = p(0)$,

$$L_1(p) = \int_0^1 p(\theta) d\theta$$

$L_2(p) = p'(0)$ e $y_0 = 2, y_1 = -6, y_2 = 4$ non è un problema di interpolazione polinomiale.

Infatti: Si cercano in $P_2(\mathbb{R})$, spazio vettoriale di dimensione tre, elementi che verificano tre condizioni *ma non tutte del tipo richiesto dal problema di interpolazione polinomiale*.

Si osservi che assegnati numeri reali a, b tali che $a < b$, l'applicazione $L : P_3(\mathbb{R}) \rightarrow \mathbb{R}$ definita da:

$$L(p) = \int_a^b p(\theta) d\theta$$

è lineare, come pure, per ogni intero positivo j , quella definita da:

$$L(p) = p^{(j)}(a)$$

(4) Il problema lineare di interpolazione definito da $F = \text{span}\{1, \text{sen } x, \cos x\}$, $L_0(f) = f(\pi)$,

$$L_1(f) = \int_0^{2\pi} f(\theta) d\theta$$

e $y_0 = 2, y_1 = -6$ non è un problema di interpolazione polinomiale.

Si osservi che le funzioni $1, \text{sen } x$ e $\cos x$, sono funzioni da \mathbb{R} in \mathbb{R} *linearmente indipendenti*: se $a_1, a_2, a_3 \in \mathbb{R}$ sono tali che per ogni $x \in \mathbb{R}$ si ha $a_1 + a_2 \text{sen } x + a_3 \cos x = 0$ allora $a_1 = a_2 = a_3 = 0$.

3.7 Osservazione (Riformulazione di un problema lineare di interpolazione)

Ricordato che lo spazio vettoriale F ha dimensione d , sia $b_1(x), \dots, b_d(x)$ una sua *base*. Allora: $g(x) = a_1 b_1(x) + \dots + a_d b_d(x)$ è soluzione del problema lineare di interpolazione se e solo se:

$$\begin{aligned} L_0(g) &= a_1 L_0(b_1) + \dots + a_d L_0(b_d) = y_0 \\ &\vdots \\ L_k(g) &= a_1 L_k(b_1) + \dots + a_d L_k(b_k) = y_k \end{aligned}$$

ovvero se e solo se la colonna dei coefficienti:

$$\begin{bmatrix} a_1 \\ \vdots \\ a_d \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^d$$

è soluzione del sistema di equazioni lineari:

$$\begin{bmatrix} L_0(b_1) & L_0(b_2) & \dots & L_0(b_d) \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ L_k(b_1) & L_k(b_2) & \dots & L_k(b_d) \end{bmatrix} z = \begin{bmatrix} y_0 \\ \vdots \\ y_k \end{bmatrix}$$

Si osservi che si ottengono $k+1$ equazioni (*tante quante sono le condizioni* richieste a g) e il numero di incognite è d (*pari alla dimensione di F*), ovvero la matrice del sistema è $(k+1) \times d$. Inoltre, poiché $b_1(x), \dots, b_d(x)$ è una base di F , l'insieme delle soluzioni del problema lineare di interpolazione e quello delle soluzioni del sistema di equazioni lineari sono in *corrispondenza biunivoca*.

3.8 Esempio

Determinare gli elementi di $P_2(\mathbb{R})$ che verificano le condizioni:

$$p(1) = 2 \quad , \quad \int_0^6 p(t) dt = 0$$

Soluzione

Si verifica che il problema posto è lineare di interpolazione, dunque risolubile studiando un sistema di equazioni lineari. Il sistema risulta di *due equazioni* in *tre incognite* quindi il problema può avere *zero* soluzioni oppure *infinite*.

Si consideri la base di Newton di $P_2(\mathbb{R})$:

$$1, \quad x - 1, \quad (x - 1)x$$

Le condizioni si traducono nel sistema di *due equazioni* in *tre incognite*:

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 6 & 12 & 54 \end{bmatrix} x = \begin{bmatrix} 2 \\ 0 \end{bmatrix}$$

Le soluzioni del sistema sono:

$$\begin{bmatrix} 2 \\ -1 \\ 0 \end{bmatrix} + t \begin{bmatrix} 0 \\ 9 \\ -2 \end{bmatrix}, \quad t \in \mathbb{R}$$

dunque le (infinite) soluzioni del problema lineare di interpolazione sono:

$$p(x) = 2 \cdot 1 - (1 + 2t) \cdot (x - 1) - 2t \cdot (x - 1)x, \quad t \in \mathbb{R}$$

Esercizi

E6 Studiare i problemi lineari di interpolazione proposti nell'Esempio 3.6, punti (2), (3) e (4).

E7 Determinare gli elementi $p \in P_2(\mathbb{R})$ che verificano le condizioni:

$$p(0) = 0, \quad p'(0) = 0, \quad p(1) = 1$$

Sia q uno di essi. Dimostrare che la funzione:

$$f(x) = \begin{cases} 0 & \text{per } x < 0 \\ q(x) & \text{per } x \geq 0 \end{cases}$$

è derivabile per ogni $x \in \mathbb{R}$ e la funzione derivata prima è continua.

3.3 Campionamento e ricostruzione

Siano k un numero intero non negativo, $I \subset \mathbb{R}$ un intervallo non degenere e t_0, \dots, t_k numeri reali *distinti* in I . La funzione $c : C(I) \rightarrow \mathbb{R}^{k+1}$ definita da:

$$c(f) = \begin{bmatrix} f(t_0) \\ \vdots \\ f(t_k) \end{bmatrix}$$

si chiama *funzione di campionamento agli istanti* (di campionamento) t_0, \dots, t_k . L'applicazione c risulta *lineare* e *non invertibile*.

Un'applicazione *lineare* $r : \mathbb{R}^{k+1} \rightarrow C(I)$ tale che:

$$\text{per ogni } y \in \mathbb{R}^{k+1} \text{ si ha: } c(r(y)) = y$$

ovvero tale che $r(y)$ *interpola i dati* $(t_0, y_0), \dots, (t_k, y_k)$, si chiama *funzione di ricostruzione* (relativa a c).

3.9 Esempio (ricostruzione mediante interpolazione polinomiale)

Sia c la funzione di campionamento agli istanti t_0, \dots, t_k . Dette y_0, \dots, y_k le componenti di $y \in \mathbb{R}^{k+1}$, la funzione $\rho : \mathbb{R}^{k+1} \rightarrow C(\mathbb{R})$ definita da:

$$\rho(y) = \text{l'elemento di } P_k(\mathbb{R}) \text{ che interpola i dati } (t_0, y_0), \dots, (t_k, y_k)$$

è una funzione di ricostruzione relativa a c .

Infatti: Utilizzando la *forma di Lagrange* del polinomio interpolante si constata che ρ è *lineare*; inoltre, per definizione, $\rho(y)$ interpola i dati $(t_0, y_0), \dots, (t_k, y_k)$.

3.10 Definizione (errore di ricostruzione)

Siano $I \subset \mathbb{R}$ un intervallo *limitato* non degenere, c la funzione di campionamento agli istanti $t_0, \dots, t_k \in I$, r una funzione di ricostruzione relativa a c e $f \in C(I)$. Il numero reale non negativo:

$$e(f) = \max_{t \in I} |f(t) - r(c(f))(t)|$$

si chiama *errore di ricostruzione* di f . Si osservi che $e(f) = 0$ se e solo se $f = r(c(f))$.

Il *problema del campionamento e ricostruzione* consiste nel *determinare condizioni sufficienti a garantire un errore di ricostruzione soddisfacentemente piccolo*.

Esercizi

E8 Siano $t_0 = 0, t_1 = 1$ e $t_2 = 2$ istanti di campionamento in $I = [0, 2]$ e c la funzione di campionamento a tali istanti. Studiare il seguente problema lineare di interpolazione: determinare gli elementi $p \in P_3(\mathbb{R})$ tali che $c(p) = 0$.

E9 Si considerino la funzione c di campionamento agli istanti t_0, t_1, t_2 e, dette y_0, y_1, y_2 le componenti di $y \in \mathbb{R}^3$, la funzione $\rho : \mathbb{R}^3 \rightarrow C(\mathbb{R})$ definita da:

$$\rho(y) = \text{l'elemento di } P_2(\mathbb{R}) \text{ che interpola i dati } (t_0, y_0), (t_1, y_1), (t_2, y_2)$$

Dimostrare che assegnati $z, w \in \mathbb{R}^3$ si ha:

$$\rho(3z + 7w) = 3\rho(z) + 7\rho(w)$$

3.3.1 Ricostruzione con interpolazione polinomiale

Si consideri la funzione di ricostruzione mediante interpolazione polinomiale definita nell'Esempio 3.9. Si ha:

3.11 Teorema (errore di ricostruzione nell'interpolazione polinomiale)

Siano k un numero intero non negativo, $I \subset \mathbb{R}$ un intervallo non degenere, t_0, \dots, t_k istanti di campionamento *distinti* in I . Se $f : I \rightarrow \mathbb{R}$ è una funzione *con derivata* $(k+1)$ -esima *continua* e p_k è il polinomio che interpola i campioni di f , ovvero i dati $(t_0, f(t_0)), \dots, (t_k, f(t_k))$, allora:

$$\text{Per ogni } t \in I \text{ esiste } \theta \in I \text{ tale che: } f(t) - p_k(t) = \frac{f^{(k+1)}(\theta)}{(k+1)!} (t - t_0) \cdots (t - t_k)$$

Se l'intervallo I è anche chiuso e limitato, posto $M_{k+1} = \max_{x \in I} |f^{(k+1)}(x)|$, allora per l'errore di ricostruzione relativo ad f si ha:

$$e(f) = \max_{t \in I} |f(t) - p_k(t)| = \max_{t \in I} \frac{|f^{(k+1)}(\theta)|}{(k+1)!} |t - t_0| \cdots |t - t_k| \leq \frac{M_{k+1}}{(k+1)!} (\text{mis } I)^{k+1}$$

Dimostrazione: Omessa.² Si osservi che l'espressione della differenza $f(t) - p_k(t)$ ricorda quella della *forma di Lagrange del resto* per la formula di Taylor. Si osservi anche che θ dipende da t (vedere l'Esercizio E10).

3.12 Esempio

(1) Siano $I = [0, 1]$ e $f(t) = e^{-t}$. La funzione f ha derivate di ordine comunque elevato e per ogni intero non negativo j si ha $M_j = 1$. Inoltre $\text{mis } I = 1$, dunque dal Teorema precedente, scelti *comunque* $k + 1$ istanti di campionamento distinti:

$$e(f) \leq \frac{1}{(k+1)!}$$

Si ha inoltre:

$$\lim_{k \rightarrow \infty} \frac{1}{(k+1)!} = 0$$

e quindi $\lim_{k \rightarrow \infty} e(f) = 0$: *per ottenere un errore di ricostruzione piccolo quanto si vuole è sufficiente utilizzare un numero opportunamente elevato di istanti di campionamento.*

(2) Siano $I = [0, 2\pi]$, ω un numero reale positivo e $f(t) = \sin \omega t$. La funzione f ha derivate di ordine comunque elevato e per ogni intero non negativo j si ha $M_j = \omega^j$. Inoltre $\text{mis } I = 2\pi$, dunque dal Teorema 3.11, scelti *comunque* $k + 1$ istanti di campionamento distinti:

$$e(f) \leq \frac{(2\pi\omega)^{k+1}}{(k+1)!}$$

Anche in questo caso si ha (vedere l'Esercizio E11):

$$\lim_{k \rightarrow \infty} \frac{(2\pi\omega)^{k+1}}{(k+1)!} = 0$$

e quindi $\lim_{k \rightarrow \infty} e(f) = 0$: *per ottenere un errore di ricostruzione piccolo quanto si vuole è sufficiente utilizzare un numero opportunamente elevato di istanti di campionamento.*

I due esempi illustrano l'asserto seguente: *Se f ha derivate di ordine comunque elevato e la successione M_k è tale che:*

$$\lim_{k \rightarrow \infty} \frac{M_{k+1}}{(k+1)!} (\text{mis } I)^{k+1} = 0$$

allora $\lim_{k \rightarrow \infty} e(f) = 0$ e l'errore di ricostruzione può essere reso arbitrariamente piccolo scegliendo sufficientemente grande il numero degli istanti di campionamento, con l'unico vincolo che siano distinti.

3.13 Esempio

Siano $I = [0, 1]$, f la funzione continua definita da:

$$f(t) = \begin{cases} t \sin \frac{\pi}{t} & \text{per } t \neq 0 \\ 0 & \text{per } t = 0 \end{cases}$$

e, per ogni numero intero k non negativo:

$$t_j = \frac{1}{j+1} \quad j = 0, 1, 2, \dots, k$$

gli istanti di campionamento. In questo caso il Teorema 3.11 non è utilizzabile (f non è derivabile per $t = 0$) ma: per ogni j si ha $f(t_j) = 0$ e quindi per ogni numero intero k non negativo l'elemento $p_k \in P_k(\mathbb{R})$ che interpola i campioni di f , ovvero i dati $(t_0, 0), \dots, (t_k, 0)$, è il *polinomio nullo*.³ Dunque, posto $C = \max_{t \in I} |f(t)| > 0$, per ogni k si ha:

$$e(f) = \max_{t \in I} |f(t) - p_k(t)| = C$$

Per la funzione assegnata non è sufficiente aumentare il numero k di istanti di campionamento per ottenere un errore di ricostruzione piccolo quanto si vuole.

²Vedere: M. Ciampa, "Calcolo Numerico, a.a. 2011/2012," Teorema 4.12, p.109-110. Il testo è reperibile sulla pagina web del corso.

³Si osservi che questo accade perchè la funzione di ricostruzione è *lineare*.

Questo esempio mostra che vi sono funzioni continue per le quali *non è sufficiente* utilizzare un numero di istanti di campionamento opportunamente elevato per ottenere un errore di ricostruzione piccolo quanto si vuole. In generale non solo il numero ma *anche il valore* degli istanti di campionamento ha un ruolo essenziale per rendere piccolo l'errore di ricostruzione.

3.14 Definizione (criterio di scelta degli istanti di campionamento)

Sia I un intervallo non degenere. Un *criterio di scelta degli istanti di campionamento in I* è una funzione che per ogni numero intero k restituisce un insieme di $k + 1$ istanti di campionamento *distinti* in I .

3.15 Esempio

(a) Il criterio di scelta degli istanti di campionamento in $I = [0, 1]$ utilizzato nell'Esempio 3.13 è definito per ogni numero intero non negativo k dall'insieme degli istanti:

$$t_j = \frac{1}{j+1} \quad j = 0, 1, 2, \dots, k$$

(b) Nel *campionamento uniforme* il criterio di scelta degli istanti di campionamento in $I = [a, b]$ è definito per ogni numero intero non negativo k dall'insieme degli istanti:

$$t_j = a + j \frac{b-a}{k} \quad j = 0, 1, 2, \dots, k$$

Sussistono gli asserti seguenti:

- Per ogni funzione continua $f : I \rightarrow \mathbb{R}$, esiste un criterio di scelta degli istanti di campionamento in I tale che $\lim_{k \rightarrow \infty} e(f) = 0$;
- Fissato un criterio di scelta degli istanti di campionamento in I , esiste una funzione continua $f : I \rightarrow \mathbb{R}$ tale che $\lim_{k \rightarrow \infty} e(f) \neq 0$.

Il primo asserto afferma che *in teoria* è possibile campionare e ricostruire con errore arbitrariamente piccolo *qualunque* funzione continua. Il secondo asserto afferma però che *non esiste* un criterio di scelta degli istanti di campionamento che garantisce un errore di ricostruzione arbitrariamente piccolo campionando *ogni* funzione continua.

3.16 Osservazione (Condizionamento della ricostruzione con interpolazione polinomiale)

Nel campionamento e ricostruzione di una funzione continua f , i campioni sono spesso ottenuti mediante un procedimento di *misura* dei valori di f agli istanti di campionamento t_0, \dots, t_k . Per tenere conto dell'effetto sulla ricostruzione di inevitabili *errori* nel procedimento di acquisizione dei campioni, si studia il *condizionamento* del problema della ricostruzione, ovvero la grandezza della variazione della funzione ricostruita in termini della grandezza degli errori sui campioni.

Siano I un intervallo chiuso e limitato non degenere, k un numero intero non negativo ed $r : \mathbb{R}^{k+1} \rightarrow C(I)$ una funzione di ricostruzione. Dato $y \in \mathbb{R}^{k+1}$ sia $\delta \in \mathbb{R}^{k+1}$ la *perturbazione* di componenti $\delta_0, \dots, \delta_k$ e si considerino le funzioni $r(y)$ e $r(y + \delta)$. Scelto di misurare la variazione della funzione ricostruita con:

$$\max_{t \in I} |r(y + \delta) - r(y)|$$

per la linearità della funzione di ricostruzione si ha:

$$\max_{t \in I} |r(y + \delta) - r(y)| = \max_{t \in I} |r(\delta)|$$

Nel caso di ricostruzione mediante interpolazione polinomiale, detti $\ell_0(t), \dots, \ell_k(t)$ gli elementi della base di Lagrange di $P_k(\mathbb{R})$ relativi agli istanti t_0, \dots, t_k , si ottiene:

$$|r(\delta)| = |\delta_0 \ell_0(t) + \dots + \delta_k \ell_k(t)| \leq |\delta_0| |\ell_0(t)| + \dots + |\delta_k| |\ell_k(t)|$$

Introdotta la misura della perturbazione $\|\delta\|_\infty$ si deduce:

$$|\delta_0| |\ell_0(t)| + \dots + |\delta_k| |\ell_k(t)| \leq \|\delta\|_\infty (|\ell_0(t)| + \dots + |\ell_k(t)|)$$

da cui, posto:

$$\lambda(t_0, \dots, t_k) = \max_{t \in I} (|\ell_0(t)| + \dots + |\ell_k(t)|)$$

si ha:

$$\max_{t \in I} |r(y + \delta) - r(y)| \leq \lambda(t_0, \dots, t_k) \|\delta\|_\infty$$

La disuguaglianza è la migliore possibile nel senso che: esiste $\delta \in \mathbb{R}^{k+1}$ tale che:

$$\max_{t \in I} |r(y + \delta) - r(y)| = \lambda(t_0, \dots, t_k) \|\delta\|_\infty$$

Infatti:

– Sia t^* tale che:

$$|\ell_0(t^*)| + \dots + |\ell_k(t^*)| = \max_{t \in I} (|\ell_0(t)| + \dots + |\ell_k(t)|) = \lambda(t_0, \dots, t_k)$$

– Scelto $\Delta > 0$, siano $\delta_0, \dots, \delta_k$ tali che:

$$|\delta_0| = \dots = |\delta_k| = \Delta \quad \text{e, per } j = 0, \dots, k: \quad \delta_j \ell_j(t^*) \geq 0$$

Allora, per ogni j , essendo $\delta_j \ell_j(t^*) \geq 0$ si ha: $\delta_j \ell_j(t^*) = |\delta_j \ell_j(t^*)| = \Delta |\ell_j(t^*)|$. Se ne deduce che:

$$\begin{aligned} |r(\delta)(t^*)| &= |\delta_0 \ell_0(t^*) + \dots + \delta_k \ell_k(t^*)| = \delta_0 \ell_0(t^*) + \dots + \delta_k \ell_k(t^*) = \\ &= |\delta_0 \ell_0(t^*)| + \dots + |\delta_k \ell_k(t^*)| = \Delta (|\ell_0(t^*)| + \dots + |\ell_k(t^*)|) = \\ &= \|\delta\|_\infty \lambda(t_0, \dots, t_k) \end{aligned}$$

Dunque il condizionamento del problema della ricostruzione mediante interpolazione polinomiale dipende dal valore del coefficiente $\lambda(t_0, \dots, t_k)$. Sussiste il seguente asserto: per ogni criterio di scelta degli istanti di campionamento si ha:

$$\lambda(t_0, \dots, t_k) > \frac{\log(k+1)}{8\sqrt{\pi}}$$

Dunque: il condizionamento peggiora all'aumentare del numero degli istanti di campionamento.

Ci si trova, in pratica, di fronte a due esigenze contrastanti: scegliere k abbastanza elevato da garantire un basso errore di ricostruzione e scegliere k non troppo elevato per non rendere troppo cattive le proprietà di condizionamento della ricostruzione.

Esercizi

E10 Si consideri il Teorema 3.11. Dimostrare che: se θ non dipende da t allora f è un polinomio di grado al più $k+1$.

E11 Sia a un numero reale positivo e j la parte intera superiore di $2a$. Dimostrare che, posto:

$$N = \frac{a^j}{j!}$$

per ogni numero intero $k > j$ si ha:

$$\frac{a^k}{k!} = N \frac{a}{j+1} \dots \frac{a}{k} < N \left(\frac{1}{2}\right)^{k-j}$$

Ne segue:

$$\lim_{k \rightarrow \infty} \frac{a^k}{k!} = 0$$

E12 Si considerino i dati dell'Esempio 3.12 parte (1). Determinare k in modo che $e(f) < 10^{-3}$.

E13 Siano $I = [a, b]$ un intervallo non degenere e $\ell_0(t), \ell_1(t)$ la base di Lagrange di $P_1(\mathbb{R})$ relativa agli istanti di campionamento a, b . Determinare analiticamente:

$$\lambda(a, b) = \max_{t \in I} (|\ell_0(t)| + |\ell_1(t)|)$$

Siano poi $I = [0, 1]$ e $\ell_0(t), \dots, \ell_3(t)$ la base di Lagrange $P_3(\mathbb{R})$ relativa agli istanti di campionamento $0, \frac{1}{3}, \frac{2}{3}, 1$. Utilizzare *Scilab* per ottenere, graficamente, una stima di:

$$\lambda\left(0, \frac{1}{3}, \frac{2}{3}, 1\right) = \max_{t \in I} (|\ell_0(t)| + \dots + |\ell_3(t)|)$$

3.3.2 Ricostruzione con funzioni continue lineari a tratti

Siano $I = [a, b]$ un intervallo non degenere, $a = t_0 < t_1 < \dots < t_k = b$ istanti di campionamento e, per $j = 1, \dots, k$, $I_j = (t_{j-1}, t_j)$. Indichiamo con τ l'insieme aperto unione dei k intervalli I_1, \dots, I_k .

Una funzione $f : [a, b] \rightarrow \mathbb{R}$ è *lineare a tratti su τ* se per ogni $j = 1, \dots, k$ esiste $p_j \in P_1(\mathbb{R})$ tale che $f = p_j$ su I_j . Il termine “lineare a tratti” fa riferimento al grafico di f su τ che, appunto, è unione di segmenti.

3.17 Definizione (spazio vettoriale delle funzioni continue lineari a tratti)

Si indica con $S(\tau)$ l'insieme di *tutte* le funzioni $f : I \rightarrow \mathbb{R}$ *continue e lineari a tratti su τ* . Si verifica facilmente che $S(\tau)$ è uno spazio vettoriale su \mathbb{R} .

3.18 Osservazione

(a) Dati $y_0, \dots, y_k \in \mathbb{R}$ esiste un solo elemento di $S(\tau)$ che interpola i dati $(t_0, y_0), \dots, (t_k, y_k)$.

Infatti: Per $j = 1, \dots, k$ sia p_j l'unico elemento di $P_1(\mathbb{R})$ che interpola i dati $(t_{j-1}, y_{j-1}), (t_j, y_j)$ e sia poi f la funzione continua tale che $f = p_1$ su $I_1, \dots, f = p_k$ su I_k . Allora $f \in S(\tau)$ e $f(t_0) = y_0, \dots, f(t_k) = y_k$. Sia inoltre g un altro elemento di $S(\tau)$ che interpola gli stessi dati. Allora $f - g \in S(\tau)$. Se fosse $f(t) - g(t) \neq 0$ per $t \in I_j$, detto q_j l'elemento di $P_1(\mathbb{R})$ che coincide con $f - g$ su I_j , si avrebbe: (a) $q_j(t) \neq 0$ e quindi $q_j \neq 0$, e (b) q_j è l'unico elemento di $P_1(\mathbb{R})$ che interpola i dati $(t_{j-1}, 0), (t_j, 0)$, ovvero $q_j = 0$: assurdo.

(b) Lo spazio $S(\tau)$ ha dimensione $k + 1$.

Infatti: Per $i = 0, \dots, k$, sia s_i l'elemento di $S(\tau)$ che vale *uno* in t_i e *zero* in tutti gli altri istanti di campionamento. Questi elementi sono univocamente determinati per quanto mostrato nel punto (a). Allora si ha:

- Se $a_0, \dots, a_k \in \mathbb{R}$ sono coefficienti tali che $\phi = a_0 s_0 + \dots + a_k s_k = 0$, allora $0 = \phi(t_0) = a_0, \dots, 0 = \phi(t_k) = a_k$: gli elementi s_0, \dots, s_k sono *linearmente indipendenti*.
- Sia $\sigma \in S(\tau)$. Si verifica che l'elemento $\sigma(t_0) s_0 + \dots + \sigma(t_k) s_k \in S(\tau)$ interpola i dati $(t_0, \sigma(t_0)), \dots, (t_k, \sigma(t_k))$. Ma anche σ interpola gli stessi dati. Per l'unicità stabilita nel punto (a) si ha:

$$\sigma = \sigma(t_0) s_0 + \dots + \sigma(t_k) s_k$$

ovvero σ è una combinazione lineare di s_0, \dots, s_k : gli elementi s_0, \dots, s_k sono *generatori di $S(\tau)$* .

Dunque: s_0, \dots, s_k sono una *base* di $S(\tau)$, che chiameremo *base canonica*.

(c) Il problema a cui si riferisce il punto (a) è *lineare di interpolazione*.

3.19 Osservazione (Ricostruzione con funzioni continue lineari a tratti)

Sia c la funzione di campionamento agli istanti t_0, \dots, t_k . Dette y_0, \dots, y_k le componenti di $y \in \mathbb{R}^{k+1}$, la funzione $\rho : \mathbb{R}^{k+1} \rightarrow C(I)$ definita da:

$$\rho(y) = \text{l'elemento di } S(\tau) \text{ che interpola i dati } (t_0, y_0), \dots, (t_k, y_k)$$

è una funzione di ricostruzione relativa a c .

Infatti: Utilizzando la base canonica di $S(\tau)$ si ha:

$$\rho(y) = y_0 s_0 + \dots + y_k s_k$$

Allora si constata facilmente che ρ è *lineare*; inoltre, per definizione, $\rho(y)$ interpola i dati $(t_0, y_0), \dots, (t_k, y_k)$.

3.20 Teorema (errore di ricostruzione con funzioni continue lineari a tratti)

Se $f : I \rightarrow \mathbb{R}$ è una funzione *con derivata seconda continua* e σ è l'elemento di $S(\tau)$ che interpola i campioni di f , ovvero i dati $(t_0, f(t_0)), \dots, (t_k, f(t_k))$, posto $M_2 = \max_{x \in I} |f''(x)|$ e $h = \max \{ \text{mis } I_1, \dots, \text{mis } I_k \}$, allora per l'errore di ricostruzione relativo ad f si ha:

$$e(f) = \max_{t \in I} |f(t) - \sigma(t)| \leq \frac{M_2}{8} h^2$$

Dimostrazione: Per ogni $j = 1, \dots, k$ esiste $p_j \in P_1(\mathbb{R})$ tale che $\sigma = p_j$ su I_j . Allora, dal Teorema 3.11 sull'errore di ricostruzione con interpolazione polinomiale, per $j = 1, \dots, k$ si ha:⁴

$$\text{Per ogni } t \in \bar{I}_j \text{ esiste } \theta_j \in \bar{I}_j \text{ tale che: } f(t) - \sigma(t) = f(t) - p_j(t) = \frac{f''(\theta_j)}{2} (t - t_{j-1})(t - t_j)$$

Per ogni $t \in \bar{I}_j$ si ha poi:

$$\left| \frac{f''(\theta_j)}{2} (t - t_{j-1})(t - t_j) \right| \leq \frac{M_2}{2} \max_{t \in \bar{I}_j} |(t - t_{j-1})(t - t_j)|$$

e:

$$\max_{t \in \bar{I}_j} |(t - t_{j-1})(t - t_j)| = \left(\frac{t_j - t_{j-1}}{2} \right)^2 = \frac{(\text{mis } I_j)^2}{4}$$

ovvero, posto $\text{mis } I_j = m_j$:

$$\left| \frac{f''(\theta_j)}{2} (t - t_{j-1})(t - t_j) \right| \leq \frac{M_2}{8} m_j^2$$

Dunque:

$$\max_{t \in \bar{I}_j} |f(t) - \sigma(t)| \leq \frac{M_2}{8} m_j^2$$

Infine:

$$e(f) = \max_{t \in I} |f(t) - \sigma(t)| = \max_j \max_{t \in \bar{I}_j} |f(t) - \sigma(t)| \leq \max_j \frac{M_2}{8} m_j^2 = \frac{M_2}{8} h^2$$

Il Teorema 3.20 mostra che per la ricostruzione con funzioni continue lineari a tratti si ha: *Se f ha derivata seconda continua allora $\lim_{h \rightarrow 0} e(f) = 0$, ovvero: per ottenere un errore di ricostruzione arbitrariamente piccolo è sufficiente utilizzare un insieme di istanti di campionamento con h opportunamente piccolo.*

3.21 Esempio

(a) Sia $[a, b]$ un intervallo non degenere. Per il criterio di scelta degli istanti di campionamento del *campionamento uniforme* (Esempio 3.15 punto (b)) si ha:

$$h = \frac{b - a}{k}$$

Dunque è possibile ottenere h piccolo quanto si vuole è scegliendo il numero di istanti di campionamento $k + 1$ opportunamente grande.

(b) Sia $[a, b] = [0, 1]$ e si consideri il criterio di scelta degli istanti di campionamento definito per ogni numero intero k da:

$$t_j = \frac{j}{j+1} \quad \text{per } j = 0, \dots, k-1 \quad \text{e} \quad t_k = 1$$

Allora:

$$h = \begin{cases} 1 & \text{per } k = 1 \\ \frac{1}{2} & \text{per } k > 1 \end{cases}$$

Questo criterio di scelta degli istanti di campionamento *non consente* di ottenere $h < \frac{1}{2}$.

3.22 Esempio

Siano $f(t) = \sin t$ e $I = [0, 2\pi]$. Poiché $M_2 = 1$, utilizzando il criterio di scelta degli istanti di campionamento in I del *campionamento uniforme* si ha:

$$e(f) \leq \frac{1}{8} \left(\frac{2\pi}{k} \right)^2$$

Per ottenere un errore di ricostruzione non superiore a 10^{-n} , n numero intero positivo, è sufficiente scegliere k tale che:

$$\frac{1}{8} \left(\frac{2\pi}{k} \right)^2 \leq 10^{-n}$$

⁴Se $J = (a, b)$ è un intervallo aperto, si indica con \bar{J} la *chiusura* di J ovvero l'intervallo chiuso $[a, b]$.

ovvero:

$$k^2 \geq \frac{1}{8} \frac{4\pi^2}{10^{-n}}$$

e quindi:

$$k \geq \frac{2\pi}{\sqrt{8}} \sqrt{10^n}$$

3.23 Osservazione (Condizionamento della ricostruzione con funzioni continue lineari a tratti)

Procedendo come nell'analoga Osservazione 3.16 e con le medesime notazioni, nel caso di ricostruzione con funzioni continue lineari a tratti, utilizzando la base canonica di $S(\tau)$ si ottiene:

$$|r(\delta)| = |\delta_0 s_0(t) + \dots + \delta_k s_k(t)| \leq |\delta_0| |s_0(t)| + \dots + |\delta_k| |s_k(t)|$$

Introdotta la misura della perturbazione $\|\delta\|_\infty$ si deduce:

$$|\delta_0| |s_0(t)| + \dots + |\delta_k| |s_k(t)| \leq \|\delta\|_\infty (|s_0(t)| + \dots + |s_k(t)|)$$

Ma per ogni $t \in I$ e $j = 0, \dots, k$ si ha: $s_j(t) \geq 0$, dunque:

$$|s_0(t)| + \dots + |s_k(t)| = s_0(t) + \dots + s_k(t)$$

e si constata inoltre che:

$$s_0(t) + \dots + s_k(t) = 1$$

Allora:

$$\max_{t \in I} |r(y + \delta) - r(y)| = \max_{t \in I} |r(\delta)| \leq \|\delta\|_\infty$$

Questa disuguaglianza mostra che *il condizionamento del problema della ricostruzione con funzioni continue lineari a tratti è sempre buono.*

Esercizi

E14 Sia $I = [0, 2]$, $\tau = (0, 1) \cup (1, 2)$ e $f : I \rightarrow \mathbb{R}$ la funzione continua e lineare a tratti definita da:

$$f(t) = \begin{cases} 1+t & \text{per } t \in (0, 1) \\ 3-t & \text{per } t \in (1, 2) \end{cases}$$

Determinare $f(0)$, $f(1)$ e $f(2)$.

E15 Siano $I = [0, 1]$ e $t_0 = 0, t_1 = \frac{1}{2}, t_2 = 1$ gli istanti di campionamento. Determinare gli elementi $\sigma \in S(\tau)$ che verificano le condizioni:

$$\int_0^{\frac{1}{2}} \sigma(x) dx = 0 \quad , \quad \sigma(0) = 1 \quad , \quad \int_{\frac{1}{2}}^1 \sigma(x) dx = -1$$

E16 Siano $I = [0, 4]$ e $\tau = (0, 1) \cup (1, 2) \cup (2, 3) \cup (3, 4)$. Detta s_0, \dots, s_4 la base canonica di $S(\tau)$, disegnare il grafico di $\sigma = 4s_0 - s_1 + 2s_2 + s_3 - 2s_4$.

E17 ★ Dimostrare che *la disuguaglianza finale dell'Osservazione 3.23 è la migliore possibile* nel senso che: *esiste $\delta \in \mathbb{R}^{k+1}$ tale che:*

$$\max_{t \in I} |r(y + \delta) - r(y)| = \|\delta\|_\infty$$

E18 Siano $I = [0, 1]$ e $f(t) = e^{-t}$. Scelto di utilizzare il campionamento uniforme e la ricostruzione con funzioni continue lineari a tratti, determinare il numero di istanti di campionamento in modo che $e(f) < 10^{-3}$. Confrontare la risposta con quella dell'Esercizio E12. Discutere il risultato del confronto.