

(4.C) METODI RUNGE-KUTTA

(4.21) Esempio.

Nel metodo TS(2) è richiesta all'utilizzatore la determinazione e realizzazione delle funzioni:

$$G_2(t, x) \quad \text{per il calcolo di } x(k+1)$$

e:

$$G_3(t, x) \quad \text{per la scelta di } h(k)$$

In generale il compito è tanto più gravoso quanto più alto è l'ordine del metodo: nel metodo TS(p) l'utilizzatore deve determinare e realizzare le funzioni:

$$G_2(t, x), \dots, G_p(t, x) \quad \text{per il calcolo di } x(k+1)$$

e:

$$G_{p+1}(t, x) \quad \text{per la scelta di } h(k)$$

I metodi Runge-Kutta sono pensati per eliminare questo onere.

Per introdurre la struttura dei metodi, vediamo come si trasforma il calcolo di $x(k+1)$ nel metodo TS(2) utilizzando una stima numerica del valore $G_2(t, x)$.

(4.22) Osservazione (stima numerica di G_2)

Il valore $G_2(t(k), x(k)) = y''(t(k))$ può essere stimato con le considerazioni seguenti:

(a) Per definizione:

$$\frac{y'(t(k) + \tau) - y'(t(k))}{\tau} \rightarrow y''(t(k)) \quad \text{per } \tau \rightarrow 0$$

dunque:

per τ piccolo $\frac{y'(t(k) + \tau) - y'(t(k))}{\tau}$ è una buona approssimazione di $y''(t(k))$

(b) Poiché $y(t)$ è la soluzione dell'equazione differenziale che vale $x(k)$ all'istante $t(k)$ si ha:

$$y'(t(k)) = F(t(k), y(t(k))) = F(t(k), x(k))$$

e:

$$y'(t(k) + \tau) = F(t(k) + \tau, y(t(k) + \tau))$$

Quest'ultimo valore non è calcolabile perché, assegnato τ , la procedura non conosce

$y(t(k) + \tau)$. Allora:

si approssima $y(t(k) + \tau)$ con $y(t(k)) + y'(t(k)) \tau = x(k) + F(t(k), x(k)) \tau$

Complessivamente:

scelto τ piccolo, si stima $G_2(t(k), x(k)) = y''(t(k))$ con

$$\frac{F(t(k) + \tau, x(k) + F(t(k), x(k)) \tau) - F(t(k), x(k))}{\tau}$$

Questa quantità, dato τ , è calcolabile senza usare G_2 .

La stima è ragionevole. Infatti, indicando con $F(k)$ il valore $F(t(k), x(k))$, si consideri la funzione di τ :

$$H(\tau) = F(t(k) + \tau, x(k) + F(k) \tau)$$

Poiché si suppone che $F(t, x)$ abbia derivate parziali prime continue, anche H ha derivata prima continua. Allora:

$$H(\tau) = H(0) + H'(0) \tau + z(\tau) \tau \quad \text{con } z(\tau) \rightarrow 0 \text{ per } \tau \rightarrow 0$$

Ma: $H(0) = F(k)$ e

$$H'(0) = \partial_t F(t(k), x(k)) + \partial_x F(t(k), x(k)) \cdot F(t(k), x(k)) = G_2(t(k), x(k)) = y''(t(k))$$

dunque:

$$H(\tau) = F(k) + y''(t(k)) \tau + z(\tau) \tau$$

e:

$$\frac{H(\tau) - F(k)}{\tau} - y''(t(k)) = z(\tau) \rightarrow 0 \text{ per } \tau \rightarrow 0$$

(4.23) Osservazione (uso della stima numerica).

In TS(2):

$$x(k+1) = x(k) + F(t(k), x(k)) h(k) + \frac{1}{2} G_2(t(k), x(k)) h(k)^2$$

Scegliendo $\tau = h(k)$ nella stima dell'Osservazione (4.22) si ottiene:

$$G_2(t(k), x(k)) = \frac{F(t(k) + h(k), x(k) + F(t(k), x(k)) h(k)) - F(t(k), x(k))}{h(k)}$$

da cui (posto $F(k) = F(t(k), x(k))$):

$$\begin{aligned} x(k+1) &= x(k) + F(k) h(k) + \frac{1}{2} [F(t(k) + h(k), x(k) + F(k) h(k)) - F(k)] h(k) \\ &= x(k) + \frac{1}{2} [F(k) + F(t(k) + h(k), x(k) + F(k) h(k))] h(k) \end{aligned}$$

Questa procedura di calcolo di $x(k+1)$ può essere riscritta, in modo più semplicemente generalizzabile, come segue: *il valore $x(k+1)$ si ottiene, dopo aver scelto $h(k)$, ponendo:*

- $ST_1 = F(t(k), x(k))$
- $ST_2 = F(t(k) + h(k), x(k) + ST_1 h(k))$

e poi

$$x(k+1) = x(k) + \frac{1}{2} (ST_1 + ST_2) h(k)$$

(4.24) Definizione (metodi RK a due e tre stadi).

Si chiamano *metodi Runge-Kutta* (RK) *a due stadi* quelli nei quali, scelti opportunamente numeri reali c_2 , a_{21} , b_1 e b_2 , il valore $x(k+1)$ si ottiene, dopo aver scelto $h(k)$, ponendo:

- $ST_1 = F(t(k), x(k))$
- $ST_2 = F(t(k) + c_2 h(k), x(k) + a_{21} ST_1 h(k))$

e poi

- $x(k+1) = x(k) + (b_1 ST_1 + b_2 ST_2) h(k)$

Si chiamano *metodi Runge-Kutta* (RK) *a tre stadi* quelli nei quali, scelti opportunamente numeri reali c_2 , c_3 , a_{21} , a_{31} , a_{32} , b_1 , b_2 e b_3 , il valore $x(k+1)$ si ottiene, dopo aver scelto $h(k)$, ponendo:

- $ST_1 = F(t(k), x(k))$
- $ST_2 = F(t(k) + c_2 h(k), x(k) + a_{21} ST_1 h(k))$
- $ST_3 = F(t(k) + c_3 h(k), x(k) + [a_{31} ST_1 + a_{32} ST_2] h(k))$

e poi

- $x(k+1) = x(k) + (b_1 ST_1 + b_2 ST_2 + b_3 ST_3) h(k)$

(4.25) Definizione (ordine di un metodo per $h \rightarrow 0$)

Sia $s(h)$ la funzione scostamento per il metodo in esame. Il numero intero p si dice *ordine del metodo per $h \rightarrow 0$* se:

$$s^{(m)}(0) = 0 \quad \text{per } m = 0, \dots, p \quad \text{e} \quad s^{(p+1)}(0) \neq 0$$

ovvero se il primo termine dello sviluppo di Taylor di $s(h)$ per $h = 0$ è quello di ordine $p+1$:

$$s(h) = \frac{1}{(p+1)!} s^{(p+1)}(0) h^{p+1} + \dots$$

(4.26) Osservazione (determinazione dei parametri in un metodo Runge-Kutta).

In un metodo Runge-Kutta a più stadi i valori dei *parametri* c_i , a_{ij} , b_i sono determinati (*non univocamente*) dalla condizione che: per *ogni* funzione F che definisce il Problema di

Cauchy, l'ordine del metodo per $h \rightarrow 0$, sia il più elevato possibile.

(4.27) Esempio.

Si consideri il metodo Runge-Kutta a due stadi. Per ogni k , posto $y(t) = y(t; x(k), t(k))$, si ha:

$$s(h) = x(k) + [b_1 ST_1 + b_2 ST_2(h)] h - y(t(k) + h)$$

Allora:

$$s^{(1)}(h) = b_1 ST_1 + b_2 ST_2'(h) h + b_2 ST_2(h) - F[t(k) + h, y(t(k) + h)]$$

$$\begin{aligned} s^{(2)}(h) &= b_2 ST_2''(h) h + 2 b_2 ST_2'(h) - \partial_t F[t(k) + h, y(t(k) + h)] - \\ &\quad - F[t(k) + h, y(t(k) + h)] \cdot \partial_t F[t(k) + h, y(t(k) + h)] \end{aligned}$$

da cui, essendo $ST_2(0) = ST_1 = F[t(k), x(k)]$:

$$s^{(0)}(0) = s(0) = x(k) - y(t(k)) = 0$$

$$s^{(1)}(0) = (b_1 + b_2 - 1) F[t(k), x(k)]$$

$$s^{(2)}(0) = 2 b_2 ST_2'(0) - \partial_t F[t(k), x(k)] - F[t(k), x(k)] \cdot \partial_t F[t(k), x(k)]$$

Poi, posto $F[t(k) + c_2 h, x(k) + a_{21} ST_1 h] = F_k(h)$ e quindi $ST_1 = F[t(k), x(k)] = F_k(0)$:

$$ST_2'(h) = c_2 \partial_t F_k(h) + a_{21} F_k(0) \partial_x F_k(h)$$

da cui:

$$s^{(2)}(0) = (2 b_2 c_2 - 1) \partial_t F_k(0) + (2 b_2 a_{21} - 1) F_k(0) \partial_x F_k(0)$$

Infine:

$$s^{(1)}(0) = 0 \text{ per ogni } F \Leftrightarrow b_1 + b_2 - 1 = 0$$

$$s^{(2)}(0) = 0 \text{ per ogni } F \Leftrightarrow 2 b_2 c_2 - 1 = 0 \text{ e } 2 b_2 a_{21} - 1 = 0$$

e il metodo risulta di ordine almeno due per $h \rightarrow 0$ se e solo se:

$$b_1 + b_2 = 1, \quad 2 b_2 c_2 = 1, \quad 2 b_2 a_{21} = 1$$

Ad esempio:

$$b_1 = b_2 = 1/2, \quad c_2 = a_{21} = 1 \quad (\text{metodo di Heun})^1$$

$$b_1 = 0, \quad b_2 = 1, \quad c_2 = a_{21} = 1/2 \quad (\text{metodo di Eulero modificato o del punto medio})$$

(4.28) Osservazione.

Per un metodo di ordine p si ha:²

- N tende a infinito come $1/\sqrt[p+1]{E}$;
- Per ogni k : $ET(k)$ tende a zero come $\sqrt[p+1]{E^p} = E^{\frac{p}{p+1}}$

¹ È il metodo dell'Esempio (4.23), detto anche ‘metodo di Eulero migliorato’.

² Dimostrazione omessa.

(4.29) Osservazione.

La Definizione (4.24) si estende a metodi con un numero qualsiasi di stadi. Inoltre: l'ordine massimo di un metodo ad uno stadio è *uno* (esiste un solo metodo ad uno stadio di ordine uno: il metodo $TS(1)$), di un metodo a due stadi è *due* e di un metodo a tre stadi è *tre*. In generale, l'ordine massimo di un metodo è *minore o uguale al numero di stadi*.