

(2.12) Esempio.

Calcolo di EGP(A) con:

$$A = [1, 1, 0, 0; \\ 2, 2, 1, 0; \\ -2, 0, 0, -1; \\ -1, 1, 2, -1]$$

$$(*) A_1 = A;$$

$$(*) k = 1; A_1(1,1) \neq 0 \Rightarrow P_1 = I; T_1 = P_1 A_1;$$

$$H_1 = [1, 0, 0, 0; \\ \lambda_2, 1, 0, 0; \\ \lambda_3, 0, 1, 0; \\ \lambda_4, 0, 0, 1]$$

I valori $\lambda_2, \lambda_3, \lambda_4$ sono determinati dalla richiesta che nella matrice $H_1 T_1$ gli elementi di posto (2,1), (3,1) e (4,1) - ovvero gli elementi della k-esima colonna al di sotto della diagonale - siano uguali a zero:

$$\lambda_2 T_1(1,1) + T_1(2,1) = 0 ; \quad \lambda_3 T_1(1,1) + T_1(3,1) = 0 ; \quad \lambda_4 T_1(1,1) + T_1(4,1) = 0$$

Tenuto conto che $T_1(1,1) \neq 0$, i valori $\lambda_2, \lambda_3, \lambda_4$ sono univocamente determinati:

$$\lambda_2 = - \frac{T_1(2,1)}{T_1(1,1)} = -2 ; \quad \lambda_3 = - \frac{T_1(3,1)}{T_1(1,1)} = 2 ; \quad \lambda_4 = - \frac{T_1(4,1)}{T_1(1,1)} = 1$$

Infine:

$$[1, 0, 0, 0; \\ -2, 1, 0, 0; \\ 2, 0, 1, 0; \\ 1, 0, 0, 1] = [1, 1, 0, 0; \\ 2, 2, 1, 0; \\ -2, 0, 0, -1; \\ -1, 1, 2, -1]$$

$$H_1 \quad \quad \quad T_1 \quad \quad \quad = \quad \quad \quad A_2$$

$$(*) k = 2; A_2(2,2) = 0 \Rightarrow \text{essendo } A_2(3,2) \neq 0, \text{ scambio la seconda riga con la terza: } P_2 = P_{2,3};$$

$$[1, 0, 0, 0; \\ 0, 0, 1, 0; \\ 0, 1, 0, 0; \\ 0, 0, 0, 1] = [1, 1, 0, 0; \\ 0, 0, 1, 0; \\ 0, 2, 0, -1; \\ 0, 0, 1, 0; \\ 0, 2, 2, -1]$$

$$P_{2,3} \quad \quad \quad A_2 \quad \quad \quad = \quad \quad \quad T_2$$

Si ha così $T_2(2,2) \neq 0$.

Poi:

$$H_2 = [1, 0, 0, 0; \\ 0, 1, 0, 0; \\ 0, \lambda_3, 1, 0; \\ 0, \lambda_4, 0, 1]$$

I valori λ_3, λ_4 sono determinati dalla richiesta che nella matrice $H_2 T_2$ gli elementi di posto (3,2), e (4,2) - ovvero gli elementi della k-esima colonna al di sotto della diagonale - siano uguali a zero:

$$\lambda_3 T_2(2,2) + T_2(3,2) = 0 ; \quad \lambda_4 T_2(2,2) + T_2(4,2) = 0$$

Tenuto conto che $T_2(2,2) \neq 0$, i valori λ_3, λ_4 sono univocamente determinati:

$$\lambda_3 = - \frac{T_2(3,2)}{T_2(2,2)} = 0 ; \quad \lambda_4 = - \frac{T_2(4,2)}{T_2(2,2)} = -1$$

Infine:

$$[1, 0, 0, 0; \quad [1, 1, 0, 0; \quad = \quad [1, 1, 0, 0; \\ 0, 1, 0, 0; \quad 0, 2, 0, -1; \quad 0, 2, 0, -1; \\ 0, 0, 1, 0; \quad 0, 0, 1, 0; \quad 0, 0, 1, 0; \\ 0, -1, 0, 1] \quad 0, 2, 2, -1] \quad 0, 0, 2, 0]$$

$$H_2 \quad T_2 \quad = \quad A_3$$

$$(*) \quad k = 3; \quad A_3(3,3) \neq 0 \Rightarrow P_3 = I; \quad T_3 = A_3;$$

$$H_3 = [1, 0, 0, 0; \\ 0, 1, 0, 0; \\ 0, 0, 1, 0; \\ 0, 0, \lambda_4, 1]$$

Il valore λ_4 è determinato dalla richiesta che nella matrice $H_3 T_3$ l'elemento di posto (4,3) - ovvero gli elementi della k-esima colonna al di sotto della diagonale - sia uguale a zero:

$$\lambda_4 T_3(3,3) + T_3(4,3) = 0$$

Tenuto conto che $T_3(3,3) \neq 0$, il valore λ_4 è univocamente determinato:

$$\lambda_4 = - \frac{T_3(4,3)}{T_3(3,3)} = -2$$

Infine:

$$[1, 0, 0, 0; \quad [1, 1, 0, 0; \quad = \quad [1, 1, 0, 0; \\ 0, 1, 0, 0; \quad 0, 2, 0, -1; \quad 0, 2, 0, -1; \\ 0, 0, 1, 0; \quad 0, 0, 1, 0; \quad 0, 0, 1, 0; \\ 0, 0, -2, 1] \quad 0, 0, 2, 0] \quad 0, 0, 0, 0]$$

$$H_3 \quad T_3 \quad = \quad A_4$$

(*) $D = A_4$; $P = P_3 P_2 P_1 = P_{2,3}$;

Poi:

$$\begin{bmatrix} 1, 0, 0, 0; & [1, 0, 0, 0; & [1, 0, 0, 0; & [1, 0, 0, 0; & = & [1, 0, 0, 0; \\ 2, 1, 0, 0; & 0, 0, 1, 0; & 0, 1, 0, 0; & 0, 1, 0, 0; & 2, 0, 1, 0; \\ -2, 0, 1, 0; & 0, 1, 0, 0; & 0, 0, 1, 0; & 0, 0, 1, 0 & -2, 1, 0, 0; \\ -1, 0, 0, 1] & 0, 0, 0, 1] & 0, 1, 0, 1] & 0, 0, 2, 1] & -1, 1, 2, 1] \end{bmatrix}$$

$$H_1^{-1}$$

$$P_{2,3}^t$$

$$H_2^{-1}$$

$$H_3^{-1}$$

$$\Sigma$$

Infine:

$$\begin{aligned} S = P \Sigma = & [1, 0, 0, 0; \\ & -2, 1, 0, 0; \\ & 2, 0, 1, 0; \\ & -1, 1, 2, 1] \end{aligned}$$

Gli elementi $T_1(1,1)$, $T_2(2,2)$ e $T_3(3,3)$ utilizzati per ricavare le matrici elementari di Gauss H_1 , H_2 e H_3 (in generale l'elemento $T_k(k,k)$ utilizzato per ricavare la matrice H_k) si chiamano *pivot*. Il termine *pivoting* si riferisce agli scambi effettuati alla k -esima iterazione per ottenere $T_k(k,k) \neq 0$.

(2.13) Esempio.

Calcolo di EGP(A) con:

$$\begin{aligned} A = & [1, 1, 0, 0; \\ & 2, 2, 1, 0; \\ & -2, -2, 0, -1; \\ & -1, -1, 2, -1] \end{aligned}$$

(*) $A_1 = A$;

(*) $k = 1$; $A_1(1,1) \neq 0 \Rightarrow P_1 = I$; $T_1 = P_1 A_1$;

$$\begin{aligned} H_1 = & [1, 0, 0, 0; \\ & \lambda_2, 1, 0, 0; \\ & \lambda_3, 0, 1, 0; \\ & \lambda_4, 0, 0, 1] \end{aligned}$$

I valori $\lambda_2, \lambda_3, \lambda_4$ sono determinati dalla richiesta che nella matrice $H_1 T_1$ gli elementi di posto (2,1), (3,1) e (4,1) - ovvero gli elementi della k -esima colonna al di sotto della diagonale - siano *uguali a zero*:

$$\lambda_2 T_1(1,1) + T_1(2,1) = 0 ; \quad \lambda_3 T_1(1,1) + T_1(3,1) = 0 ; \quad \lambda_4 T_1(1,1) + T_1(4,1) = 0$$

Tenuto conto che $T_1(1,1) \neq 0$, i valori $\lambda_2, \lambda_3, \lambda_4$ sono *univocamente determinati*:

$$\lambda_2 = -\frac{T_1(2,1)}{T_1(1,1)} = -2 ; \quad \lambda_3 = -\frac{T_1(3,1)}{T_1(1,1)} = 2 ; \quad \lambda_4 = -\frac{T_1(4,1)}{T_1(1,1)} = 1$$

Infine:

$$\begin{bmatrix} 1, 0, 0, 0; & [1, 1, 0, 0; & = & [1, 1, 0, 0; \\ -2, 1, 0, 0; & 2, 2, 1, 0; & & 0, 0, 1, 0; \\ 2, 0, 1, 0; & -2, 0, 0, -1; & & 0, 0, 0, -1; \\ 1, 0, 0, 1] & -1, 1, 2, -1] & & 0, 0, 2, -1] \end{bmatrix}$$

$$H_1 \quad T_1 \quad = \quad A_2$$

(*) $k = 2$; $A_2(2,2) = 0 \Rightarrow$ essendo anche $A_2(3,2) = A_2(4,2) = 0$, gli elementi della k -esima colonna al di sotto della diagonale sono già uguali a zero si pone: $P_2 = I$ e $H_2 = I$, da cui $T_2 = P_2 A_2 = A_2$ e $A_3 = H_2 T_2 = H_2 A_2 = A_2$;

(*) $k = 3$; $A_3(3,3) = 0 \Rightarrow$ essendo $A_3(4,3) \neq 0$ scambio la terza riga con la quarta: $P_3 = P_{3,4}$, quindi:

$$T_3 = P_3 A_3 = \begin{bmatrix} 1, 1, 0, 0; \\ 0, 0, 1, 0; \\ 0, 0, 2, -1; \\ 0, 0, 0, -1 \end{bmatrix}$$

Questa matrice è già triangolare superiore, quindi $H_3 = I$ e $A_4 = T_3$;

(*) $D = A_4$; $P = P_3 P_2 P_1 = P_{3,4}$;

Poi:

$$\begin{bmatrix} 1, 0, 0, 0; & [1, 0, 0, 0; & = & [1, 0, 0, 0; \\ 2, 1, 0, 0; & 0, 1, 0, 0; & & 2, 1, 0, 0; \\ -2, 0, 1, 0; & 0, 0, 0, 1; & & -2, 0, 0, 1; \\ -1, 0, 0, 1] & 0, 0, 1, 0] & & -1, 0, 1, 0] \end{bmatrix}$$

$$H_1^{-1} \quad P_{3,4}^t \quad \Sigma$$

Infine:

$$S = P \Sigma = \begin{bmatrix} 1, 0, 0, 0; \\ 2, 1, 0, 0; \\ -1, 0, 1, 0; \\ -2, 0, 0, 1 \end{bmatrix}$$

(2.14) Teorema (esistenza della fattorizzazione LR con pivoting).

Sia $A \in R^{n \times n}$. La procedura EGP applicata ad A restituisce una fattorizzazione LR con pivoting di A . Ovvero: per ogni $A \in R^{n \times n}$ esiste almeno una fattorizzazione LR con pivoting.

(Dimostrazione: segue dai due esempi precedenti.)

(2.15) Esercizio (uso della fattorizzazione LR con pivoting).

Siano:

$$EGP(A) = ([1, 0, 0; 0, 1, 0; 1, 1, 1], [1, 0, 1; 0, 2, 1; 0, 0, -1], [0, 1, 0; 1, 0, 0; 0, 0, 1]), b = [1; 0; 0]$$

Senza determinare A, decidere se A è invertibile e, in caso affermativo, determinare la soluzione del sistema Ax = b.

(2.16) Procedura (studio di un sistema di equazioni lineari con EGP).

```
// A ∈ Rn × n, b ∈ Rn.
(S,D,P) = EGP(A);
se dkk = 0 per qualche k allora STOP; altrimenti
    c = SA(S,Pb);
    x* = SI(D,c)
```

La procedura è *soddisfacente* nel senso che *comunque* assegnati i dati, decide se la matrice è invertibile e, in caso affermativo, determina la soluzione.

(2.17) Definizione (procedura GS).

Una procedura per la ricerca di una fattorizzazione QR di una matrice A ∈ R^{n × n} è la seguente procedura GS,¹ descritta nel caso particolare di n = 3.

Sia A = [a₁, a₂, a₃] ∈ R^{3 × 3}.

Passo uno.

Cerchiamo Ω = [ω₁, ω₂, ω₃] a colonne ortogonali e Θ triangolare superiore con θ_{kk} = 1 tali che ΩΘ = A. Se matrici siffatte esistono, riscrivendo l'ultima uguaglianza per colonne si ha:

$$\omega_1 = a_1, \quad \omega_1 \theta_{1,2} + \omega_2 = a_2, \quad \omega_1 \theta_{1,3} + \omega_2 \theta_{2,3} + \omega_3 = a_3 \quad (*)$$

La prima uguaglianza determina ω₁. Dalla seconda segue che:²

$$(\omega_1 \theta_{1,2}) \cdot \omega_1 + \omega_2 \cdot \omega_1 = a_2 \cdot \omega_1$$

Poiché ω₁ e ω₂ sono ortogonali, si ha ω₂ · ω₁ = 0. Allora, se ω₁ ≠ 0, si ha necessariamente:

$$\theta_{1,2} = (a_2 \cdot \omega_1) / (\omega_1 \cdot \omega_1)$$

e quindi:

$$\omega_2 = a_2 - \omega_1 \theta_{1,2}$$

Dalla terza uguaglianza delle (*) si ha poi:

$$(\omega_1 \theta_{1,3}) \cdot \omega_1 + (\omega_2 \theta_{2,3}) \cdot \omega_1 + \omega_3 \cdot \omega_1 = a_3 \cdot \omega_1$$

e

$$(\omega_1 \theta_{1,3}) \cdot \omega_2 + (\omega_2 \theta_{2,3}) \cdot \omega_2 + \omega_3 \cdot \omega_2 = a_3 \cdot \omega_2$$

Poiché ω₂ · ω₁ = 0 e, analogamente, ω₃ · ω₁ = 0, allora si ha necessariamente:

$$\theta_{1,3} = (a_3 \cdot \omega_1) / (\omega_1 \cdot \omega_1)$$

1 Il nome GS della procedura deriva da quello della *procedura di ortonormalizzazione di Gram-Schmidt*, da cui concettualmente deriva.

2 Date due colonne v, w ∈ Rⁿ, si indica con v · w il loro prodotto scalare canonico: v · w = v₁w₁ + ... + v_nw_n.

Essendo anche $\omega_3 \cdot \omega_2 = 0$, se $\omega_2 \neq 0$, si ha necessariamente:

$$\theta_{2,3} = (a_3 \cdot \omega_2) / (\omega_2 \cdot \omega_2)$$

e, infine:

$$\omega_3 = a_3 - \omega_1 \theta_{1,3} - \omega_2 \theta_{2,3}$$

Passo due.

La fattorizzazione di A trovata al passo precedente non è una fattorizzazione QR perché le colonne di Ω non hanno norma unitaria. Questo secondo passo determina, se possibile, una fattorizzazione QR normalizzando le colonne di Ω .

Sia: $\Delta = \text{diag}(\|\omega_1\|, \|\omega_2\|, \|\omega_3\|)$.³ Se anche $\omega_3 \neq 0$, la matrice Δ è invertibile e si verifica facilmente che la coppia

$$U = \Omega \Delta^{-1}, \quad T = \Delta \Theta \quad (**)$$

è una fattorizzazione QR di A. Si osservi che per la matrice T, triangolare superiore, si ha:

$$T_{k,k} = \|\omega_k\| > 0$$

(2.18) Teorema (procedura GS e fattorizzazione QR).

La procedura GS descritta nella definizione precedente determina *una* fattorizzazione QR di $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$ se e solo se A è invertibile.

(Dimostrazione. Se la procedura non si interrompe prematuramente perché $\omega_k = 0$ per qualche k, allora la coppia U,T determinata da (**) è costituita da due matrici invertibili (U perché ortogonale, T perché triangolare con sulla diagonale le norme, non nulle, delle colonne ω_k). Viceversa, se fosse $\omega_1 = 0$ allora sarebbe $a_1 = 0$ e quindi A non invertibile. Se fosse $\omega_1 \neq 0$ e $\omega_2 = 0$ allora sarebbe $0 = a_2 - \omega_1 \theta_{1,2} = a_2 - a_1 \theta_{1,2}$, dunque a_1 e a_2 sarebbero linearmente dipendenti, quindi A non invertibile. Se fosse $\omega_1 \neq 0$, $\omega_2 \neq 0$ e $\omega_3 = 0$...)

(2.19) Osservazione (non unicità della fattorizzazione QR).

Siano $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$ e U, T una fattorizzazione QR di A. Se $E \in \mathbb{R}^{n \times n}$ è una matrice diagonale con, ad esempio, $E(1,1) = -1$ e $E(k,k) = 1$ per $k = 2, \dots, n$, allora la coppia:

$$U' = UE, \quad T' = ET$$

è una fattorizzazione QR di A diversa da U,T.

(2.20) Procedura (studio di un sistema di equazioni lineari con GS).

// $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$, $b \in \mathbb{R}^n$.

Se GS(A) determina $\omega_k = 0$ per qualche k allora STOP; altrimenti

$$(U, T) = GS(A);$$

$$x^* = SI(T, U^t b)$$

³ Mutuando la simbologia da *Scilab*, con $\text{diag}(v_1, \dots, v_n)$ si indica la matrice diagonale di dimensione $n \times n$ che ha sulla diagonale principale gli elementi v_1, \dots, v_n .

Anche questa procedura è *soddisfacente* nel senso che *comunque* assegnati i dati, decide se la matrice è invertibile (utilizzando il Teorema (2.18)) e, in caso affermativo, determina la soluzione.

(2.21) Osservazione (metodo di Householder).

Esistono procedure che determinano una fattorizzazione QR di una *qualsiasi* $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$ (anche non invertibile). Ad esempio la seguente:

```
(U,T) = Householder(A)
```

```
\ A \in \mathbb{R}^{n \times n}
A_1 = A;
per k = 1, ..., n-1 ripeti:
    determina X_k \in \mathbb{R}^{n \times n} ortogonale tale che gli elementi sotto la diagonale principale
    delle prime k colonne di X_k A_k sono nulli e pone: A_{k+1} = X_k A_k;
T = A_n;
U = X_1^t ... X_{n-1}^t
```

La funzione predefinita qr di Scilab realizza questa procedura.

(2.22) Procedura (studio di un sistema di equazioni lineari con Householder).

```
// A \in \mathbb{R}^{n \times n}, b \in \mathbb{R}^n.
```

```
(U,T) = Householder(A);
se t_{kk} = 0 per qualche k allora STOP; altrimenti x^* = SI(T,U^t b)
```

Anche questa procedura è *soddisfacente*.

(2.1) CONDIZIONAMENTO DELLA SOLUZIONE DI UN SISTEMA DI EQUAZIONI LINEARI

Siano:

- $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$ invertibile, $b \in \mathbb{R}^n$ e x^* la soluzione del sistema $Ax = b$
- $A' \in \mathbb{R}^{n \times n}$ invertibile, $b' \in \mathbb{R}^n$ e \hat{x} la soluzione del sistema $A'x = b'$

(2.23) Definizione (perturbazioni, scostamento).

Siano:

$$\delta A = A' - A \in \mathbb{R}^{n \times n}, \quad \delta b = b' - b \in \mathbb{R}^n$$

le *perturbazioni dei dati* e:

$$\delta x = \hat{x} - x^* \in \mathbb{R}^n$$

lo *scostamento della soluzione*.

(2.24) Problema (condizionamento della soluzione di un sistema di equazioni lineari).

Assegnato un modo di *misurare* le perturbazioni dei dati e lo scostamento della soluzione, determinare quanto grande può essere lo scostamento della soluzione in funzione di quanto grandi sono le perturbazioni dei dati.