

- Pagina web del corso ...

⊕ ARITMETICA
del CALCOLATORE

- Programma ...

1) ZERI di funzioni (es: $f(x) = 0 \dots$) ←

2) SISTEMI di EQUAZIONI LINEARI (es: $Ax = b \dots$)

* metodi DIRETTI (fattorizz di $A \dots$)

* metodi ITERATIVI (matrici SPARSE)

3) EQUAZIONI DIFFERENZIALI ORDINARIE

(es: $\ddot{x} = F(\dot{x}, x) \dots$)

1 ZERI di FUNZIONI & ARITMETICA del CALCOLATORE

Pb: data $f: [a, b] \rightarrow \mathbb{R}$ continua t.c.

$\exists \alpha \in \mathbb{R}$ t.c. $f(\alpha) = 0$, determinare α .
↳ "ZERO di f "

TEO (esistenza degli zeri)

$f: [a, b] \rightarrow \mathbb{R}$ continua t.c. $f(a) f(b) < 0$

$\Rightarrow \exists \alpha \in (a, b)$ t.c. $f(\alpha) = 0$

• Metodo di BISEZIONE

Idea: utilizzare il Teo di esistenza degli zeri per ottenere una successione di intervalli $I_k = [a_k, b_k]$ t.c.

- $\forall k, \exists$ zero di f in I_k
- $I_{k+1} \subset I_k$
- $\lim_{k \rightarrow \infty} \text{mis } I_k = 0$

descrizione del METODO di BISEZIONE

dati: $f: [a, b] \rightarrow \mathbb{R}$ t.c. $f(a)f(b) < 0$

- $a_0 = a; b_0 = b; I_0 = [a_0, b_0]; x_0 = \frac{a_0 + b_0}{2};$

- per $k = 1, 2, 3, \dots$ ripeti:

se $f(x_{k-1}) = 0$ allora: STOP, altrimenti

- se $f(x_{k-1})f(b_{k-1}) < 0$ allora: $a_k = x_{k-1}, b_k = b_{k-1};$

altrimenti: $a_k = a_{k-1}, b_k = x_{k-1};$

- $I_k = [a_k, b_k]; x_k = \frac{a_k + b_k}{2};$

uscita: quando un opportuno criterio d'arresto

è verificato: x_k (pto medio dell'ultimo intervallo determinato)

Oss: • $\text{mis } I_k = b_k - a_k = \frac{\text{mis } I_{k-1}}{2^1} = \frac{\text{mis } I_{k-2}}{2^2} = \dots$

$\dots = \frac{\text{mis } I_0}{2^k} \Rightarrow \boxed{\lim_{k \rightarrow \infty} \text{mis } I_k = 0}$

- SE f continua allora: $\forall k$, I_k contiene uno zero di f e

$$\boxed{\lim_{k \rightarrow \infty} x_k = \alpha \quad \text{t.c.} \quad f(\alpha) = 0}$$

CRITERIO di ARRESTO (necessario: non è possibile costruire tutta una successione in tempo finito)

- di "tipo ASSOLUTO":

dato δ reale positivo ...

$$\dots \boxed{\text{se } \text{mis } I_k < \delta \text{ allora STOP}}$$

- 1) $\text{mis } I_k = b_k - a_k$ "è calcolabile"
- 2) disuguaglianze certainamente verificate dopo un numero finito di iterazioni...

- 3) SE f continua:

- $\exists \alpha \in I_k$ zero di f
- $|x_k - \alpha| \leq \frac{\text{mis } I_k}{2} < \frac{\delta}{2}$

dunque: si ottiene un' appross di α (utilizzando x_k) con

$$\boxed{\text{errore assoluto} < \frac{\delta}{2}}$$

```

1.  function [z, v, info, k, mis] = bisezione(f, a, b, E, kmax)
//
//  Uso:
//      [ z,v,info,[k,[mis]] ] = bisezione(f,a,b,E,kmax)
//
//
//  Approssima uno zero della funzione f:[a,b] -> R, che deve
//  essere continua, con il metodo di bisezione. La funzione f
//  deve assumere valori non nulli e di segno opposto in a e b.
//
//  L'iterazione si arresta quando:
//      (*) la funzione f ha valore zero nel punto medio x_m
//          dell'intervallo considerato [a(k),b(k)];
//      (*) l'intervallo considerato [a(k),b(k)] ha misura minore di
//          E: in tal caso si ha, in teoria, che z approssima uno zero di
//          f con errore assoluto non superiore ad E/2;
//      (*) dopo kmax iterazioni.
//
//  kmax: valore opzionale (valore predefinito: 50).
//
//  z: approssimazione finale (zero di f oppure punto medio
//     dell'ultimo intervallo generato);
//  v: valore di f in z;
//  info = 0: individuato valore in cui f si annulla (f(z) = 0);
//          = 1: f(z) ~= 0 e l'ultimo intervallo considerato ha misura
//              minore di E (mis < E);
//          = 2: f(z) ~= 0, mis >= E e il numero di iterazioni ha raggiunto
//              il massimo consentito (k = kmax);
//  k: numero di iterazioni effettuate;
//  mis: ampiezza dell'ultimo intervallo determinato.
//
//
//  Inizializzazioni
//
2.  if ~exists('kmax','l') then kmax = 50; end;
3.  k_bis = 0; // contatore delle iterazioni eseguite
//
//  Costruzione successioni
//
4.  x_m = (a + b)/2;
5.  f_m = f(x_m);
6.  while (abs(b-a) >= E & f_m ~= 0 & k_bis < kmax),
7.      k_bis= k_bis+1;
8.      if sign(f_m) == sign(f(b)) then b = x_m; else a = x_m; end;
9.      x_m = (a + b)/2;
10.     f_m = f(x_m);
11. end;
//
//  Fine costruzione: assegno variabili di uscita
//
12. z = x_m; v = f_m; k = k_bis; mis = abs(b-a);
13. if f_m == 0 then info = 0;
14.     else if abs(b-a) >= E then info = 2; else info = 1; end;
15. end;
//
16. endfunction

```