

Oss (pseudoinversa):

$$A \in \mathbb{R}^{n \times k}, n \geq k, b \in \mathbb{R}^n$$

$A = (a_1, \dots, a_k)$, colonne lin indip.

- LA soluz del sist $Ax=b$ nel senso dei m.q. è

$$x^* = \boxed{(A^T A)^{-1} A^T b}$$

← PSEUDOINVERSA di A (A^+) $\in \mathbb{R}^{k \times n}$

- SE $n=k$ si ha $A^+ = A^{-1}$
- LA proiezione ortogonale di b su $\langle a_1, \dots, a_k \rangle$ è $Ax^* = AA^+b$

Es: $V = \mathbb{R}^3, W = \langle \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} \rangle, v = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$ (ps canonico in V)

- W è un piano: determ eq cartesiane;
- determ v^* , proiezione ortogonale di v su W ;
- posto $A = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 1 & 1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$, determ A^+ .

Sol: • Si cercano gli $x \in \mathbb{R}^2$ t.c. i vetti $\begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}$, x sono lin dip ovvero t.c. $\det \begin{bmatrix} 1 & 0 & x_1 \\ 1 & 1 & x_2 \\ 0 & 1 & x_2 \end{bmatrix} = 0$

Poichè $\begin{bmatrix} 1 & 0 & x_1 \\ 1 & 1 & x_2 \\ 0 & 1 & x_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & x_1 \\ 0 & 1 & x_2 - x_1 \\ 0 & 0 & x_2 - x_2 + x_1 \end{bmatrix}$ (fatt LR determ con EG)

si ha: $\boxed{x_2 - x_2 + x_1 = 0}$

- Le coord di v^* risp a $\begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}$ si determinano come soluz nel senso dei min quadr del sist:

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 1 & 1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} x = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

ovvero come soluz delle eq.n. normal.: $\begin{bmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 2 \end{bmatrix} x = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix}$,

sist. equivalente: $\begin{bmatrix} 2 & 1 \\ 0 & -3 \end{bmatrix} x = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix} \rightarrow x = \frac{1}{3} \begin{bmatrix} 2 \\ -1 \end{bmatrix}$

$$\Rightarrow v^* = \frac{2}{3} \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} - \frac{1}{3} \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} = \frac{1}{3} \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \\ -1 \end{bmatrix}$$

$$\bullet A^T A = \begin{bmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 1/2 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 & 1 \\ 0 & 3/2 \end{bmatrix}$$

$$(A^T A)^{-1} = \begin{bmatrix} 1/2 & -1/3 \\ 0 & 2/3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ -1/2 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2/3 & -1/3 \\ -1/3 & 2/3 \end{bmatrix}$$

$$A^+ = (A^T A)^{-1} A^T = \begin{bmatrix} 2/3 & 1/3 & -1/3 \\ -1/3 & 1/3 & 2/3 \end{bmatrix}; A^+ b = \begin{pmatrix} 2/3 \\ -1/3 \end{pmatrix}, \text{ come doveva}$$

def (funz di meglio approssime i dati nel senso dei m.q.)

dati: $(x_0, y_0), \dots, (x_k, y_k)$, G s.s.v di $\mathcal{C}([a, b], \mathbb{R})$ di dim finita;

$g \in G$ è un elem di G che meglio approssime i dati nel senso dei m.q se:

$$\forall \tilde{g} \in G, (\tilde{g}(x_0) - y_0)^2 + \dots + (\tilde{g}(x_k) - y_k)^2 \geq (g(x_0) - y_0)^2 + \dots + (g(x_k) - y_k)^2$$

Es: determ gli elem di $P_1(\mathbb{R})$ che meglio approssimano i dati $(-1, 0), (0, 0), (1, 1)$ nel senso dei m.q.

Sol: $P_1(\mathbb{R}) = \langle 1, x \rangle; p(x) = a_0 + a_1 x$

$$(p(-1) - 0)^2 + (p(0) - 0)^2 + (p(1) - 1)^2 = \left\| \begin{bmatrix} p(-1) \\ p(0) \\ p(1) \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} \right\|^2 =$$

(norma ottenuta da ps canonico in \mathbb{R}^3)

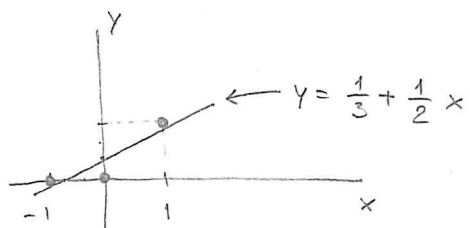
$$= \left\| \begin{bmatrix} a_0 + a_1(-1) \\ a_0 + a_1(0) \\ a_0 + a_1(1) \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} \right\|^2 = \left\| a_0 \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} + a_1 \begin{bmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} \right\|^2$$

ovvero, posto $A = \begin{bmatrix} 1 & -1 \\ 1 & 0 \\ 1 & 1 \end{bmatrix}, b = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}; = \| A \begin{pmatrix} a_0 \\ a_1 \end{pmatrix} - b \|^2$

I coeff a_0, a_1 che individuano gli elem di $P_1(\mathbb{R})$ cercati sono q. l' le soluz del sist $Ax=b$ nel senso dei min quadr.

Si ottiene: $\begin{bmatrix} 3 & 0 \\ 0 & 2 \end{bmatrix} \begin{pmatrix} a_0 \\ a_1 \end{pmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix} \Rightarrow a_0 = 1/3, a_1 = 1/2$

e e' l'unico elem che soddisfa le richieste e' $\boxed{\frac{1}{3} + \frac{1}{2}x}$



Es: determ gli elem di $P_2(\mathbb{R})$ che meglio approssimano i dati $(-1, 0), (0, 0), (1, 1)$ nel senso dei min quadr.