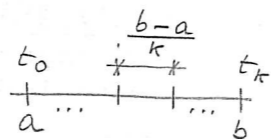


Es (appross numerica di integrali):

dati: $[a, b] \subset \mathbb{R}$; $f \in C^2([a, b], \mathbb{R})$

determ $\int_a^b f(t) dt$ [Es: $\int_0^1 e^{-t^2} dt$]

- $k \text{ int} \geq 1$, $x_j = a + \frac{b-a}{k} j$, $j = 0, \dots, k$
- r di ricostr con f cont lin e tratti su $I_1 = [x_0, x_1], \dots, I_k = [x_{k-1}, x_k]$



$s(x) = r(c(f))(x) = f(x_0) s_0(x) + \dots + f(x_k) s_k(x)$

$e(f) = \max_{[a, b]} |f(x) - s(x)| \leq \frac{M_2}{8} \left(\frac{b-a}{k}\right)^2$

$I = \int_a^b f(t) dt$, $J_k = \int_a^b s(t) dt$

$$\begin{aligned} \Rightarrow |I - J_k| &= \left| \int_a^b (f(t) - s(t)) dt \right| \leq \int_a^b |f(t) - s(t)| dt \\ &\leq \int_a^b \max_{[a, b]} |f(t) - s(t)| dt = (b-a) \max_{[a, b]} |f(x) - s(x)| \\ &\leq \frac{M_2}{8} \frac{(b-a)^3}{k^2} \end{aligned}$$

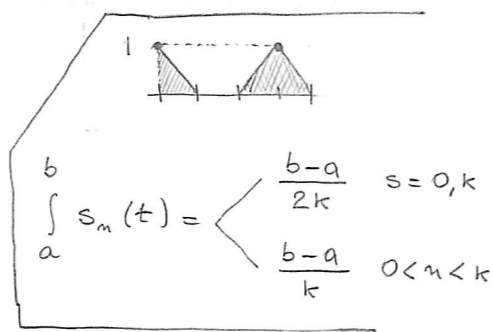
Oss: $\forall \delta > 0, \exists k$ t.c. $|I - J_k| < \delta$

$J_k = \int_a^b s(t) dt = \int_a^b (f(x_0) s_0(t) + \dots + f(x_k) s_k(t)) dt$

$= f(x_0) \int_a^b s_0(t) dt + \dots + f(x_k) \int_a^b s_k(t) dt$

$= \frac{b-a}{k} \left[\frac{1}{2} f(x_0) + f(x_1) + \dots + \frac{1}{2} f(x_k) \right]$

calcolo "elementare"!



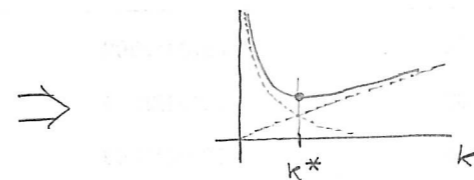
• Si approssima I con J_k , scegliendo k suff grande.

Oss: Φ_k funz utilizz dal calc per appross J_k

$|I - \Phi_k| = |I - J_k + J_k - \Phi_k| \leq \underbrace{|I - J_k|}_{\approx \Sigma} + \underbrace{|J_k - \Phi_k|}_{\approx \oplus \dots \oplus}$

$|I - J_k| = \frac{C}{k^2}$

$|J_k - \Phi_k| = C'_k$ se "tutto va bene"



$\exists k^*$ che rende minimo $\frac{C}{k^2} + C'_k$

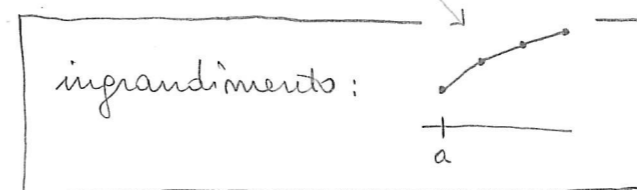
Es (grafico di f):

dati: $[a, b] \subset \mathbb{R}$, $f \in C^2([a, b], \mathbb{R})$

determ il grafico di f su $[a, b]$.

- $k \text{ int} \geq 1$, $x_j = a + \frac{b-a}{k} j$, $j = 0, \dots, k$; r di ricostr con f conti...
- $x = (x_0, \dots, x_k)^T$, $F = c(f) = (f(x_0), \dots, f(x_k))^T$
- $>$ plot (x, F)

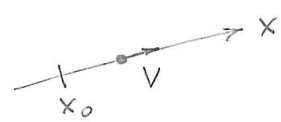
produce:



• Pb: come scegliere k ?

4) APPROSSIMAZIONE nel senso dei MINIMI QUADRATI

Es: punto materiale che si muove di MOTO UNIFORME su una retta, con velocità v e posizione x_0 per $t=0$



Pb: risultati di misure...

$$x(1) = 1$$

$$x(2) = 1,5$$

$$x(4) = 2,4$$

determ v e x_0

Soluz: moto uniforme $\Rightarrow x(t) = x_0 + vt \in \langle 1, t \rangle$

Cerchiamo α_0, α_1 t.c. $\alpha_0 + \alpha_1 t$ int i dati ...

$$\Rightarrow \alpha_0, \alpha_1 \text{ soluz di: } \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 2 \\ 1 & 4 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \alpha_0 \\ \alpha_1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 1,5 \\ 2,4 \end{bmatrix} \quad (Ax = b) \quad \text{SISTEMA INCOMPATIBILE}$$

- Ragionevole ferri dati ottenuti da misure...
- RPIEGO: cerco α_0, α_1 che "minimizza l'errore" ... $Ax - b$

def: $A \in \mathbb{R}^{n \times m}$, $n > m$, $b \in \mathbb{R}^n$;

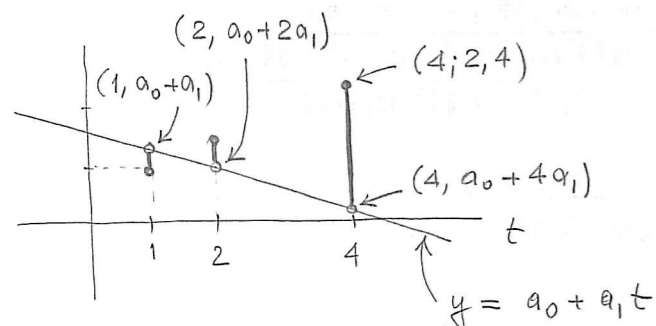
$v \in \mathbb{R}^m$ SOLUZIONE di $Ax = b$ NEL SENSO DEI MINIMI QUADRATI se

$$\forall w \in \mathbb{R}^m, \|Aw - b\|_2 \geq \|Av - b\|_2 \quad (\text{ovvero: } \|\dots\|_2^2 \geq \|\dots\|_2^2)$$

Oss: $x^* \in \mathbb{R}^m$ è SOLUZIONE di $Ax = b$ significa $Ax^* - b = 0$;

dunque: SOLUZIONE \Rightarrow SOLUZIONE nel senso dei MINIMI QUADRATI

Es (continua, int geom dell'errore $Ax - b$)



- le componenti del vettore $Ax - b$ sono, a parte il segno, le lunghezze dei segmenti marcati in figura; tra tutte le rette si cercano quelle che rendono minime la somma dei quadrati delle lunghezze.