



Calcolo Numerico

Corso di Laurea in Ingegneria Elettronica

Appello del 12 gennaio 2017

Problema 1

Si consideri il seguente dialogo in *Scilab*:

```
-->u = number_properties('eps')  
u =
```

```
1.110D-16
```

```
-->x = u^2;
```

```
-->[f,e] = frexp(x);
```

Determinare il valore di f ed e dopo l'ultimo assegnamento.

Problema 2

Sia $h : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$ la funzione definita da:

$$h(x) = e^x - 4$$

- Determinare il numero di punti uniti di h e separarli.
- Per ciascuno dei punti uniti decidere se il metodo definito da h sia utilizzabile per l'approssimazione e, in caso affermativo, determinare x_0 a partire dal quale la successione generata dal metodo operando in \mathbb{R} è convergente al punto unito in esame.

Problema 3

Determinare gli elementi di $\text{span} \{ 1, 2^x \}$ che meglio approssimano i dati:

$$\begin{array}{c|c|c|c|c} x_k & 2 & 0 & 1 & 0 \\ \hline y_k & 0 & 0 & 1 & 0 \end{array}$$

nel senso dei minimi quadrati.

Soluzione

Problema 1

Ricordando che `number_properties('eps')` restituisce la *precisione di macchina*, il primo assegnamento produce: $u = 2^{-53}$. Il secondo: $x = \text{rd}(2^{-106}) = 2^{-106} = 2^{-105} \cdot 0.1$. Ricordando infine che la funzione `frexp` restituisce, nell'ordine, la *frazione* con segno e l'*esponente* in base due di un elemento di $F(2, 53)$ si ha:

$$f = \frac{1}{2} \quad e \quad e = -105$$

Problema 2

(a) Sia $f(x) = h(x) - x = e^x - 4 - x$. Gli zeri di f sono *tutti e soli* i punti uniti di h . Inoltre: per ogni $x \in \mathbb{R}$ si ha $f''(x) \neq 0$, dunque f ha *al più* due zeri. Poi: $f(-4) > 0$, $f(0) < 0$ e $f(3) > 0$. Il Teorema di esistenza degli zeri consente di concludere che f ha *due* zeri, e quindi h *due* punti uniti: $\alpha_1 \in [-4, 0]$ e $\alpha_2 \in [0, 3]$.

(b) Poiché $h'(x) = e^x$ si ha certamente: $0 < h'(\alpha_1) < 1$ e $h'(\alpha_2) > 1$. Le due condizioni sono *sufficienti* per stabilire che il metodo è *utilizzabile* per approssimare α_1 e *non è utilizzabile* per approssimare α_2 . Essendo $f(-1) < 0$, un intervallo che verifica le condizioni (1) e (2) del Teorema di convergenza è $[-4, -1]$. Tenuto conto che per ogni $x \in [-4, -1]$ si ha $0 < h'(x) < L = e^{-1}$, si conclude che (i) la successione generata dal metodo definito da h a partire da *qualsiasi* $x_0 \in [-4, -1]$, operando in \mathbb{R} , è monotona e convergente ad α_1 e (ii) il metodo ha ordine di convergenza *uno* quando utilizzato per approssimare α_1 .

Problema 3

Le coordinate (rispetto ai generatori $1, 2^x$) degli elementi cercati sono le componenti delle soluzioni nel senso dei minimi quadrati del sistema:

$$\begin{bmatrix} 1 & 4 \\ 1 & 1 \\ 1 & 2 \\ 1 & 1 \end{bmatrix} x = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}$$

ovvero le componenti delle soluzioni del sistema delle equazioni normali:

$$\begin{bmatrix} 4 & 8 \\ 8 & 22 \end{bmatrix} x = \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \end{bmatrix}$$

Quest'ultimo sistema ha una sola soluzione:

$$c = \begin{bmatrix} \frac{1}{4} \\ 0 \end{bmatrix}$$

Esiste dunque *un solo* elemento che meglio approssima i dati nel senso dei minimi quadrati:

$$g(x) = \frac{1}{4}$$



UNIVERSITÀ DI PISA
DIPARTIMENTO DI MATEMATICA

Calcolo Numerico

Corso di Laurea in Ingegneria Elettronica

Appello dell'1 febbraio 2017

Problema 1

Si considerino i seguenti assegnamenti in *Scilab*:

```
-->x = 0.1; y = x * x;
```

Stimare l'errore relativo commesso utilizzando il valore di y per approssimare $1/100$.

Problema 2

Sia:

$$A = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \end{bmatrix}$$

Determinare $\text{EGP}(A)$ ed utilizzare il risultato per calcolare A^{-1} e $c_\infty(A)$.

Problema 3

Determinare gli elementi $p \in P_1(\mathbb{R})$ che verificano le condizioni:

$$p(0) = 1 \quad , \quad 2 \int_0^1 p(t) dt = 1$$

Soluzione

Problema 1

Il valore di x è:

$$\xi = \text{rd}\left(\frac{1}{10}\right) = (1 + e_1) \frac{1}{10}$$

con $e_1 \in \mathbb{R}$ tale che $|e_1| \leq u$. Il valore di y è allora:

$$\text{rd}(\xi^2) = (1 + e_2) \xi^2 = (1 + e_2)(1 + e_1)^2 \frac{1}{100} = (1 + t) \frac{1}{100}$$

con $e_2 \in \mathbb{R}$ tale che $|e_2| \leq u$ e:

$$t = 2e_1 + e_2 + e_1^2 + 2e_1e_2 + e_1^2e_2$$

L'errore relativo commesso nell'approssimazione è t e si ha:

$$|t| \leq 3u + 3u^2 + u^3 \approx 3u \approx 3 \cdot 10^{-16}$$

Problema 2

La procedura EGP opera così:

- Pone $A^{(1)} = A$
- Costata che $a_{11}^{(1)} = 0$ e $a_{21}^{(1)} \neq 0$, pone di conseguenza $P_1 = P_{12}$ e:

$$B^{(1)} = P_1 A^{(1)} = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \end{bmatrix}$$

Essendo $b_{21}^{(1)} = b_{31}^{(1)} = 0$ determina $H_1 = I$ e pone $A^{(2)} = H_1 B^{(1)} = B^{(1)}$

- Costata che $a_{22}^{(2)} \neq 0$, pone di conseguenza $P_2 = I$ e $B^{(2)} = P_2 A^{(2)} = A^{(2)}$.
Determina:

$$H_2 = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & -1 & 1 \end{bmatrix}$$

e pone:

$$D = A^{(3)} = H_2 B^{(2)} = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

- Pone $P = P_2 P_1 = P_{12}$
- Essendo $D = H_2 P_{12} A$, ovvero $A = (P_{12}^T H_2^{-1}) D$, pone infine $S = P (P_{12}^T H_2^{-1}) = H_2^{-1}$

e determina:

$$\text{EGP}(A) = (S, D, P)$$

Poiché $PA = SD$, ovvero $A = P^TSD$, essendo invertibile D lo è anche A e $A^{-1} = D^{-1}S^{-1}P$. Si ha $S^{-1} = H_2$ e, utilizzando la procedura SI:

$$D^{-1} = \begin{bmatrix} 1 & -1 & -1 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

da cui:

$$A^{-1} = \begin{bmatrix} 0 & 1 & -1 \\ 1 & 0 & 0 \\ -1 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

Infine:

$$c_\infty(A) = \|A\|_\infty \|A^{-1}\|_\infty = 3 \cdot 2 = 6$$

Problema 3

Si constata che gli operatori $L_0, L_1 : P_1(\mathbb{R}) \rightarrow \mathbb{R}$ definiti da:

$$L_0(p) = p(0) \quad , \quad L_1(p) = 2 \int_0^1 p(t) dt$$

sono *lineari* e quindi il problema posto è *lineare di interpolazione*. Scelta la base $1, x$ di $P_1(\mathbb{R})$ il problema si riduce a determinare coefficienti $a_0, a_1 \in \mathbb{R}$ tali che:

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 2 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a_0 \\ a_1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix}$$

Il sistema ha una sola soluzione ($a_0 = 1, a_1 = -1$) che individua l'unico elemento $p \in P_1(\mathbb{R})$ che verifica le condizioni:

$$p(x) = 1 - x$$



UNIVERSITÀ DI PISA
DIPARTIMENTO DI MATEMATICA

Calcolo Numerico

Corso di Laurea in Ingegneria Elettronica

Appello del 20 febbraio 2017

Problema 1

Si consideri il seguente assegnamento in *Scilab*:

```
-->x = %pi + 2;
```

dove `%pi` è una *costante* di valore $\text{rd}(\pi)$. Stimare l'errore relativo commesso utilizzando il valore di `x` per approssimare $\pi + 2$.

Problema 2

Siano $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$, $b \in \mathbb{R}^n$ e si considerino i seguenti assegnamenti in *Scilab*:

```
-->[S, D, P] = lu(A);
```

```
-->c = SA(S, b);
```

```
-->x = SI(D, c);
```

Descrivere il valore di `x` nell'ipotesi che i tre assegnamenti terminino correttamente.

Problema 3

Sia $F : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$ la funzione definita da:

$$F(x) = e^x + x^2 - 3$$

- Determinare il numero di zeri di F e separarli.
- Per ciascuno degli zeri di F , decidere se il *metodo di Newton* sia utilizzabile per l'approssimazione e, in caso affermativo, determinare x_0 a partire dal quale la successione generata dal metodo operando in \mathbb{R} è convergente allo zero in esame.

Soluzione

Problema 1

Il valore di x è:

$$\text{rd}(\text{rd}(\pi) + 2) = (1 + e_1) \left((1 + e_0)\pi + 2 \right)$$

con $e_0, e_1 \in \mathbb{R}$ tali che $|e_0| \leq u$ e $|e_1| \leq u$. Poiché:

$$(1 + e_0)\pi + 2 = \frac{(1 + e_0)\pi + 2}{\pi + 2} (\pi + 2) = \left(1 + \frac{\pi}{\pi + 2} e_0 \right) (\pi + 2)$$

l'errore relativo commesso nell'approssimazione è:

$$t = \frac{\pi}{\pi + 2} e_0 + e_1 + \frac{\pi}{\pi + 2} e_0 e_1$$

Dunque, tenuto conto delle limitazioni per e_0 ed e_1 :

$$|t| \leq \left(\frac{\pi}{\pi + 2} + 1 \right) u + \frac{\pi}{\pi + 2} u^2 \approx \left(\frac{\pi}{\pi + 2} + 1 \right) u < 2u$$

Problema 2

Se gli ultimi due assegnamenti terminano correttamente, le matrici S e D sono *invertibili* e, posto $M = SD$, x è un elemento di \mathbb{R}^n ragionevolmente utilizzabile per approssimare la soluzione del sistema $Mx = b$.

Problema 3

La funzione F ha derivate prima e seconda:

$$F'(x) = e^x + 2x \quad , \quad F''(x) = e^x + 2$$

Poiché $F''(x) > 0$ per ogni $x \in \mathbb{R}$, la funzione F ha *al più due zeri*. Inoltre:

$$F(-2) > 0 \quad , \quad F(0) < 0 \quad , \quad F(2) > 0$$

dunque F ha due zeri: $\alpha_1 \in (-2, 0)$ e $\alpha_2 \in (0, 2)$.

Poiché $F'(x) > 0$ per ogni $x \in [0, 2]$, il metodo di Newton è *utilizzabile per approssimare* α_2 e la *successione generata a partire da* $x_0 = 2$ è *convergente ad* α_2 e *monotona decrescente*.

Invece, $F'(x) = 0$ per qualche $x \in [-2, 0]$. Però: (i) $F(-1) < 0$ e quindi $\alpha_1 \in (-2, -1)$ e (ii) $F'(-1) < 0$ e quindi, essendo $F''(x) > 0$ per ogni x , $F'(x) < 0$ per ogni $x \in [-2, -1]$. Allora il metodo di Newton è *utilizzabile per approssimare* α_1 e la *successione generata a partire da* $x_0 = -2$ è *convergente ad* α_1 e *monotona crescente*.



UNIVERSITÀ DI PISA
DIPARTIMENTO DI MATEMATICA

Calcolo Numerico

Corso di Laurea in Ingegneria Elettronica

Appello dell'8 giugno 2017

Problema 1

Si consideri il seguente dialogo in *Scilab*:

```
-->z = 0.07 * 100;
```

```
-->z == 7
```

```
ans =
```

F

Stimare l'errore relativo commesso utilizzando il valore di z per approssimare 7.

Problema 2

Siano:

$$A = \begin{bmatrix} 10 & 1 \\ 0 & 2 \end{bmatrix}, \quad b = \begin{bmatrix} 10 \\ 2 \end{bmatrix}$$

e x^* la soluzione del sistema $Ax = b$. Posto:

$$\tilde{x} = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix}$$

interpretare \tilde{x} come soluzione di un sistema della forma $Ax = b + f$ ed utilizzare il *Teorema di condizionamento* per ottenere una stima dell'errore relativo:

$$\epsilon_x = \frac{\|\tilde{x} - x^*\|_1}{\|x^*\|_1}$$

commesso approssimando x^* con \tilde{x} .

Problema 3

Per ogni numero intero non negativo n sia:

$$f(n) = 0^2 + 1^2 + \dots + n^2$$

- Calcolare f per $n = 0, 1, 2, 3$.
- Posto che $f \in P_3(n)$, determinare f in forma di Newton.

Soluzione

Problema 1

Poichè $0.07 = 7/100 \notin F(2, 53)$ e $100 \in F(2, 53)$ si ha:

$$z = \text{rd}(0.07) \otimes 100 = \text{rd}(\text{rd}(7/100) 100)$$

Esistono allora numeri reali ϵ ed e tali che, detta u la precisione di macchina in $F(2, 53)$:

$$z = \frac{7}{100} (1 + \epsilon) 100 (1 + e) \quad \text{e} \quad |\epsilon| \leq u, |e| \leq u$$

Dunque:

$$z = 7(1 + \epsilon)(1 + e) = 7(1 + t)$$

con:

$$t = \epsilon + e + \epsilon e$$

errore relativo commesso approssimando 7 con il valore di z . In base alle limitazioni su ϵ ed e si ottiene:

$$|t| \leq 2u + u^2 \approx 2 \cdot 10^{-16}$$

Un'analisi più approfondita mostra che il valore di z è *il successore* di 7:

```
-->z == nearfloat('succ',7)
```

```
ans =
```

```
T
```

e quindi, poiché l'esponente di 7 in base due è 3 e quindi la distanza tra 7 ed il successore è $8u$:

$$t = \frac{\sigma(7) - 7}{7} = \frac{8}{7} u$$

Problema 2

Il vettore \tilde{x} è soluzione del sistema $Ax = b + f$ se e solo se:

$$f = A\tilde{x} - b = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix}$$

In tal caso, detto $c_1(A)$ il numero di condizionamento della matrice A in norma uno, il Teorema di Condizionamento garantisce che:

$$\epsilon_x \leq c_1(A) \frac{\|f\|_1}{\|b\|_1}$$

Si ha:

$$\|f\|_1 = 1 \quad \text{e} \quad \|b\|_1 = 12$$

Ricavata poi (ad esempio con la procedura di sostituzione all'indietro):

$$A^{-1} = \begin{bmatrix} \frac{1}{10} & -\frac{1}{20} \\ 0 & \frac{1}{2} \end{bmatrix}$$

si ottiene:

$$c_1(A) = \|A\|_1 \|A^{-1}\|_1 = \frac{11}{2}$$

Allora:

$$\epsilon_x \leq \frac{11}{24}$$

In effetti si ha:

$$x^* = \begin{bmatrix} \frac{9}{10} \\ 1 \end{bmatrix}$$

e:

$$\epsilon_x = \frac{1}{19} < \frac{11}{24}$$

Problema 3

Poiché:

$$f(0) = 0 \quad , \quad f(1) = 1 \quad , \quad f(2) = 5 \quad \text{e} \quad f(3) = 14$$

si tratta di determinare la forma di Newton dell'elemento di $P_3(\mathbb{R})$ che interpola i dati:

$$(0,0) \quad , \quad (1,1) \quad , \quad (2,5) \quad , \quad (3,14)$$

Scelta per $P_3(\mathbb{R})$ la base:

$$1, x, x(x-1), x(x-1)(x-2)$$

i coefficienti che individuano l'elemento cercato sono le componenti della soluzione del sistema di equazioni lineari (con matrice *triangolare inferiore*):

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 2 & 2 & 0 \\ 1 & 3 & 6 & 6 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} b_0 \\ b_1 \\ b_2 \\ b_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 5 \\ 14 \end{bmatrix}$$

Risolto il sistema con la procedura di sostituzione in avanti si ottiene:

$$f(n) = n + \frac{3}{2}n(n-1) + \frac{1}{3}n(n-1)(n-2)$$



Calcolo Numerico

Corso di Laurea in Ingegneria Elettronica

Appello del 29 giugno 2017

Problema 1

Si consideri la seguente *function Scilab*:

```
function y = Area(r)
    \ r: numero reale non negativo.
    y = %pi * (r * r);
endfunction
```

Dopo aver descritto il valore di y in termini di *funzione arrotondamento* e *funzioni pre-definite*, discutere l'accuratezza dell'algoritmo `Area` quando utilizzato per approssimare la funzione F definita, per ogni numero reale non negativo r , da $F(r) = \pi r^2$.

Problema 2

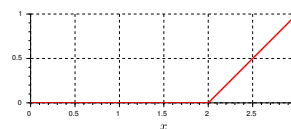
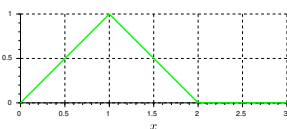
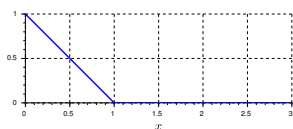
Sia $h : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$ la funzione definita da $h(x) = \frac{1}{2}x \sin x$. Detta x_k la successione generata dal metodo iterativo definito da h a partire da $x_0 \in \mathbb{R}$, determinare i possibili $\alpha \in \mathbb{R}$ tali che:

$$\lim_{k \rightarrow \infty} x_k = \alpha$$

e dimostrare che ciascuno di tali valori è *zero* della funzione $F(x) = 4x - 2x \sin x$. Decidere infine se il metodo iterativo definito da h sia utilizzabile per approssimare gli zeri di F .

Problema 3

Siano s_0, s_1 ed s_3 le funzioni da $[0, 3]$ in \mathbb{R} definite dai grafici, rispettivamente, in blu, verde e rosso rappresentati in figura.



Determinare gli elementi di $\text{span}\{s_0, s_1, s_3\}$ che meglio approssimano i dati: $(0, 1)$, $(1, 1)$, $(3, 0)$, $(3, 1)$ nel senso dei minimi quadrati.

Soluzione

Problema 1

Indicando con \otimes la funzione predefinita corrispondente alla moltiplicazione e con rd la funzione arrotondamento in $F(2, 53)$ si ha:

$$\text{Area}(r) = \text{rd}(\pi) \otimes (\text{rd}(r) \otimes \text{rd}(r))$$

Esistono allora numeri reali e_1, e_2, ϵ_1 ed ϵ_2 di grandezza non superiore alla precisione di macchina u in $F(2, 53)$ tali che:

$$\text{Area}(r) = \pi(1 + e_1)r^2(1 + e_2)^2(1 + \epsilon_1)(1 + \epsilon_2)$$

Dunque:

$$\text{Area}(r) = F(r)(1 + t)$$

con:

$$1 + t = (1 + e_1)(1 + e_2)^2(1 + \epsilon_1)(1 + \epsilon_2)$$

In base alle limitazioni su e_1, e_2, ϵ_1 ed ϵ_2 si ottiene:

$$|t| \leq 5u + 10u^2 + 10u^3 + 5u^4 + u^5 \approx 5u$$

Se ne deduce che l'algoritmo **Area** è *accurato* quando utilizzato per approssimare i valori della funzione F .

Alla stessa conclusione si arriva constatando che l'algoritmo è *stabile* quando utilizzato per approssimare i valori della funzione F e che il calcolo di F è *ben condizionato*.

Problema 2

I possibili valori del limite α di una successione generata dal metodo ad un punto definito da h sono, essendo h una funzione *continua*, i *punti uniti* di h . Esiste dunque *un solo* valore possibile: $\alpha = 0$.

Inoltre, i punti uniti di h sono i numeri reali x tali che $h(x) = x$ ovvero tali che:

$$\frac{1}{2} x \text{sen } x = x$$

equazione *equivalente* a:

$$4x - 2x \text{sen } x = 0$$

I punti uniti sono quindi tutti e soli gli *zeri* di F .

Infine, essendo $h'(x) = \frac{1}{2}(\text{sen } x + x \cos x)$, si ha $h'(0) = 0$ e la *condizione sufficiente* di utilizzabilità è soddisfatta. Inoltre, l'*ordine di convergenza* del metodo risulta *almeno due*.

Problema 3

I coefficienti delle combinazioni lineari che individuano gli elementi cercati sono le componenti delle soluzioni nel senso dei minimi quadrati del sistema di equazioni lineari che traduce le *condizioni di interpolazione*:

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \alpha = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}$$

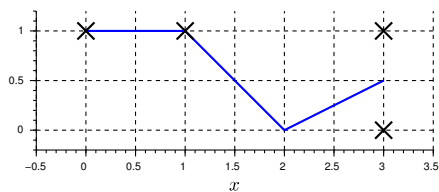
ovvero le soluzioni del sistema delle *equazioni normali*:

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 2 \end{bmatrix} \alpha = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}$$

Si ottiene *una sola combinazione lineare* che meglio approssima i dati nel senso dei minimi quadrati:

$$s_0 + s_1 + \frac{1}{2}s_3$$

In figura sono riportati il grafico dell'elemento trovato ed i dati da approssimare.





Calcolo Numerico

Corso di Laurea in Ingegneria Elettronica

Appello del 20 luglio 2017

Problema 1

In $F(10, 2)$ si ottiene:

$$\text{rd}(\pi) = 3.1 \quad , \quad \text{rd}(e) = 2.7$$

Dare una stima dell'errore relativo commesso approssimando $x = \pi e$ con $y = 8.37 = \text{rd}(\pi)\text{rd}(e)$.

Problema 2

Siano $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$ invertibile, $b \in \mathbb{R}^n$ e $S \in \mathbb{R}^{n \times n}$ triangolare superiore, $C \in \mathbb{R}^{n \times n}$ matrice di permutazione, $D \in \mathbb{R}^{n \times n}$ triangolare inferiore tali che: $A = SCD$.

Dopo aver dimostrato che le matrici S e D sono invertibili, indicare un procedimento che utilizzando le procedure SA ed SI determina le soluzioni x^* del sistema $Ax = b$.

Problema 3

Sia $G = \text{span}\{1, x^2, e^x\}$.

- (a) Determinare gli elementi $g \in G$ che verificano le condizioni:

$$g(0) = 0 \quad , \quad g'(0) = 0 \quad , \quad 1 \text{ è punto unito di } g$$

- (b) Per ciascuno degli elementi g determinati nel punto precedente, decidere se il metodo iterativo definito da g sia utilizzabile per approssimare il punto unito 1.

Soluzione

Problema 1

La precisione di macchina in $F(10, 2)$ è $u = \frac{1}{2} 10^{1-2} = \frac{1}{20}$. Quindi esistono numeri reali e_1, e_2 tali che:

$$\text{rd}(\pi) = \pi(1 + e_1) \quad , \quad \text{rd}(e) = e(1 + e_2)$$

e $|e_1| \leq u, |e_2| \leq u$. Si riscrive allora:

$$y = \text{rd}(\pi)\text{rd}(e) = \pi e(1 + e_1)(1 + e_2) = x(1 + t)$$

con $t = e_1 + e_2 + e_1 e_2$.

L'errore relativo commesso approssimando x con y è:

$$\frac{y - x}{x} = t$$

e si ha:

$$|t| = |e_1 + e_2 + e_1 e_2| \leq |e_1| + |e_2| + |e_1| |e_2| \leq 2u + u^2 \approx 2u = \frac{1}{10}$$

Problema 2

Poiché $A = SCD$ allora $\det A = \det S \det C \det D$. La matrice C è di permutazione dunque $\det C \neq 0$, allora $\det A \neq 0$ se e solo se $\det S \neq 0$ e $\det D \neq 0$.

Infine, detto v il vettore soluzione del sistema $Sx = b$ e posto:

$$v = \text{SI}(S, b) \quad , \quad y = \text{SA}(D, C^T v)$$

si ha $y = D^{-1} C^T v = D^{-1} C^T S^{-1} b = (SCD)^{-1} b = A^{-1} b = x^*$.

Problema 3

La condizione "1 è punto unito di g " si traduce in $g(1) = 1$. Il problema posto in (a) è quindi un problema lineare di interpolazione e i coefficienti delle $g \in G$ che soddisfano le richieste sono le componenti delle soluzioni del sistema di equazioni lineari:

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & e \end{bmatrix} \alpha = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}$$

Il sistema risulta avere *una sola* soluzione: $\alpha_1 = 0, \alpha_2 = 1, \alpha_3 = 0$. Dunque *un solo* elemento di G verifica le condizioni:

$$g(x) = 0 \cdot 1 + 1 \cdot x^2 + 0 \cdot e^x = x^2$$

Infine: essendo $g'(1) = 2 > 1$, la condizione sufficiente di *non* utilizzabilità è soddisfatta ed il metodo *non è utilizzabile* per approssimare il punto unito 1. Si osservi che, invece, si ha $g'(0) = 0$ e quindi è soddisfatta la condizione sufficiente di utilizzabilità ed il metodo risulta *utilizzabile* per approssimare il punto unito 0 (e l'ordine di convergenza risulta *almeno due*).