



## Calcolo Numerico

Corso di Laurea in Ingegneria Elettronica

Appello del 18 gennaio 2012

### Problema 1

Sia  $M = F(2, 3)$ . Determinare tutti gli elementi  $\xi \in M$  tali che  $\xi \oplus 1 > 1$ .

### Problema 2

Siano

$$A = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \end{bmatrix} \quad \text{e} \quad b = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 2 \end{bmatrix}$$

Determinare una fattorizzazione QR di  $A$  ed utilizzarla per risolvere il sistema  $Ax = b$ .

### Problema 3

Determinare la forma di Newton del polinomio che interpola i dati  $(0, 0), (1, 1), (2, 1)$ .

---

## Soluzione

---

### Problema 1

Per definizione,  $\xi \oplus 1 = \text{rd}(\xi + 1)$ . Posto  $x = \xi + 1$ , si ha:

$$\text{rd}(x) > 1 \quad \text{se e solo se} \quad x > 2^1 \cdot 0.1001$$

essendo  $2^1 \cdot 0.1001$  il punto medio dell'intervallo di estremi 1,  $\sigma(1)$ . Inoltre:

$$x > 2^1 \cdot 0.1001 \Rightarrow \xi > 2^1 \cdot 0.1001 - 1$$

I numeri di macchina cercati sono dunque quelli tali che:

$$\xi > 2^{-2} \cdot 0.100$$

### Problema 2

Una fattorizzazione QR di  $A$  si può determinare in due passi.

- (1) Si constata che le colonne di  $A$  sono linearmente indipendenti, quindi esistono certamente colonne  $w_1, w_2, w_3 \in \mathbb{R}^3$  ortogonali rispetto al prodotto scalare canonico e  $\theta_{12}, \theta_{13}, \theta_{23} \in \mathbb{R}$  tali che

$$A = (w_1, w_2, w_3) \begin{bmatrix} 1 & \theta_{12} & \theta_{13} \\ 0 & 1 & \theta_{23} \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

Dall'uguaglianza letta per colonne si ricava che, dette  $a_1, a_2, a_3$  le colonne di  $A$ :

$$a_1 = w_1 \quad , \quad a_2 = w_1\theta_{12} + w_2 \quad , \quad a_3 = w_1\theta_{13} + w_2\theta_{23} + w_3$$

Dalla prima relazione si ricava  $w_1$ , dalla seconda si ricavano  $\theta_{12}$  (moltiplicando scalarmente l'uguaglianza per  $w_1$ ) e poi  $w_2$ , dalla terza si ricavano infine  $\theta_{13}$  (moltiplicando scalarmente per  $w_1$ ),  $\theta_{23}$  (moltiplicando scalarmente per  $w_2$ ) e poi  $w_3$  ottenendo:

$$A = \Omega\Theta = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

- (2) Si ricavano i fattori richiesti constatando che le colonne di  $\Omega$  sono ortogonali:

$$U = \Omega \quad , \quad T = \Theta$$

La fattorizzazione ottenuta si utilizza per la soluzione del sistema  $Ax = b$  ponendo  $c = U^T b$  e risolvendo (col procedimento di sostituzione all'indietro) il sistema  $Tx = c$ , equivalente al sistema  $Ax = b$ . Si ottiene la soluzione:

$$x = \begin{bmatrix} -2 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}$$

### Problema 3

Scelta come base di Newton:  $1, x, x(x-1)$  (ci si arresta al grado *due* perché si devono interpolare *tre* dati), imponendo le condizioni di interpolazione si ottiene il sistema

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 \\ 1 & 2 & 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} b_0 \\ b_1 \\ b_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}$$

Risolto il sistema si ha:

$$p(x) = b_0 + b_1 x + b_2 x(x-1) = x - \frac{1}{2}x(x-1)$$



## Calcolo Numerico

Corso di Laurea in Ingegneria Elettronica

Appello del 7 febbraio 2012

### Problema 1

Sia  $f(x) = x \operatorname{sen} x$ . Determinare la funzione di stabilità relativa all'algoritmo:

$$\phi(\xi) = \xi \otimes \operatorname{SEN}(\xi)$$

utilizzato per approssimare  $f$ .

### Problema 2

Per ogni  $x \in \mathbb{R}$ , sia

$$A(x) = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 1 & x & 1 \\ 1 & 1 & x \end{bmatrix}$$

Discutere, per ogni  $x \in \mathbb{R}$ , l'esistenza ed unicità della fattorizzazione LR di  $A(x)$ .

### Problema 3

Determinare il polinomio di grado al più uno che meglio approssima i dati  $(0, 0)$ ,  $(1, 1)$ ,  $(2, 1)$  nel senso dei minimi quadrati.

---

## Soluzione

---

### Problema 1

La funzione di stabilità richiesta esprime l'errore algoritmico in termini dell'argomento  $\xi$  e degli errori algoritmici delle singole operazioni elementari. L'errore algoritmico è, per definizione, il numero reale  $\epsilon_a$  tale che:

$$\phi(\xi) = (1 + \epsilon_a)f(\xi)$$

Introducendo l'errore algoritmico di ciascuna operazione elementare si ha:

$$\phi(\xi) = \xi \otimes [(1 + \epsilon_{1a}) \text{sen } \xi] = (1 + \epsilon_{2a})(1 + \epsilon_{1a})\xi \text{sen } \xi$$

Perciò:

$$\epsilon_a = \epsilon_{1a} + \epsilon_{2a} + \epsilon_{1a}\epsilon_{2a}$$

### Problema 2

Si ha:  $\det A[1] = 1$  e  $\det A[2] = x$ , e la procedura EG termina su  $A(x)$  per ogni  $x \neq 0$ . Dunque  $A(x)$  ammette fattorizzazione LR (unica) per ogni  $x \neq 0$ . Si constata infine (utilizzando la procedura di Doolittle) che  $A(0)$  non ammette fattorizzazione LR.

### Problema 3

L'elemento cercato ha la forma  $p(t) = a_0 + a_1t$ . I coefficienti  $a_0$  e  $a_1$  si devono determinare in modo che la quantità

$$F(a_0, a_1) = (p(0) - 0)^2 + (p(1) - 1)^2 + (p(2) - 1)^2$$

assuma valore minimo.

Questo problema equivale a determinare la soluzione nel senso dei minimi quadrati del sistema:

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 1 & 1 \\ 1 & 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a_0 \\ a_1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}$$

originato imponendo a  $p(t)$  di interpolare i dati.

La soluzione del sistema nel senso dei minimi quadrati si ottiene risolvendo il sistema delle equazioni normali:

$$\begin{bmatrix} 3 & 3 \\ 3 & 5 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a_0 \\ a_1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 \\ 3 \end{bmatrix}$$

Si ottiene:

$$a_0 = \frac{1}{6} \quad , \quad a_1 = \frac{1}{2}$$

L'elemento richiesto è quindi:  $p(t) = \frac{1}{6} + \frac{1}{2}t$ .



## Calcolo Numerico

Corso di Laurea in Ingegneria Elettronica

Appello del 21 febbraio 2012

### Problema 1

Sia  $M = F(2, 4)$ . Determinare l'arrotondato di  $x = \frac{1}{18}$  in  $M$ .

### Problema 2

Per ogni  $x \in \mathbb{R}$ , sia

$$A(x) = \begin{bmatrix} 1 & 0 & x \\ 0 & 2 & 1 \\ x & 1 & 1 \end{bmatrix}$$

Per ogni  $x \in \mathbb{R}$ , decidere se  $A(x)$  ammette fattorizzazione LR, e se sia definita positiva.

### Problema 3

Sia  $h(x) = -x(x - 2)$ . Determinare i punti uniti di  $h$  e, per ciascuno di essi, decidere se il metodo iterativo definito da  $h$  sia utilizzabile per l'approssimazione.

---

## Soluzione

---

### Problema 1

Poiché

$$\frac{1}{32} < x \leq \frac{1}{16}$$

l'esponente di  $x$  in base due è  $-4$ , e per la frazione si ha:

$$g = \frac{8}{9} = 0.11100\dots$$

Ne segue che  $x \notin F(2, 4)$ .

Per determinare l'arrotondato di  $x$  si considerano i due elementi di  $F(2, 4)$  ad esso adiacenti:

$$2^{-4} \cdot 0.1110 < x < 2^{-4} \cdot 0.1111$$

Poiché  $x$  risulta più vicino al primo dei due, si ha:  $\text{rd}(x) = 2^{-4} \cdot 0.1110$ .

### Problema 2

Poiché per ogni  $x \in \mathbb{R}$  si ha  $\det A[1] \neq 0$  e  $\det A[2] \neq 0$ , la procedura EG termina su  $A(x)$  per ogni  $x$ , dunque  $A(x)$  ammette fattorizzazione LR (unica) per ogni  $x$ .

Il fattore destro risulta:

$$D(x) = \begin{bmatrix} 1 & 0 & x \\ 0 & 2 & 1 \\ 0 & 0 & \frac{1}{2} - x^2 \end{bmatrix}$$

e la matrice risulta definita positiva per tutti e soli gli  $x$  tali che:

$$\frac{1}{2} - x^2 > 0$$

ovvero per:

$$-\frac{1}{\sqrt{2}} < x < \frac{1}{\sqrt{2}}$$

### Problema 3

I punti uniti di  $h$  sono tutti e soli gli  $x$  tali che:

$$x = h(x) = -x(x - 2)$$

e risulta:  $x = 0$  e  $x = 1$ .

Poiché  $h'(0) = 2$ , non può esistere un intervallo che verifica le prime due ipotesi del Teorema di convergenza locale. Se ne deduce che il metodo iterativo definito da  $h$  non è utilizzabile per approssimare il primo punto unito.

Per il secondo si ha:  $h'(1) = 0$  e quindi esiste un intervallo che verifica le prime due ipotesi del Teorema di convergenza locale. Se ne deduce che il metodo iterativo definito da  $h$  è utilizzabile per approssimare il primo punto unito (e che le successioni generate avranno ordine di convergenza almeno due).



## Calcolo Numerico

Corso di Laurea in Ingegneria Elettronica

Appello del 12 aprile 2012

### Problema 1

Sia  $M = F(2, 4)$ . Determinare l'arrotondato di  $x = \frac{3}{15}$  in  $M$ .

### Problema 2

Sia

$$A = \begin{bmatrix} 0 & 2 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^{3 \times 3}$$

Determinare  $\text{EGP}(A)$ .

### Problema 3

Determinare la forma di Lagrange del polinomio che interpola i dati  $(0, 1)$ ,  $(1, 0)$ ,  $(2, 0)$ .

---

## Soluzione

---

### Problema 1

Poiché:

$$\frac{1}{8} < x \leq \frac{1}{4}$$

l'esponente di  $x$  in base due è  $-2$ , e per la frazione si ha:

$$g = \frac{12}{15} = 0.11001\dots$$

Ne segue che  $x \notin F(2, 4)$ .

Per determinare l'arrotondato di  $x$  si considerano i due elementi di  $F(2, 4)$  ad esso adiacenti:

$$2^{-2} \cdot 0.1100 < x < 2^{-2} \cdot 0.1101$$

Poiché  $x$  risulta più vicino al secondo dei due, si ha:  $\text{rd}(x) = 2^{-2} \cdot 0.1101$ .

### Problema 2

Poiché  $a_{11} = 0$ , è necessario permutare le righe per procedere con l'eliminazione. Detta  $P_{13}$  la matrice di permutazione che scambia le righe prima e terza, posto  $A_2 = P_{13}A$ , la procedura di eliminazione procede ponendo:

$$H_1 = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & -2 & 1 \end{bmatrix}$$

e  $A_3 = H_1A_2$ . Poiché  $A_3$  risulta triangolare inferiore, si ha  $D = A_3$ . Inoltre:

$$D = H_1P_{13}A \quad \text{ovvero} \quad H_1^{-1}D = P_{13}A$$

e quindi:

$$\text{EGP}(A) = (P_{13}, \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 2 & 1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & -1 \end{bmatrix})$$

### Problema 3

La base di Lagrange risulta (si devono interpolare tre dati, quindi la base ha tre elementi):

$$\ell_{02}(x) = \frac{(x-1)(x-2)}{2}, \quad \ell_{12}(x) = \frac{x(x-2)}{-1}, \quad \ell_{22}(x) = \frac{x(x-1)}{2}$$

Quindi, ricordando che nel caso della forma di Lagrange i coefficienti della combinazione lineare degli elementi della base che genera il polinomio interpolante  $p(x)$  sono i valori da interpolare, si ha:

$$p(x) = 1 \cdot \ell_{20}(x) = \frac{1}{2}(x-1)(x-2)$$



## Calcolo Numerico

Corso di Laurea in Ingegneria Elettronica

Appello del 13 giugno 2012

### Problema 1

Sia  $M = F(2, 2)$ . Determinare tutti gli elementi  $\xi \in M$  tali che  $\xi \otimes 2 = 6$ .

### Problema 2

Siano

$$A = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \end{bmatrix} \quad \text{e} \quad b = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 2 \end{bmatrix}$$

Applicare ad  $A$  la procedura EGP ed utilizzare la fattorizzazione ottenuta per risolvere il sistema  $Ax = b$ .

### Problema 3

Determinare la forma di Lagrange del polinomio che interpola i dati  $(0, 0)$ ,  $(1, 1)$ ,  $(2, 1)$ .

---

## Soluzione

---

### Problema 1

Si constata che  $2 = 2^2 \cdot 0.10 \in M$  e  $6 = 2^3 \cdot 0.11 \in M$ . Per definizione,  $\xi \otimes 2 = \text{rd}(2\xi)$ . Posto  $x = 2\xi$ , si ha:

$$\text{rd}(x) = 6 \quad \text{se e solo se} \quad x \in (2^3 \cdot 0.101; 2^3 \cdot 0.111)$$

essendo  $2^3 \cdot 0.101$  il punto medio dell'intervallo di estremi  $\pi(6)$ ,  $6$  e  $2^3 \cdot 0.111$  il punto medio dell'intervallo di estremi  $6$ ,  $\sigma(6)$ . Ne segue:

$$\frac{1}{2}x \in (2^2 \cdot 0.101; 2^2 \cdot 0.111)$$

I numeri di macchina cercati sono dunque quelli inclusi nell'intervallo appena determinato. L'unico elemento di  $M$  così individuato è:  $\xi = 2^2 \cdot 0.11 = 3$ .

### Problema 2

Essendo  $a_{11} = 0$ , occorre utilizzare una matrice di permutazione per poter poi eseguire il primo passo dell'eliminazione di Gauss. Si constata che utilizzando la matrice  $P_{12}$ , che permuta le righe 1 e 2, si ottiene la matrice  $P_{12}A$  per la quale il primo passo della procedura EG termina utilizzando  $H_1 = I$  (gli elementi al di sotto della diagonale nella prima colonna della matrice  $P_{12}A$  sono già zero). Posto quindi  $A^{(2)} = P_{12}A$  si verifica che  $a_{22}^{(2)} = 0$  e quindi anche per il secondo passo della procedura occorre permutare le righe. Si constata che utilizzando la matrice  $P_{23}$ , che permuta le righe 2 e 3, si ottiene la matrice  $P_{23}A^{(2)}$  per la quale il secondo passo della procedura EG termina utilizzando  $H_2 = I$  (gli elementi al di sotto della diagonale nella seconda colonna della matrice  $P_{23}A^{(2)}$  sono già zero). Posto  $A^{(3)} = P_{23}A^{(2)}$ , la procedura termina e si ha:

$$\text{EGP}(A) = (P, S, D)$$

con:

$$P = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \end{bmatrix}, \quad S = I, \quad D = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

Il sistema  $Ax = b$  è equivalente al sistema  $P Ax = P b$  che si riscrive:  $S D x = P b$ . La soluzione del sistema (unica, essendo  $\det D \neq 0$ ) si ottiene risolvendo, nell'ordine, i due sistemi  $S c = P b$  (in questo caso la matrice del sistema è la matrice identica, dunque la soluzione del sistema è banale) e  $D x = c$  (con matrice triangolare superiore, e quindi risolubile con la procedura di *sostituzione all'indietro*). Si ottiene:

$$x = \begin{bmatrix} -2 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}$$

### Problema 3

Scelta come base di Lagrange:  $\ell_{20}(x), \ell_{21}(x), \ell_{22}(x)$  con

$$\ell_{20}(x) = \frac{(x-1)(x-2)}{2}, \quad \ell_{21}(x) = \frac{x(x-2)}{-1}, \quad \ell_{22}(x) = \frac{x(x-1)}{2}$$

(la base ha *tre* elementi perché si devono interpolare *tre* dati), si ottiene:

$$p(x) = \ell_{21}(x) + \ell_{22}(x)$$



## Calcolo Numerico

Corso di Laurea in Ingegneria Elettronica

Appello del 3 luglio 2012

### Problema 1

Sia  $M = F(2, 3)$ . Determinare il più piccolo elemento  $\xi \in M$  maggiore di  $\frac{1}{3}$ .

### Problema 2

Siano

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & -1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 3 \end{bmatrix} \quad \text{e} \quad b = \begin{bmatrix} 1 \\ -2 \\ -1 \\ 2 \end{bmatrix}$$

Decidere se  $A$  sia definita positiva e risolvere il sistema  $Ax = b$ .

### Problema 3

Determinare il polinomio di grado al più uno che meglio approssima i dati  $(0, 0)$ ,  $(1, 1)$ ,  $(2, 1)$  nel senso dei minimi quadrati.

---

## Soluzione

---

### Problema 1

Poiché  $\frac{1}{3} \notin M$ , detti  $\xi_1$  e  $\xi_2$  gli elementi di  $M$  adiacenti ad  $\frac{1}{3}$ , l'elemento cercato è  $\xi_2$ .

Si ha:

$$\frac{1}{3} = 2^{-1} \cdot 0.101010 \dots$$

e quindi:

$$\xi_1 = 2^{-1} \cdot 0.101 \quad , \quad \xi_2 = 2^{-1} \cdot 0.110$$

L'elemento cercato è dunque:

$$\xi_2 = 2^{-1} \cdot 0.110$$

### Problema 2

La procedura EG termina su  $A$  e si ottiene:

$$S = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \end{bmatrix} \quad , \quad D = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 2 \end{bmatrix}$$

Essendo  $d_{22} < 0$ , la matrice  $A$  risulta *non* definita positiva.

Per risolvere il sistema  $Ax = b$  si utilizza la fattorizzazione LR di  $A$  appena determinata. Si risolve prima il sistema  $Sc = b$  utilizzando la procedura di sostituzione in avanti (la matrice  $S$  è triangolare inferiore) poi si ottiene la soluzione del sistema iniziale risolvendo il sistema  $Dx = c$  con la procedura di sostituzione all'indietro (la matrice  $D$  è triangolare superiore).

Si ha:

$$c = \begin{bmatrix} 1 \\ -3 \\ 2 \\ 0 \end{bmatrix} \quad \text{e} \quad x = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 2 \\ 0 \end{bmatrix}$$

### Problema 3

L'elemento cercato ha la forma  $p(t) = a_0 + a_1 t$ . I coefficienti  $a_0$  e  $a_1$  si devono determinare in modo che la quantità

$$F(a_0, a_1) = (p(0) - 0)^2 + (p(1) - 1)^2 + (p(2) - 1)^2$$

assuma valore minimo.

Questo problema equivale a determinare la soluzione nel senso dei minimi quadrati del sistema:

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 1 & 1 \\ 1 & 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a_0 \\ a_1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}$$

originato imponendo a  $p(t)$  di interpolare i dati.

La soluzione del sistema nel senso dei minimi quadrati si ottiene risolvendo il sistema delle equazioni normali:

$$\begin{bmatrix} 3 & 3 \\ 3 & 5 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a_0 \\ a_1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 \\ 3 \end{bmatrix}$$

Si ottiene:

$$a_0 = \frac{1}{6} \quad , \quad a_1 = \frac{1}{2}$$

L'elemento richiesto è quindi:  $p(t) = \frac{1}{6} + \frac{1}{2}t$ .



## Calcolo Numerico

Corso di Laurea in Ingegneria Elettronica

Appello del 24 luglio 2012

### Problema 1

Sia  $M = F(2, 3)$ . Dopo aver mostrato che  $8 \in M$ , determinare tutti i numeri reali  $x$  tali che  $\text{rd}(x) = 8$ .

### Problema 2

Sia

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \end{bmatrix}$$

Determinare  $A^{-1}$  e poi il numero di condizionamento di  $A$  in norma uno,  $c_1(A)$ .

### Problema 3

Sia  $f(x) = 2 \cosh(x) - 4 = e^x + e^{-x} - 4$ .

- Determinare il numero di zeri di  $f$  e separarli.
- Detto  $\alpha$  lo zero positivo di  $f$ , determinare  $x_0$  tale che la successione generata dal metodo di Newton a partire da  $x_0$ , ed operando in  $\mathbb{R}$ , risulti convergente ad  $\alpha$ .

---

## Soluzione

---

### Problema 1

Poiché la scrittura di 8 in base due è 1000, si ha  $8 = 2^4 \cdot 0.100 \in M$ .

Dalla definizione di funzione di arrotondamento in  $M$ , detti rispettivamente  $m_-$  ed  $m_+$  i punti medi dei segmenti di estremi  $\pi(8)$ ,  $8$  e  $8, \sigma(8)$ , gli elementi cercati sono quelli dell'intervallo:

$$[m_-, m_+]$$

ovvero, essendo:  $m_- = 2^3 \cdot 0.1111$  e  $m_+ = 2^4 \cdot 0.1001$ , quelli dell'intervallo:

$$[2^3 \cdot 0.1111, 2^4 \cdot 0.1001] = [7.5, 9]$$

### Problema 2

La matrice  $A$  è triangolare inferiore e certamente invertibile. L'inversa si calcola una colonna alla volta utilizzando la procedura di sostituzione in avanti per risolvere i sistemi  $Ax = e_1, \dots, Ax = e_4$ . Si ottiene:

$$A^{-1} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ -1 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & -1 & 1 & 0 \\ -1 & 1 & -1 & 1 \end{bmatrix}$$

Il numero di condizionamento vale allora:  $c_1(A) = \|A\|_1 \cdot \|A^{-1}\|_1 = 2 \cdot 4 = 8$ .

### Problema 3

Per la funzione  $f$ , definita su  $\mathbb{R}$ , si ha:

$$f'(x) = 2 \operatorname{senh}(x) = e^x - e^{-x}$$

e

$$f''(x) = 2 \operatorname{cosh}(x) = e^x + e^{-x}$$

La derivata seconda è sempre diversa da zero, quindi  $f$  ha al più due zeri. Inoltre:

$$\lim_{x \rightarrow +\infty} f(x) = +\infty, \quad \lim_{x \rightarrow -\infty} f(x) = +\infty \quad \text{e} \quad f(0) = -2$$

dunque:  $f$  ha due zeri: uno positivo ed uno negativo.

Un intervallo finito che contiene lo zero positivo  $\alpha$  si ottiene constatando che:

$$f(-2) = e^{-2} + e^2 - 4 > 0 \quad \text{e} \quad f(-1) = e^{-1} + e - 4 < 0$$

perciò:  $\alpha \in [1, 2]$ . Osservando che  $f$  è una funzione pari, l'altro zero è  $-\alpha \in [-2, -1]$ .

Nell'intervallo  $[1, 2]$ , che contiene lo zero positivo  $\alpha$  di  $f$ , si ha:

$$f'(x) > 0 \quad \text{e} \quad f''(x) > 0$$

dunque il metodo di Newton genera una successione certamente convergente ad  $\alpha$  a partire da  $x_0 = 2$ , e tale successione risulta decrescente e di ordine di convergenza due.



## Calcolo Numerico

Corso di Laurea in Ingegneria Elettronica

Appello del 19 settembre 2012

### Problema 1

Sia  $M = F(2, 3)$ . Calcolare:  $(0.101 \oplus 0.110) \ominus 0.110$ .

### Problema 2

Sia

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \end{bmatrix}$$

Determinare una fattorizzazione LR di  $A$  ed utilizzarla per calcolare  $A^{-1}$ .

### Problema 3

Determinare il polinomio di grado al più uno che meglio approssima i dati  $(0, 0)$ ,  $(-1, 1)$ ,  $(2, 1)$ ,  $(1, 0)$  nel senso dei minimi quadrati.

---

## Soluzione

---

### Problema 1

Per definizione:  $0.101 \oplus 0.110 = \text{rd}(0.101 + 0.110) = \text{rd}(2^1 \cdot 0.1011) = 2^1 \cdot 0.110$ , poi:  
 $2^1 \cdot 0.110 \ominus 0.110 = \text{rd}(2^1 \cdot 0.110 - 0.110) = \text{rd}(0.110) = 0.110$ . Quindi:

$$(0.101 \oplus 0.110) \ominus 0.110 = 0.110$$

### Problema 2

Applicando, ad esempio, la procedura EG, si ottiene:

$$A = SD = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & 2 \end{bmatrix}$$

Si ha poi:  $A^{-1} = D^{-1}S^{-1}$ . Inoltre:

$$S^{-1} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & 1 \end{bmatrix}, \quad D^{-1} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & \frac{1}{2} \\ 0 & 0 & 0 & \frac{1}{2} \end{bmatrix}$$

Dunque:

$$A^{-1} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & \frac{1}{2} & \frac{1}{2} \\ 0 & 0 & -\frac{1}{2} & \frac{1}{2} \end{bmatrix}$$

### Problema 3

L'elemento cercato ha la forma  $p(t) = a_0 + a_1 t$ . I coefficienti  $a_0$  e  $a_1$  si devono determinare in modo che la quantità

$$F(a_0, a_1) = (p(0) - 0)^2 + (p(-1) - 1)^2 + (p(2) - 1)^2 + (p(1) - 0)^2$$

assuma valore minimo.

Questo problema equivale a determinare la soluzione nel senso dei minimi quadrati del sistema:

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 1 & -1 \\ 1 & 2 \\ 1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a_0 \\ a_1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}$$

originato imponendo a  $p(t)$  di interpolare i dati.

La soluzione del sistema nel senso dei minimi quadrati si ottiene risolvendo il sistema delle equazioni normali:

$$\begin{bmatrix} 4 & 2 \\ 2 & 6 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a_0 \\ a_1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \end{bmatrix}$$

Si ottiene:

$$a_0 = \frac{1}{2}, \quad a_1 = 0$$

L'elemento richiesto è quindi:  $p(t) = \frac{1}{2}$ .