



## Test di Calcolo Numerico

Corso di Laurea in Ingegneria delle Telecomunicazioni

Corso di Laurea in Ingegneria Elettronica

7 Giugno 2010

- Tempo a disposizione: 60 minuti

Cognome:

Nome:

Numero di matricola:

--	--	--	--	--	--	--

---

RISPOSTE

---

• Problema 1

(a)

• Problema 2 (b)

(c)

• Problema 3

(a)

(b)

• Problema 4

• Problema 1

Si consideri l'insieme dei numeri di macchina  $M = F(2, 4)$ . Determinare l'arrotondato di  $x = \frac{6}{21}$ .

• Problema 2

Sia  $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$ . Per ciascuno dei seguenti asserti, decidere se sia vero o falso:

- (a) Se  $A^T = A$ , allora  $\|A\|_1 = \|A\|_\infty$ .
- (b) Se  $A$  non è invertibile, allora  $\|A\|_1 = 0$ .
- (c) Se  $\|A\|_1 = 0$ , allora  $\|A\|_\infty = 0$ .

• Problema 3

Sia  $h(x) = 3 \operatorname{arctg} x$ .

- (a) Determinare il numero di punti uniti di  $h$  e separarli.
- (b) Per ciascun punto unito, decidere se il metodo iterativo definito da  $h$  sia utilizzabile per l'approssimazione.

• Problema 4

Determinare la forma di Newton del polinomio che interpola i dati:  $(0, 4)$ ,  $(1, 1)$ ,  $(-1, 1)$ .

---

SOLUZIONE

---

• Problema 1

Poiché  $\frac{1}{4} < \frac{6}{21} < \frac{1}{2}$ , l'esponente di  $x$  è  $-1$  e la frazione è  $g = \frac{12}{21}$ . Detta  $0.c_1c_2 \dots$  la scrittura in base due della frazione, si ha:

$$\frac{12}{21} = 0.c_1c_2 \dots \quad \text{da cui} \quad \frac{24}{21} = c_1.c_2 \dots$$

dunque:  $c_1 = 1$  e  $\frac{3}{21} = 0.c_2c_3 \dots$ . Ripetendo il procedimento si ottiene:

$$\frac{12}{21} = 0.100100100100100 \dots$$

Poiché la frazione non è compatibile con la precisione,  $x \notin M$ .

Per ottenere l'arrotondato si constata che:

$$2^{-1} \cdot 0.1001 < x < 2^{-1} \cdot 0.10011 < 2^{-1} \cdot 0.1010$$

e quindi:  $\text{rd}(x) = 2^{-1} \cdot 0.1001$ .

• Problema 2

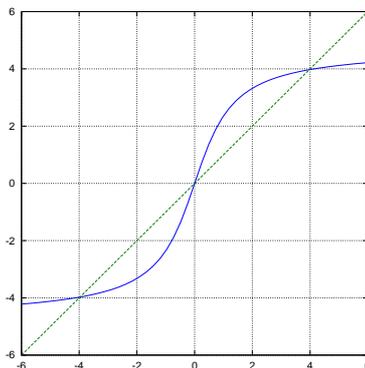
Poiché  $\|A\|_\infty = \|A^T\|_1 = \|A\|_1$ , il primo asserto è dunque *vero*.

Il secondo asserto è *falso*, come dimostrato, ad esempio, dalla matrice di elementi  $a_{ij} = 1$ . Tale matrice è non invertibile e si ha:  $\|A\|_1 = n$ .

Se  $\|A\|_1 = 0$  allora, necessariamente,  $A$  è la matrice nulla, quindi anche  $\|A\|_\infty = 0$ : il terzo asserto è *vero*.

• Problema 3

Come si deduce dal disegno, la funzione  $h$  ha tre punti uniti:  $\alpha_1 \in (-\frac{3\pi}{2}, 0)$ ,  $\alpha_2 = 0$  e  $\alpha_3 = -\alpha_1$ .



Dal disegno, come anche analiticamente, si deduce che:

$$0 < h'(\alpha_1) < 1 \quad , \quad h'(\alpha_2) > 1 \quad , \quad 0 < h'(\alpha_3) < 1$$

quindi: *il metodo iterativo definito da  $h$  è utilizzabile per approssimare  $\alpha_1$  e  $\alpha_3$ , ma non  $\alpha_2$ .*

• Problema 4

Considerando i tre dati nell'ordine in cui sono assegnati, la forma di Newton del polinomio interpolante sarà:

$$b_0 + b_1x + b_2x(x-1)$$

Per determinare i coefficienti si impongono le condizioni di interpolazione e si ottiene il sistema:

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 \\ 1 & -1 & 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} b_0 \\ b_1 \\ b_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 4 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}$$

Il polinomio richiesto risulta quindi:

$$p(x) = 4 - 3x - 3x(x-1)$$