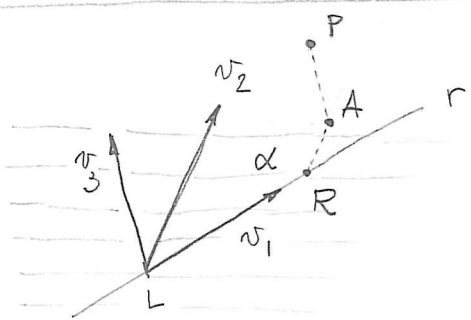


\* BASI, COORDINATE \*

In  $V_L$  si scelgano:

- $v_1 \in V_L$ ,  $\neq 0$ ;  $r$  la retta di  $v_1$
- $v_2 \in V_L$  non su  $r$ , ovvero non multiplo di  $v_1$ ;  
 $\alpha$  il piano individuato da  $v_1$  e  $v_2$
- $v_3 \in V_L$  non su  $\alpha$

Oss:  $r$  è "la retta dei multipli di  $v_1$ ",  
 $\alpha$  è "il piano delle combinazioni lineari di  $v_1$  e  $v_2$ "



$$v = \vec{LP} \in V_L$$

- da  $P$  si traccia la parallela a  $v_3$ ;  $A$  il punto in cui incontra  $r$
- da  $A$  si traccia la parallela a  $v_2$ ;  $R$  il punto in cui incontra  $r$

$$\alpha_1, \alpha_2, \alpha_3 \in \mathbb{R} \text{ t.c. } \vec{LR} = \alpha_1 v_1, \vec{RA} \sim \alpha_2 v_2, \vec{AP} \sim \alpha_3 v_3$$

$$v = \alpha_1 v_1 + \alpha_2 v_2 + \alpha_3 v_3$$

$$\forall v \in V_L, \exists! \alpha_1, \alpha_2, \alpha_3 \in \mathbb{R} \text{ t.c. } v = \alpha_1 v_1 + \alpha_2 v_2 + \alpha_3 v_3$$

$$\beta_1, \beta_2, \beta_3 \in \mathbb{R} \text{ t.c. } v = \beta_1 v_1 + \beta_2 v_2 + \beta_3 v_3$$

$$\Rightarrow 0 = v - v = (\alpha_1 - \beta_1) v_1 + (\alpha_2 - \beta_2) v_2 + (\alpha_3 - \beta_3) v_3$$

$$\underline{\text{SE}} \alpha_3 - \beta_3 \neq 0 \text{ ALLORA } v_3 = -\frac{\alpha_1 - \beta_1}{\alpha_3 - \beta_3} v_1 - \frac{\alpha_2 - \beta_2}{\alpha_3 - \beta_3} v_2$$

ovvero:  $v_3$  comb. lin. di  $v_1$  e  $v_2$  ( $v_3$  su  $\alpha$ )

$$\Rightarrow \alpha_3 = \beta_3 \Rightarrow (\alpha_1 - \beta_1) v_1 + (\alpha_2 - \beta_2) v_2 = 0$$

$$\underline{\text{SE}} \alpha_2 - \beta_2 \neq 0 \text{ ALLORA } v_2 = -\frac{\alpha_1 - \beta_1}{\alpha_2 - \beta_2} v_1$$

ovvero:  $v_2$  multiplo di  $v_1$  ( $v_2$  su  $r$ )

$$\Rightarrow \alpha_2 = \beta_2 \Rightarrow (\alpha_1 - \beta_1) v_1 = 0$$

$$\underline{\text{SE}} \alpha_1 - \beta_1 \neq 0 \text{ ALLORA } v_1 = 0$$

$$\Rightarrow \alpha_1 = \beta_1$$

$$\forall v \in V_L, \exists! \alpha_1, \alpha_2, \alpha_3 \in \mathbb{R} \text{ t.c. } v = \alpha_1 v_1 + \alpha_2 v_2 + \alpha_3 v_3$$

- la terna  $\mathcal{B} = (v_1, v_2, v_3)$  è una BASE di  $V_L$  (su  $\mathbb{R}$ )
- i numeri  $\alpha_1, \alpha_2, \alpha_3$  si dicono le COORDINATE di  $v$  rispetto alla base  $\mathcal{B}$

- la colonna  $\alpha = \begin{bmatrix} \alpha_1 \\ \alpha_2 \\ \alpha_3 \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^3$  si dice la  
COLONNA DELLE COORDINATE di  $v$  rispetto alla  
base  $\mathcal{B}$  e si scrive:

$$v \equiv_{\mathcal{B}} \begin{pmatrix} \alpha_1 \\ \alpha_2 \\ \alpha_3 \end{pmatrix}, \quad v \equiv_{\mathcal{B}} \alpha$$

In  $\mathbb{C}^2$  (sp vett su  $\mathbb{C}$ ) sia  $\mathcal{K} = \left( \begin{pmatrix} 1+i \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} i \\ 1-i \end{pmatrix} \right)$

- $\mathcal{K}$  è una base di  $\mathbb{C}^2$  (su  $\mathbb{C}$ )  
(dim:  $\forall c \in \mathbb{C}^2, \exists! \alpha_1, \alpha_2 \in \mathbb{C}$  t.c.  
 $c = \alpha_1 \begin{pmatrix} 1+i \\ 1 \end{pmatrix} + \alpha_2 \begin{pmatrix} i \\ 1-i \end{pmatrix} \dots$ )

$$\alpha_1 = \frac{3-i}{5} c_1 + \frac{1-2i}{5} c_2$$

$$\alpha_2 = \frac{-2-i}{5} c_1 + \frac{1+3i}{5} c_2$$

- $c \in \mathbb{C}^2$ ; la colonna delle coordinate di  $c$  rispetto alla base  $\mathcal{K}$  è

$$c \equiv_{\mathcal{K}} \begin{pmatrix} \frac{3-i}{5} c_1 + \frac{1-2i}{5} c_2 \\ \frac{-2-i}{5} c_1 + \frac{1+3i}{5} c_2 \end{pmatrix} \in \mathbb{C}^2$$

Una base più usuale in  $\mathbb{C}^2$  è la BASE CANONICA

$$\mathcal{E} = \left( \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right)$$

- $\forall c = \begin{pmatrix} c_1 \\ c_2 \end{pmatrix} \in \mathbb{C}^2$  si ha  $c = c_1 \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} + c_2 \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}$

dunque:  $\begin{pmatrix} c_1 \\ c_2 \end{pmatrix} \equiv_{\mathcal{E}} \begin{pmatrix} c_1 \\ c_2 \end{pmatrix}$

In  $\mathbb{R}^3$  (sp vett su  $\mathbb{R}$ ); la base canonica è

$$\mathcal{E} = \left( \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right)$$

- $\forall x = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^3$  si ha ... dunque:  $\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} \equiv_{\mathcal{E}} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix}$

Analogamente, in  $\mathbb{R}^m$  e  $\mathbb{C}^m$ :

$$e_1 = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{bmatrix}, \quad e_2 = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ \vdots \\ 0 \end{bmatrix}, \quad \dots, \quad e_m = \begin{bmatrix} 0 \\ \vdots \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}$$

$$\mathcal{E} = (e_1, \dots, e_m)$$

è la base canonica

- di  $\mathbb{R}^m$  (sp vett su  $\mathbb{R}$ )
- di  $\mathbb{C}^m$  (sp vett su  $\mathbb{C}$ )

Es: una base più usuale in  $V_L$  è...

$V_L$  sp rett (su  $\mathbb{R}$ ) con p.s.,  $\mathcal{B} = (v_1, v_2, v_3)$  una base di  $V_L$  (su  $\mathbb{R}$ ).

SE  $v_1, v_2, v_3$  hanno norma uno e sono  $\perp$  a coppie, ovvero:

$$v_r \cdot v_s = \begin{cases} 1 & \text{se } r=s \\ 0 & \text{se } r \neq s \end{cases}$$

ALLORA  $\mathcal{B}$  si dice una base ORTONORMALE di  $V_L$  (su  $\mathbb{R}$ )

$\mathbb{C}^2$  sp rett (su  $\mathbb{C}$ ) con p.h canonico;

•  $c \in \mathbb{C}$  t.c.  $|c|=1$

•  $v_1 = \begin{pmatrix} c/\sqrt{2} \\ \bar{c}/\sqrt{2} \end{pmatrix}, v_2 = \begin{pmatrix} c/\sqrt{2} \\ -\bar{c}/\sqrt{2} \end{pmatrix}$

Es:  $\mathcal{B} = (v_1, v_2)$  è una base ortonormale di  $\mathbb{C}^2$

Sol: (1) È una base

(2)  $v_r \cdot v_s = \dots$

$\mathbb{R}^2$  sp rett (su  $\mathbb{R}$ ) con p.s canonico;

•  $\theta \in \mathbb{R}$

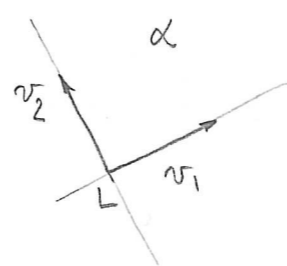
•  $v_1 = \begin{pmatrix} \cos \theta \\ \sin \theta \end{pmatrix}, v_2 = \begin{pmatrix} -\sin \theta \\ \cos \theta \end{pmatrix}, v_2' = \begin{pmatrix} \sin \theta \\ -\cos \theta \end{pmatrix}$

Es:  $\mathcal{B}_\theta = (v_1, v_2), \mathcal{B}'_\theta = (v_1, v_2')$  sono basi ortonormali di  $\mathbb{R}^2$

$\mathbb{R}^n$  sp rett (su  $\mathbb{R}$ ) con p.s canonico;  $\mathbb{C}^n$  sp rett (su  $\mathbb{C}$ ) con p.h canonico;  $\mathcal{E} = (e_1, \dots, e_n)$  è base o.n.

$\alpha$  piano,  $L \in \alpha$ ,  $\alpha_L$  lo sp rett su  $\mathbb{R}$  dei vettori di  $\alpha$  di perpendicolarità  $L$ , • il p.s. usuale;

$\mathcal{B} = (v_1, v_2)$  una base o.n di  $\alpha_L$ ,



$x, z \in \alpha_L$ ,

$$x \equiv_{\mathcal{B}} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix}, z \equiv_{\mathcal{B}} \begin{pmatrix} z_1 \\ z_2 \end{pmatrix}$$

si ha:

\*  $x \cdot z = (x_1 v_1 + x_2 v_2) \cdot (z_1 v_1 + z_2 v_2) = \dots = x_1 z_1 + x_2 z_2$

\*  $\|x\| = \sqrt{x_1^2 + x_2^2}$

\*  $d(x, z) = \|z - x\| = \sqrt{(z_1 - x_1)^2 + (z_2 - x_2)^2}$

Es:  $\alpha$  piano,  $L \in \alpha$ ,  $\alpha_L$  sp vett su  $\mathbb{R}$  dei vett di  $\alpha$  di penna  $L$ .

$v_1, v_2 \in \alpha_L$  t.c.

$$\|v_1\| = 3, \|v_2\| = 4, \text{angolo } v_1 \text{ e } v_2 = \frac{\pi}{3}$$

1) verificare che  $\mathcal{B} = (v_1, v_2)$  è base di  $\alpha_L$

2) calcolare:

$$v_1 \equiv_{\mathcal{B}} ? \quad v_2 \equiv_{\mathcal{B}} ? \quad 3v_1 - 7v_2 \equiv_{\mathcal{B}} ?$$

3) disegnare:

$$w_1 \equiv_{\mathcal{B}} \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \end{pmatrix}, w_2 \equiv_{\mathcal{B}} \begin{pmatrix} 0 \\ -4 \end{pmatrix}, w_3 \equiv_{\mathcal{B}} \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \end{pmatrix}$$

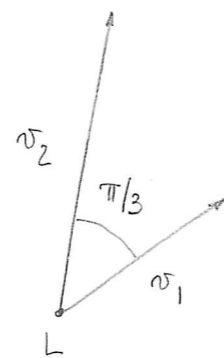
4) siano  $h_1, h_2 \in \alpha_L$  i due vettori t.c.

$$h_1, h_2 \perp v_1; \quad \|h_1\| = \|h_2\| = 5$$

Calcolare:  $h_1 \equiv_{\mathcal{B}} ? \quad h_2 \equiv_{\mathcal{B}} ?$

Sol:

(1)



Per verificare che  $(v_1, v_2)$  è una base di  $\alpha_L$  si rifate la costruzione ed il ragionamento fatto per verificare che  $(v_1, v_2, v_3)$  è una base di  $V_L$ .

$$(2) \quad v_1 = 1 \cdot v_1 + 0 \cdot v_2 \Rightarrow v_1 \equiv_{\mathcal{B}} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$v_2 = 0 \cdot v_1 + 1 \cdot v_2 \Rightarrow v_2 \equiv_{\mathcal{B}} \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$3v_1 - 7v_2 \equiv_{\mathcal{B}} \begin{pmatrix} 3 \\ -7 \end{pmatrix}$$

$$(3) \quad w_1 \equiv_{\mathcal{B}} \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \end{pmatrix} \Rightarrow w_1 = 2v_1 \dots$$

$$w_2 \equiv_{\mathcal{B}} \begin{pmatrix} 0 \\ -4 \end{pmatrix} \Rightarrow w_2 = -4v_2 \dots$$

$$w_3 \equiv_{\mathcal{B}} \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \end{pmatrix} \Rightarrow w_3 = 2v_1 - v_2 \dots$$

$$(4) \quad \text{Ponendo } h_1 \equiv_{\mathcal{B}} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix}, \text{ ovvero } h_1 = x_1 v_1 + x_2 v_2$$

si ha:

$$r = \|v_1\| \|v_2\| \cos \frac{\pi}{3} = 3 \cdot 4 \cdot \frac{1}{2}$$

$$*) \quad 0 = h_1 \cdot v_1 = x_1 (v_1 \cdot v_1) + x_2 (v_2 \cdot v_1) = 9x_1 + 6x_2$$

$$*) \quad \|h_1\|^2 = 25 = x_1^2 \|v_1\|^2 + 2x_1 x_2 (v_1 \cdot v_2) + x_2^2 \|v_2\|^2 \\ = 9x_1^2 + 12x_1 x_2 + 16x_2^2$$

$$\text{Q. d. i.} \quad x_1 = -\frac{6x_2}{9} = -\frac{2}{3}x_2,$$

$$25 = 9 \cdot \left(-\frac{2}{3}x_2\right)^2 + 12 \left(-\frac{2}{3}x_2\right)x_2 + 16x_2^2 =$$

