

RETTIFICABILITÀ E LUNGHEZZA

Queste note sono dedicate ad una rapida esposizione di uno dei concetti fondamentali, e più antichi, di tutta l'Analisi Matematica.

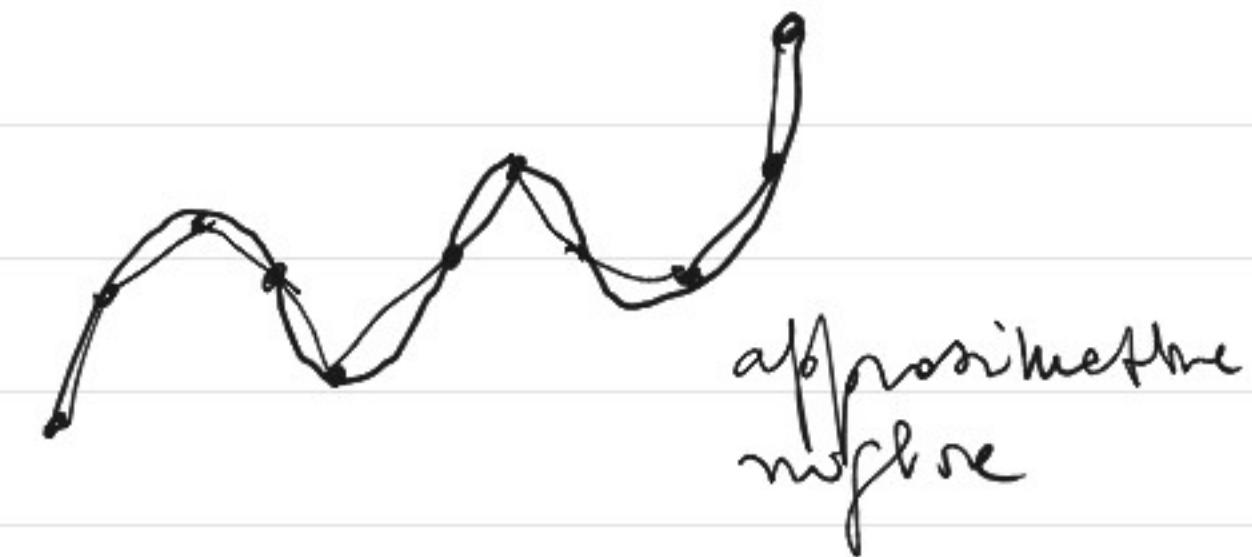
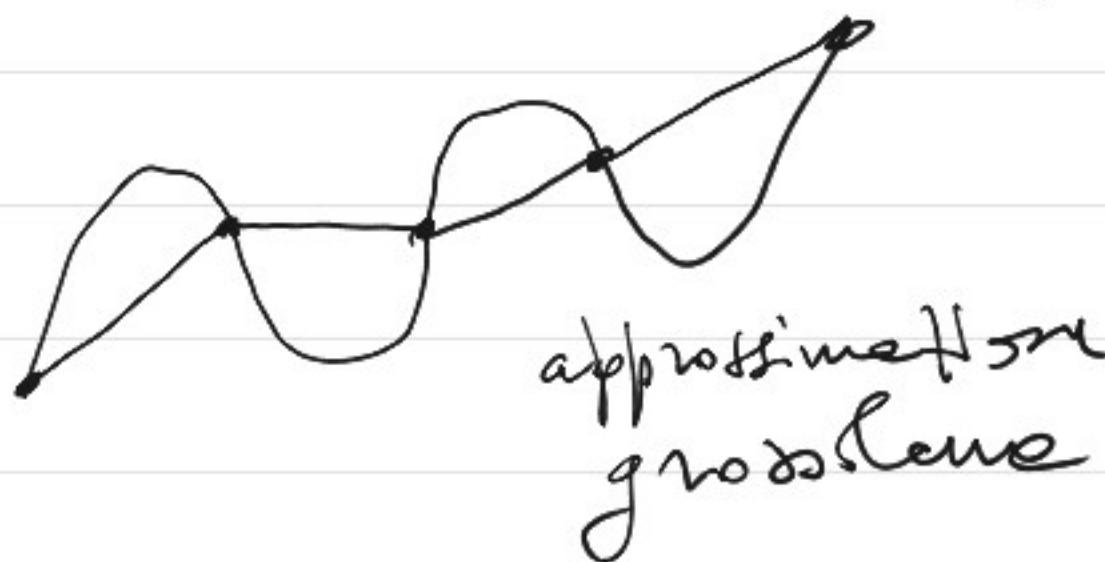
Osserviamo che, volendo introdurre le funzioni seno e coseno, nulla vietterebbe di definirle come rapporto fra il cateto opposto, o quello adiacente, all'angolo che ci interessa e l'ipotenusa di un triangolo rettangolo. Perché, allora, preoccuparsi di misurare gli angoli e, avendo deciso di farlo, perché ostinarsi a misurarli in radici, che coinvolge la necessità di maneggiare π - uno dei numeri meno maneggevoli della Storia - e non tenersi i gradi, come furono da secoli naviganti e geometri (i vecchi approssimatori).

Il fatto è che le misure in radici forniscano immediatamente le lunghezze dell'arco di circonferenza intorno corrispondenti

(o CAPACE, come si diceva un tempo) all'angolo in questione. Solo se si misurano gli angoli in radianti (e la velocità angolare in radianti al secondo) la legge che lega velocità angolare e velocità lineare è semplicemente $v = \omega r$, ove r è il raggio.

Il vero problema è: "Come misurare la lunghezza di un arco di cerchio ferita o, più in generale, di una curva?"

La soluzione del problema, dovuta (essenzialmente) ad Archimede, è basata su una semplice osservazione: fra tutti le curve che congiungono due punti, il segmento è quello più corto. Dunque si possono trovare approssimazioni PER DIFETTO delle lunghezze inscrivendo una poligona nella curva e valutandone le lunghezze moltiplicando i lati



ed è sensato e ragionevole (anche se falso!) pensare che debba migliorare utilizzando lati più piccoli. È tempo di passare alle re di fatto.

DEFINIZIONE: Si definisce CURVA PARAMETRICA in $\Omega \subseteq \mathbb{R}^n$ una funzione $\gamma: [a,b] \rightarrow \Omega$, con $[a,b]$ intervallo arbitrario.

La variabile $t \in [a,b]$ verrà detta PARAMETRO delle curve. L'immagine $\gamma[a,b]$ verrà detta SOSTEGNO.

Le curve verrà dette di classe $C^0, C^1, \dots, C^\infty$ se è tale la funzione γ che le definisce, e dunque se sono tali le sue COMPONENTI $\gamma_i: [a,b] \rightarrow \mathbb{R}$, definite da

$$\gamma(t) = (\gamma_1(t), \gamma_2(t), \dots, \gamma_n(t))$$

ESEMPI:

1) La curva $\gamma(t) = x + tv$, $t \in [0,1]$ e $x, v \in \mathbb{R}^n$
ha per sostegno il segmento che congiunge x_0 e $x_0 + v$.
Se $x = (x_1, x_2, \dots, x_n)^T$ e $v = (v_1, v_2, \dots, v_n)$ le componenti
 y_i verifichereanno

$$y_i(t) = x_i + tv_i$$

2) La curva $\gamma(\theta) = (\cos \theta, \sin \theta)$, $\theta \in [0, 2\pi]$, ha
per sostegno la circonferenza unitaria.

Sono entrambe curve C^∞ , le prime a Velsi in \mathbb{R}^n ,
le seconde a Velsi in \mathbb{R}^2 .

Utilizzare la rappresentazione parametrica delle curve rende
molto facile iscrivere le poligoni, e misurarle.

Prima di farlo, però, osserviamo che una funzione $f: [a, b] \rightarrow \mathbb{R}^n$, più che definire una curva - o meglio oltre a definire una curva - definisce anche la "legge stessa" con le quali lo traiettore viene descritte. Basta pensare al parametro t come al tempo che scorre, e al vettore $f(t)$ come alla posizione assunta dal punto in movimento all'istante t . I due esempi presentati corrispondono a due MOTI fondamentali: quelli rettilinei uniformi e quelli circolari uniformi. In realtà, è il sostegno a rappresentare meglio le nostre idee di curva. Consideriamo i due esempi

$$r(t) = \begin{pmatrix} \cos t \\ \sin t \end{pmatrix} \quad t \in [0, 2\pi]$$

$$\sigma(t) = \begin{pmatrix} \cos 2t \\ \sin 2t \end{pmatrix} \quad t \in [0, \pi]$$

I due sostegni sono uguali (la circonferenza unitaria) ma $\sigma(t)$ gira a velocità doppia e percorre l'intera circonferenza se il parametro (tempo) va da 0 a π , e poi la percorre quadri-

varie da π a 2π . Stesse "curve" (sostigno) nei due casi, ma modo di provarla diverso.

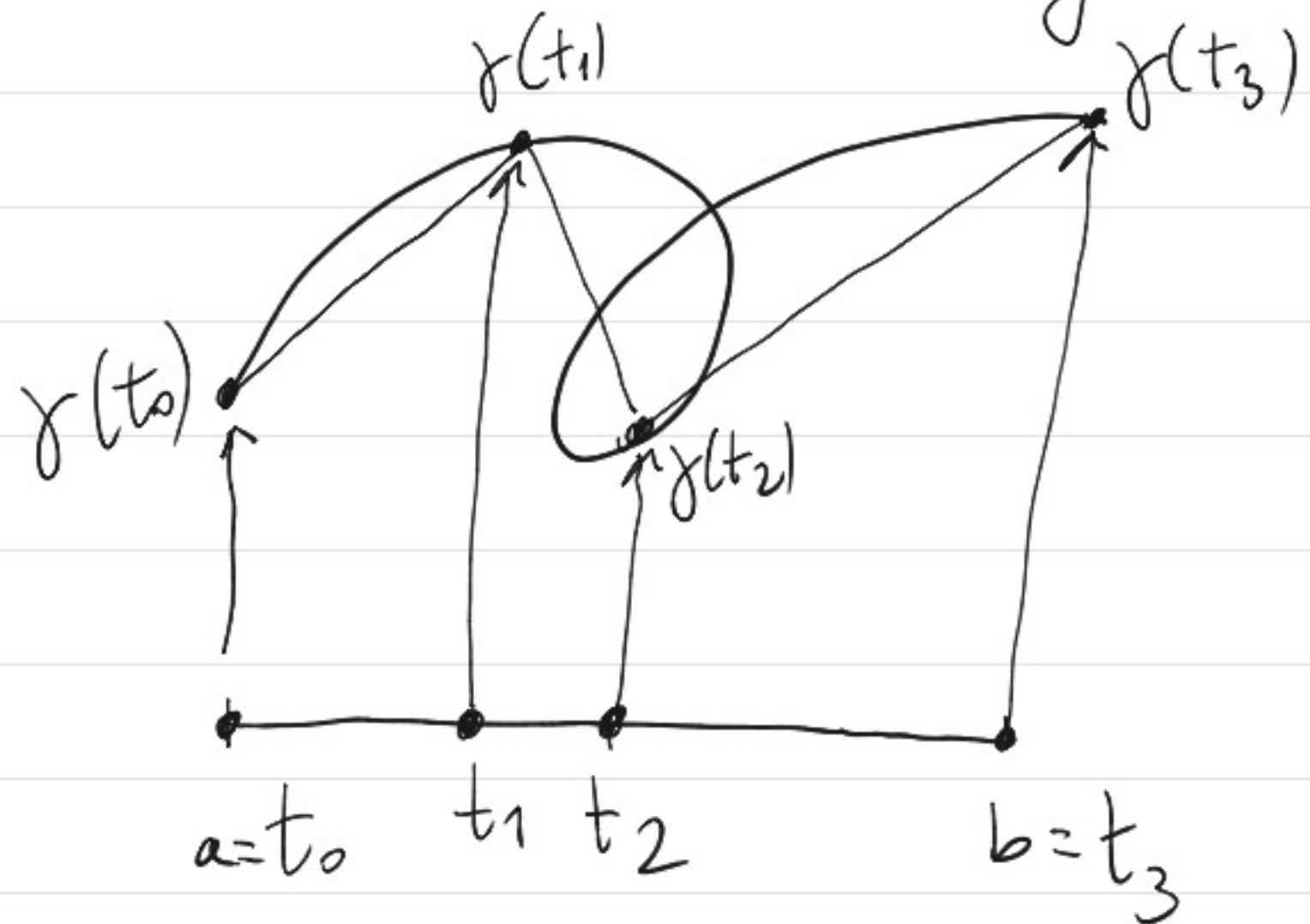
DEFINIZIONE: Detto un intervallo $a \leq t \leq b$, si definisce PARTIZIONE di $[a,b]$ ogni sequenza finita di punti $\Pi = \{t_0, t_1, \dots, t_n\}$ tale che

$$a = t_0 \leq t_1 \leq t_2 \leq \dots \leq t_n = b$$

NOTA: ogni punto di $[a,b]$ appartiene a un solo intervallo $[t_i, t_{i+1}]$, salvo i punti t_1, \dots, t_{n-1} , che appartengono ai due intervalli contigui.

L'idea per inscrivere un poligono nelle curve γ è di fissare una partizione dell'intervallo dei parametri e

di considerare le loro immagini come vertici delle spettri



Scrivere per esteso l' "equazione parametrica" delle spettri è (imutabilmente) noioso. E' invece facile (e importante) scrivere le lunghezze: ogni segmento ha lunghezza pari alla distanza dei propri estremi e, dunque si può introdurre la seguente

DEFINIZIONE: Date una curva $\gamma: [a, b] \rightarrow \mathbb{R}^n$ ed una partizione $\Pi = \{t_0, t_1, \dots, t_n\}$, si definisce la LUNGHEZZA DELLA POLIGONALE INSCRITTA $\Lambda(\Pi)$, come il numero

$$\Lambda(\Pi) = \sum_0^{n-1} |\gamma(t_{i+1}) - \gamma(t_i)|$$

A causa delle proprietà dei segmenti di essere il segmento più breve fra gli estremi, tale numero deve risultare minore delle lunghezze di γ , comunque lo si voglia definire.

E' però vero - e già osservato da Antifante e Brisone (criticati duramente da Aristotele) - che la poligonale tende a "confondersi" con la curva al crescere del numero dei suoi lati e al diminuire delle loro lunghezze. E' dunque sensato porre le

DEFINIZIONE: Una curva parametrica verrà detta RETTIFICABILE se esiste finito il numero

$$\Lambda(\gamma) \equiv \sup_{\pi} \Lambda(\pi)$$

al varire di tutti le possibili partizioni dell'intervallo dei parametri.

Il numero $\Lambda(\gamma)$ verrà detto LUNGHEZZA delle curve.

NOTA: esistono curve continue di lunghezza infinita e cioè NON rettificabili, per le quali $\Lambda(\gamma) = +\infty$.

Il resto della note è dedicato ad individuare delle

classi di curve rettificabili suffocatamente ampie da coprire i casi più frequenti nelle applicazioni. Premettiamo però qualche osservazione sugli integrali di funzioni vettoriali:

IL TEOREMA DI TORRICELLI E LA "DISEGUAGLIANZA TRIANGOLARE" PER GLI INTEGRALI

E' stato già visto che l'operazione di derivazione delle curve si effettua componente per componenti, indipendentemente.

$$\dot{\gamma}(t) = (\dot{\gamma}_1(t), \dot{\gamma}_2(t), \dots, \dot{\gamma}_n(t))$$

Una conseguente immediata di ciò è che, se si definisce l'integrale di una curva ponendo

$$\int_a^b \gamma(t) dt = \left(\int_a^b \gamma_1(t) dt, \dots, \int_a^b \gamma_n(t) dt \right),$$

si ottiene subito le seguenti formule di Tonelli nel caso vettoriale

$$\gamma(d) - \gamma(c) = \int_c^d \dot{\gamma}(t) dt$$

Prima di farne buon uso nello studio delle retti (caso), che richiede di stimare $|\gamma(t_{i+1}) - \gamma(t_i)|$, occorre presentare il seguente lemma, che generalizza agli integrali le diseguaglianze triangolari, note per i vettori e le loro norme,

$$|\sum_i a_i| \leq \sum_i |a_i|$$

LEMMA: sia $\gamma: [a,b] \rightarrow \mathbb{R}$ continua. Allora

$$\left| \int_a^b \gamma(t) dt \right| \leq \int_a^b |\gamma(t)| dt$$

NOTA: le doppie barre verticali qui denotano la NORMA in \mathbb{R}^n . La prova del risultato analogo per gli integrali scalari è più semplice, in quanto $a \leq b$ e valgono $\gamma \leq |\gamma|$ e $-\gamma \leq |\gamma|$.

DIM. Vedi APPENDICE.

Siamo ora in grado di provare un risultato direttamente utilizzabile di eccellente applicabilità pratica.

TEOREMA: Sia $\gamma: [a, b] \rightarrow \mathbb{R}^n$ una curva parametrica
di classe C^1 . Allora γ è rettificabile e inoltre

$$\Lambda(\gamma) \leq \int_a^b |\dot{\gamma}(t)| dt$$

NOTA: la funzione scalare $t \mapsto |\dot{\gamma}(t)|$ è continua
su $[a, b]$ e quindi integrabile.

NOTA: con un ragionamento più raffinato si può
provare che, in realtà,

$$\Lambda(\gamma) = \int_a^b |\dot{\gamma}(t)| dt$$

e dunque la formula precedente permette di calcolare
la lunghezza. La prova è molto delicata, per un resul-

tutto così intuitivo, visto che $|\dot{\gamma}|$ è il modulo della velocità
e $\Lambda(\gamma)$ è la strada percorsa nell'intervalle di tempo $[a,b]$

DIM. del teorema.

Fissate ad arbitrio una partizione $\pi = \{a=t_0 \leq t_1 \leq \dots \leq t_n=b\}$
si osservi che, per il teorema di Tonelli,

$$|\gamma(t_{i+1}) - \gamma(t_i)| = \left| \int_{t_i}^{t_{i+1}} \dot{\gamma}(t) dt \right| \leq \int_{t_i}^{t_{i+1}} |\dot{\gamma}(t)| dt$$

da cui, per le proprietà additive dell'integrale

$$\Lambda(\pi) = \sum_0^{n-1} |\gamma(t_{i+1}) - \gamma(t_i)| \leq \sum_0^{n-1} \int_{t_i}^{t_{i+1}} |\dot{\gamma}(t)| dt = \int_a^b |\dot{\gamma}(t)| dt$$

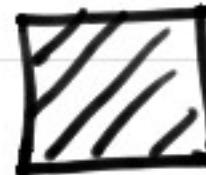
Le stime precedente non dipende dalla partizione scelta

sicché il numero $\int_a^b |\dot{y}(t)| dt$ è un maggiorante per l'insieme

$$\left\{ \Lambda(\pi) : \pi \text{ partizione di } [a,b] \right\}$$

Poiché $\Lambda(y) = \sup_{\pi} \Lambda(\pi)$ è il minimo di tali maggioranti
segue subito

$$\Lambda(y) \leq \int_a^b |\dot{y}(t)| dt$$



NOTA: L'aver derivate (velocità) continue non è condizione
necessaria per la rettificabilità: se si parametrizza una spettato
(certamente rettificabile) usando moti uniformi sulle singole
sezioni rettilinee, la velocità "salta" nei vertici dello spettato.
D'altronde, essere continua non è sufficiente per la rettificabilità.

in genere, come è stato provato in un altro contributo.
Esiste una condizione sulle componenti necessaria e sufficiente
per la rettificabilità di una curva, l'essere a "variazione
limitata" ("bounded variation"), ma tali approfondimenti
esulano dall'ambito elementare di queste note.
L'estensione di tali concetti alle superficie comportava in mare
di guai. Alla loro messa a fuoco hanno dato fondamentali
contributi numerosi matematici italiani, fra i quali va
citato Leonida Tonelli, fra le due guerre mondiali, ed
Ennio De Giorgi, negli anni '60 del secolo scorso.
Una nota di colore: i primi a scontrarsi con le curve non rettificabili
non furono i matematici, ma i geografi. Nel tentativo di misurare
le coste frastagliate della Scozia, scoprirono che usare segmenti
sempre più corti non stabilizzava le misure, che invece risciveva a
"dismisura". Così nacquero i frattali!

APPENDICE

Viene qui presentata l'idea di una dimostrazione del lemma precedente sulle "disugualanze triangolare" per gli integrali. Se si utilizza la definizione d'integrale nella versione di Mengoli e Cauchy si ricorderà che una approssimazione dell'integrale è offerta dalle somme

$$\sum = \sum_0^{n-1} (t_{i+1} - t_i) f(\xi_i)$$

ove $a = t_0 \leq t_1 \leq \dots \leq t_n = b$ è una partizione del dominio

$[a, b] \in \xi_i$ è un punto arbitrario in $[t_i, t_{i+1}]$.

Allora $|\sum| = \left| \sum_0^{n-1} (t_{i+1} - t_i) f(\xi_i) \right|$ e, per l'ordinaria

distinguendo tra triangolare, ne segue

$$|\sum| \leq \sum_0^{n-1} |(t_{i+1} - t_i) f(\xi_i)| = \sum_0^{n-1} (t_{i+1} - t_i) |f(\xi_i)|$$

Al tendere a zero di $\max |t_{i+1} - t_i|$ il primo membro tende a $|\int_a^b f(t) dt|$, mentre l'ultimo tende a $|\int_a^b f(t)| dt$, e la tesi è provata. □

NOTA: E' necessario prestare la stessa attenzione riguardo alle funzioni scelte se si intenda applicare la stima ad intervalli i cui estremi a e b non verifichino $a \leq b$.

Se, infatti, $a > b$ la stima è falsa, in quanto il primo membro è positivo e il secondo negativo, salvo che siano nulli.
La stima vale sempre se:

$$\left| \int_a^b y(t) dt \right| \leq \left| \int_a^b |y(t)| dt \right|$$

ore il valore assoluto al secondo membro, all'esterno dello integrale, fa sì che il valore non dipenda dall'ordine d'abb.

10