

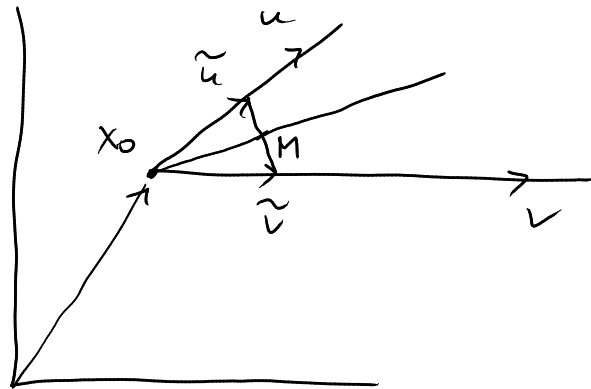
QUALCHE APPLICAZIONE GEOMETRICA

a) Bisettore di un angolo

Perché in un triangolo isoscele la bisettore dell'angolo al vertice divide la base in parti uguali, si può procedere come segue.

Siano u, v gli spostamenti che generano i lati dello angolo. Sostituiamoli con due vettori di uguale lunghezza come, ad esempio, i loro versori

$$\tilde{u} = \frac{u}{|u|} \quad \text{e} \quad \tilde{v} = \frac{v}{|v|}$$



A questo punto $x_0 \tilde{u} \tilde{v}$ è isoscele e la base è \tilde{u}, \tilde{v} . Il suo punto medio, per cui passa la bisettore, è $M = \frac{1}{2}(\tilde{u} + \tilde{v})$ e dunque la bisettore cercato è la retta per x_0 diretta come M e cioè

$$x = x_0 + \frac{t}{2}(\tilde{u} + \tilde{v})$$

Perché t è arbitrario in \mathbb{R} , si ottiene la stessa retta impiegando $\frac{\tilde{u} + \tilde{v}}{2}$ con $\tilde{u} + \tilde{v}$

Esempio:

La bisettrice dell'angolo formato dalle semirette

$$\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix} + t \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} \quad t > 0 \quad \text{e} \quad \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix} + t \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \quad (t \geq 0) \quad \text{e}$$

x_0 u x_0 v

$$\tilde{u} = \frac{1}{\sqrt{4+4+1}} \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} = \frac{1}{3} \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} \quad \tilde{u} + \tilde{v} = \begin{pmatrix} \frac{2}{3} + \frac{2}{\sqrt{5}} \\ \frac{2}{3} + \frac{1}{\sqrt{5}} \\ \frac{1}{3} \end{pmatrix}$$

$$\tilde{v} = \frac{1}{\sqrt{4+1}} \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \frac{1}{\sqrt{5}} \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

e la bisettrice \bar{e} $\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix} + t \begin{pmatrix} \frac{2}{3} + \frac{2}{\sqrt{5}} \\ \frac{2}{3} + \frac{1}{\sqrt{5}} \\ \frac{1}{3} \end{pmatrix}$

b) ESERCIZIO: Dimostrare che le mediane di un triangolo si intersecano in un punto di coordinate

$$\frac{1}{3} x_1 + \frac{1}{3} x_2 + \frac{1}{3} x_3$$

che viene detto BARICENTRO del triangolo.

c) Il centro di masse di un sistema di particelle.

Siano m_1, \dots, m_n le masse di n particelle posizionate in x_1, \dots, x_n . Se su ognuna di esse i è applicata una forza f_i , l'equazione di Newton fornisce

$$m_i \ddot{x}_i = f_i$$

(ove \ddot{x}_i è l'accelerazione subita da m_i).

Sommando si ha

$$\sum_1^n m_i \ddot{x}_i = \sum_1^n f_i$$

e, moltiplicando e dividendo il primo membro per $\sum_1^n m_i = M$

si ha, poiché la derivata seconda è lineare,

$$F \equiv \sum_1^n f_i = M \sum_1^n \frac{m_i}{M} \ddot{x}_i = M \left(\sum_1^n \frac{m_i}{M} \ddot{x}_i \right)$$

Dunque, il punto di coordinate $\bar{x} = \frac{1}{M} \sum_{i=1}^n m_i x_i$

si muove come se tutta la massa M fosse concentrata in esso

e tutte le forze $\sum_1^n f_i$ venissero esercitate su di esso.

Osservando che i coefficienti $\frac{m_i}{M}$ della combinazione che definisce \bar{x} sono positivi e hanno somma uguale ad 1.

Dunque il centro di massa è interno al poliedro convesso contenente le particelle.

Nel caso di un razzo (e dei gas che espelle, che sono tutt'uno col razzo) il centro di massa può essere molto distante dal razzo che vediamo viaggiare.