

INTEGRALI TRIPLI1. NOTAZIONI $A \subseteq \mathbb{R}^3$ limitato $f: A \rightarrow \mathbb{R}$ limitata

$$\iiint_A f(x, y, z) dx dy dz$$

$$\int_A f(x, y, z) dx dy dz$$

2/3. SIGNIFICATO GEOMETRICO / FISICO E DEF.

$A =$ solido nello spazio $f(x, y, z) > 0$ e rappresenta la densità del materiale di cui è composto il solido (eventualmente varia da punto a punto)

Obiettivo: calcolare il peso del solido

Caso banale: solido A è un parallelepipedo con lati paralleli agli assi $[a, b] \times [c, d] \times [e, f]$

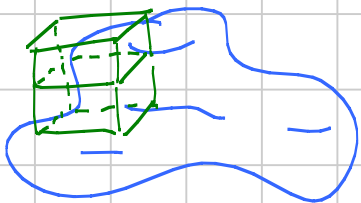
$$f(x, y, z) = \text{costante } \lambda \text{ su tutto } A.$$

$$\begin{aligned} \text{Peso} &= \text{Volume}(A) \cdot \lambda \\ &= (b-a)(d-c)(f-e) \cdot \lambda \end{aligned}$$

Caso semi-banale: solido $A =$ unione di "mattoni" (parallelepipedi) su ciascuno dei quali la densità è costante,

Peso = somma dei pesi dei singoli mattoni

Caso generale: $A =$ limitato qualunque
 $f(x, y, z) =$ funzione limitata qualunque



Si suddivide il solido in tanti mattoncini
Si suppone la densità costante in ogni mattone.

Si calcola un'approssimazione del peso sommando i pesi dei singoli mattoni.

L'approssimazione risulta

* per eccesso se su ogni mattone ho preso densità costante \geq densità vera, e l'unione di tutti i mattoni contiene il solido

* per difetto nel caso opposto

Se l'approssimazione dal basso e dall'alto al limite convergono allo stesso valore questo è per definizione il peso del solido

$$\iiint_A f(x, y, z) dx dy dz$$

4. TECNICHE DI CALCOLO : Formule di riduzione

$$3 = 1 + 1 + 1$$

$$3 = 2 + 1$$

$$3 = 1 + 2$$

Formula di riduzione sui parallelepipedi

$$A = [a, b] \times [c, d] \times [e, f] \quad f = \text{qualsunque}$$

$$\iiint_A f(x, y, z) dx dy dz = \int_a^b dx \int_c^d dy \int_e^f dz f(x, y, z)$$

Posso avere 6 formule diverse a seconda dell'ordine in cui integro rispetto alle 3 variabili

Esempio $A = [0, 1] \times [0, 2] \times [1, 4]$

$$\iiint_A yz e^x dx dy dz = \int_0^1 dx \int_0^2 dy \int_1^4 dz yz e^x =$$

$$= \int_0^1 e^x dx \int_0^2 y dy \int_1^4 z dz$$

$$= \int_0^1 e^x dx \int_0^2 y dy \left[\frac{z^2}{2} \right]_{z=1}^{z=4} =$$

$$= \frac{15}{2} \int_0^1 e^x dx \int_0^2 y dy = \frac{15}{2} \int_0^1 e^x dx \left[\frac{y^2}{2} \right]_{y=0}^{y=2}$$

$$= 15 \int_0^1 e^x dx = 15 [e^x]_{x=0}^{x=1} = 15(e-1).$$

— 0 — 0 — 0 —

Esempio 2 $A = [0, 1] \times [-1, 1] \times [0, 2]$

$$\iiint_A e^{xz} dx dy dz = \int_0^1 dx \int_{-1}^1 dy \int_0^2 dz e^{xz} \quad \text{oppure}$$

$$= \int_0^1 dx \int_0^2 dz \int_{-1}^1 dy e^{xz} = \int_0^1 dx \int_0^2 dz e^{xz} \int_{-1}^1 dy$$

lung. interv. = 2

$$= 2 \int_0^1 dx \int_0^2 dz e^{xz} =$$

$$= 2 \int_0^1 dx \left[\frac{e^{xz}}{x} \right]_{z=0}^{z=2} = 2 \int_0^1 \left(\frac{e^{2x}}{x} - \frac{1}{x} \right) dx$$

$$= 2 \int_0^1 \frac{e^{2x}-1}{x} dx = \text{La primitiva penso che non venga}$$

→ tende a 2 per $x \rightarrow 0$, quindi

l'integrale NON è improprio

INSIEMI NORMALI (rispetto al piano base xy)

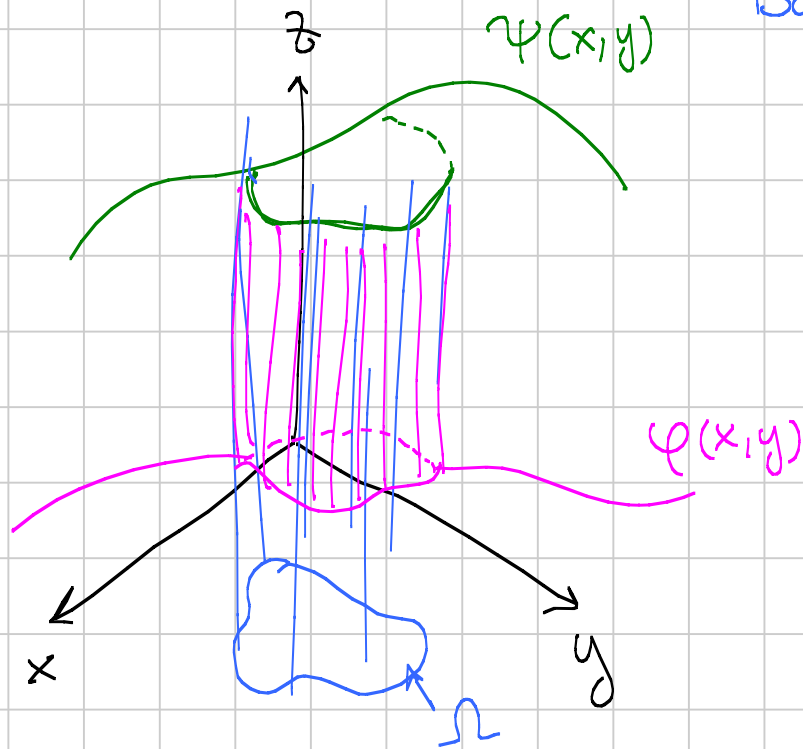
Un insieme $A \subseteq \mathbb{R}^3$ è normale rispetto al piano xy se è della forma

$$A = \{ (x, y, z) \in \mathbb{R}^3 ; (x, y) \in \Omega, \varphi(x, y) \leq z \leq \psi(x, y) \}$$

Base

tappo basso

tappo alto



$\Omega \subseteq \mathbb{R}^2 \leftarrow$ piano base

Brutalmente: A è una "attiva"
di cui $\psi(x, y)$ rappresenta il
tappo e $\varphi(x, y)$ rappresenta il
fondo

Formula di riduzione su insiemi normali:

$$\iiint_A f(x,y,z) dx dy dz = \iint_{\Omega} dx dy \int_{\varphi(x,y)}^{\psi(x,y)} dz f(x,y,z)$$

FORMULA DI INTEGRAZIONE PER COLONNE

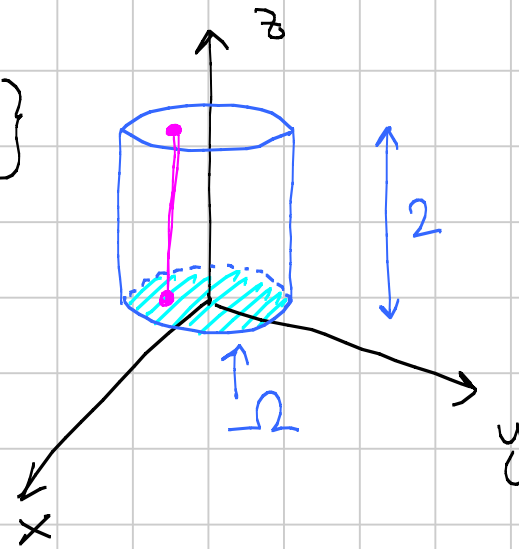
Idea: su ogni punto (x,y) della base Ω fissiamo la retta \perp al piano base. Tale retta interseca l'insieme A in un segmento di estremi $\varphi(x,y)$ e $\psi(x,y)$. Questo segmento è la COLONNA su (x,y) .

Esempio A = cilindro che ha come base il cerchio con centro in $(0,0)$ e raggio 1 e altezza = 2.

$$\iiint_A z dx dy dz =$$

$$A = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 : (x, y) \in \Omega, 0 \leq z \leq 2\}$$

cerchio nel
piano



colonne

$$= \iint_{\Omega} dx dy \int_0^2 dz \cdot z = \iint_{\Omega} dx dy \left[\frac{z^2}{2} \right]_{z=0}^{z=2}$$

$$= 2 \iint_{\Omega} dx dy = 2 \text{Area}(\Omega)$$

$$= 2\pi.$$

Formula di integrazione per SEZIONI

$$A = \{ (x, y, z) \in \mathbb{R}^3 : z \in [a, b], (x, y) \in S_z \}$$

minima
quota

max.
quota

Sezione di A
ad altezza z

$$\iiint_A f(x, y, z) dx dy dz = \int_a^b dz \iint_{S_z} dx dy f(x, y, z)$$

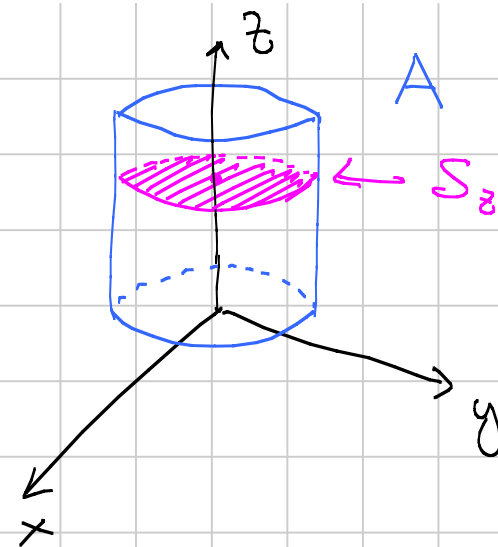
FORMULA DI INT. PER SEZIONI

Esempio 1

$$\iiint_A z dx dy dz =$$

A = cilindro prec,

sezioni
 \downarrow
 $= \int_0^2 dz \iint_{S_z} dx dy \cdot z =$



S_z = sezione cilindro ad altezza z
 = cerchio con centro in $(0,0)$
 e raggio 1

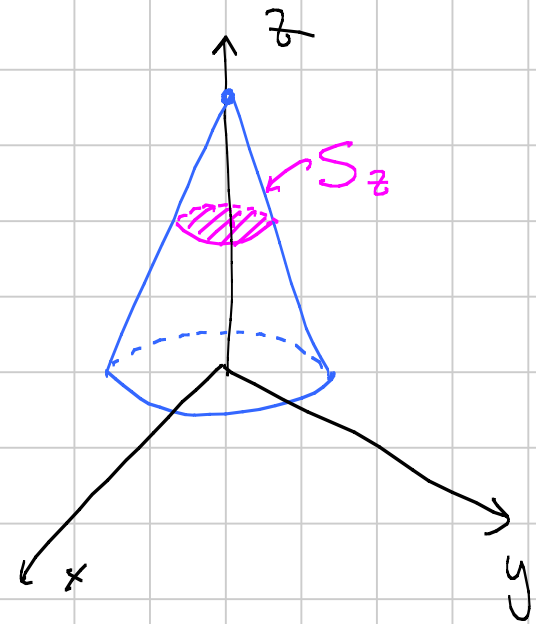
$$= \int_0^2 z dz \iint_{S_z} dx dy = \int_0^2 z \cdot \text{Area}(S_z) dz = \pi \int_0^2 z dz = 2\pi$$

— o — o —

Esempio 2 A = cono con base cerchio con centro in $(0,0)$
 e raggio 2, altezza = 3

$$f(x, y, z) = z^2$$

$$\begin{aligned} \iiint_A z^2 dx dy dz & \stackrel{\text{set.}}{=} \int_0^3 dz \iint_{S_z} dx dy \cdot z^2 \\ & = \int_0^3 z^2 dz \iint_{S_z} dx dy = \\ & = \int_0^3 z^2 dz \cdot \text{Area}(S_z) = \end{aligned}$$



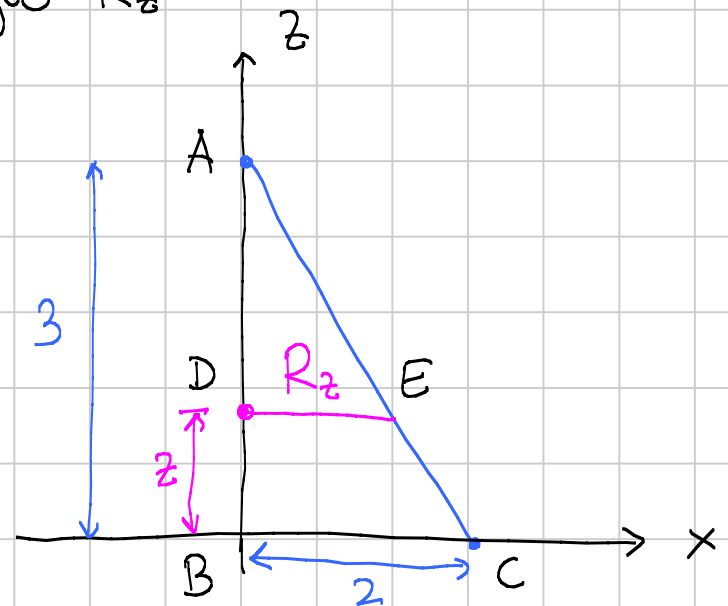
$S_z =$ cerchio con centro in $(0,0)$ e raggio R_z

Dalla similitudine $ADE \sim ABC$
 ho che

$$AD : DE = AB : BC$$

$$(3-z) : R_z = 3 : 2$$

$$R_z = \frac{2(3-z)}{3} = \boxed{2 - \frac{2}{3}z}$$



$$R_z = 2 - \frac{2}{3}z \quad \text{controllo} \begin{cases} \nearrow z=0 \rightarrow R_z = 2 \\ \searrow z=3 \rightarrow R_z = 0 \end{cases}$$

$$= \int_0^3 z^2 \pi \left(2 - \frac{2}{3}z\right)^2 dz = \text{si fa facilmente,}$$

$$\text{Area}(S_z) = \pi (R_z)^2$$

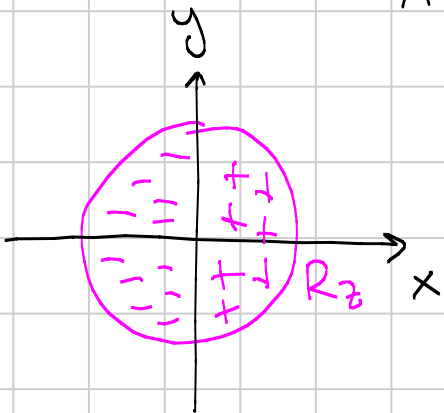
— 0 — 0 —

Esempio 2.5 $A =$ corpo dell'esempio 2

$$\iiint_A x z^2 dx dy dz = \int_0^3 dz \iint_{S_z} dx dy x z^2$$

↑
sez.

$$= \int_0^3 z^2 dz \underbrace{\iint_{S_z} x dx dy}_0 = 0$$



Esempio 3 $A =$ semisfera di raggio 1

$$\iiint_A z \, dx \, dy \, dz$$

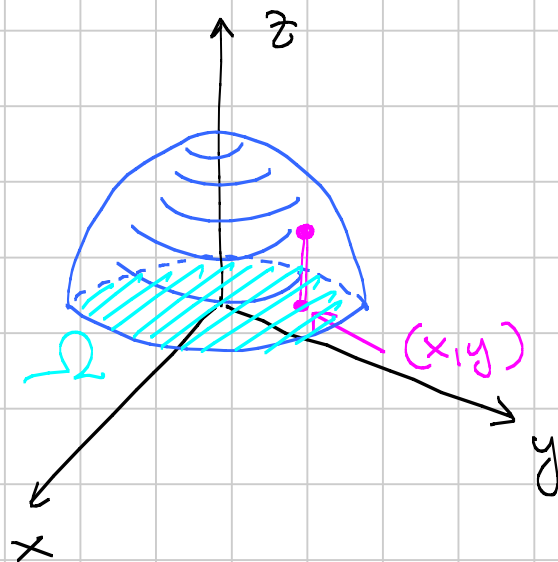
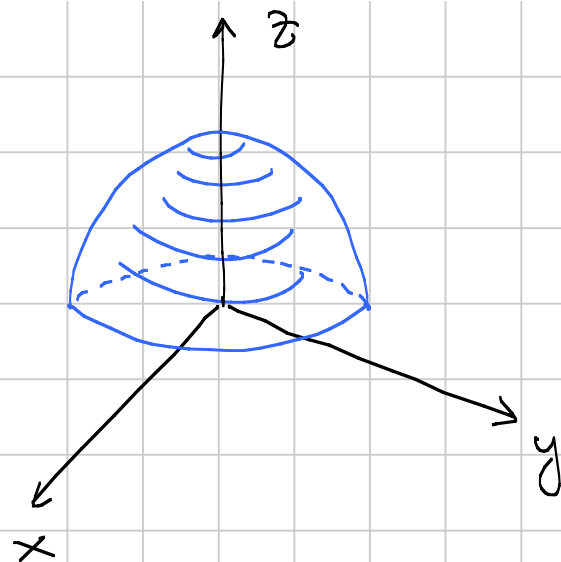
$$A = \{ (x, y, z) \in \mathbb{R}^3 : x^2 + y^2 + z^2 \leq 1, z \geq 0 \}$$

$$= \{ (x, y, z) \in \mathbb{R}^3 : (x, y) \in \Omega, \\ 0 \leq z \leq \sqrt{1 - x^2 - y^2} \}$$

↑
Descrizione come
insieme normale
risp. piano base xy

$$= \{ (x, y, z) \in \mathbb{R}^3 : z \in [0, 1], (x, y) \in S_z \}$$

↑
Descrizione per
sezioni

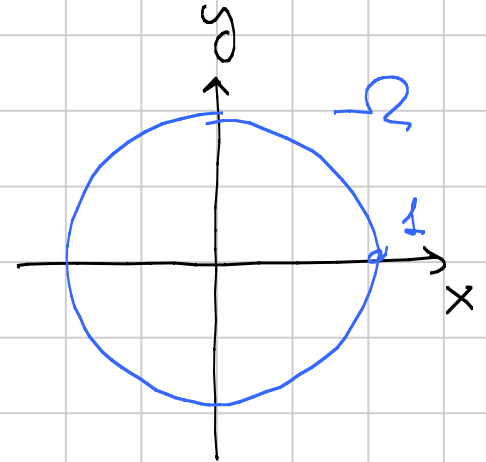


$$\iiint_A z \, dx \, dy \, dz = \iint_{\Omega} dx \, dy \int_0^{\sqrt{1-x^2-y^2}} dz - z$$

↑
colonne

$$= \iint_{\Omega} dx \, dy \left[\frac{z^2}{2} \right]_{z=0}^{z=\sqrt{1-x^2-y^2}}$$

$$= \frac{1}{2} \iint_{\Omega} (1-x^2-y^2) \, dx \, dy$$



COORDINATE
POLARI

$$= \frac{1}{2} \int_0^1 dp \int_0^{2\pi} d\theta (1-p^2) p$$

Ω in coord. polari
 $1-x^2-y^2$
PAG

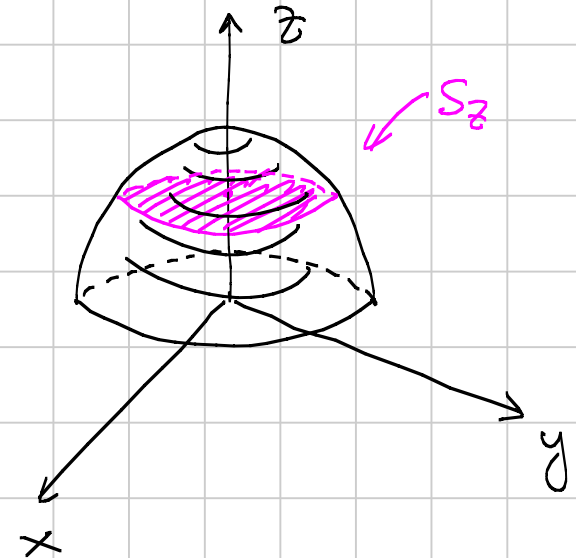
$$= \frac{1}{2} \int_0^1 (p-p^3) \, dp \int_0^{2\pi} d\theta = \pi \int_0^1 (p-p^3) \, dp =$$

$$= \pi \left[\frac{\rho^2}{2} - \frac{\rho^4}{4} \right]_{\rho=0}^{\rho=1} = \pi \left(\frac{1}{2} - \frac{1}{4} \right) = \frac{\pi}{4}$$

$$\iiint_A z \, dx \, dy \, dz \stackrel{\text{sezioni}}{=} \int_0^1 dz \iint_{S_z} dx \, dy \cdot z$$

$$= \int_0^1 z \, dz \iint_{S_z} dx \, dy =$$

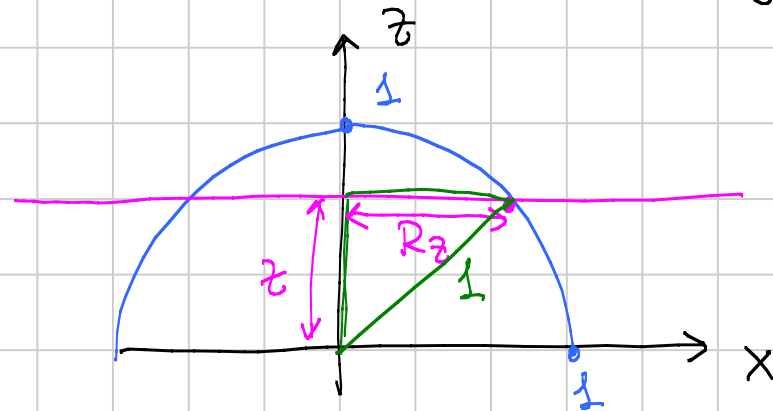
$$= \int_0^1 z \cdot \text{Area}(S_z) \, dz =$$



S_z è un cerchio di raggio R_z

Pitagora $\Rightarrow z^2 + R_z^2 = 1$

$$\Rightarrow R_z = \sqrt{1 - z^2}$$



S_z è un cerchio di raggio $\sqrt{1-z^2}$ $\rightarrow z=0 \rightsquigarrow R=1$
 $\rightarrow z=1 \rightsquigarrow R=0$

$$= \int_0^1 z \cdot \underbrace{\pi R_z^2}_{\text{Area}(S_z)} dz = \pi \int_0^1 z(1-z^2) dz = \pi \int_0^1 (z-z^3) dz = \frac{\pi}{4}$$

Cambi di Variabile negli integrali tripli + coordinate cilindriche
+ coord. sferiche

COORD. CILINDRICHE

Cartesiane (x, y, z)

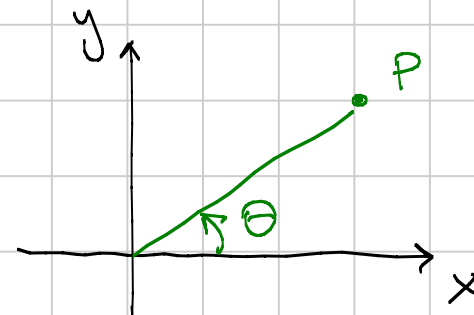
Cilindriche (ρ, θ, z)

z è la stessa, (ρ, θ) sono le polari corrispondenti a (x, y)

z è la quota di P ,

ρ = distanza della proiezione
di P dalla torre di controllo

θ = angolo solito



Quando si integra in coord. cilindriche $J = \rho$

Esempio $A =$ solito cilindro con raggio base $= 1$ e alt. $= 2$

In coord. cilindriche A diventa: $\rho \in [0, 1]$, $\theta \in [0, 2\pi]$, $z \in [0, 2]$

$$\iiint_A z \, dx \, dy \, dz = \int_0^1 d\rho \int_0^{2\pi} d\theta \int_0^2 dz \quad \underbrace{z}_{\text{Descriz. di A in}} \quad \underbrace{\rho}_{\text{COORD. CILINDR.}} \quad \underbrace{z \text{ e } \rho}_{\text{sempre pag.}}$$

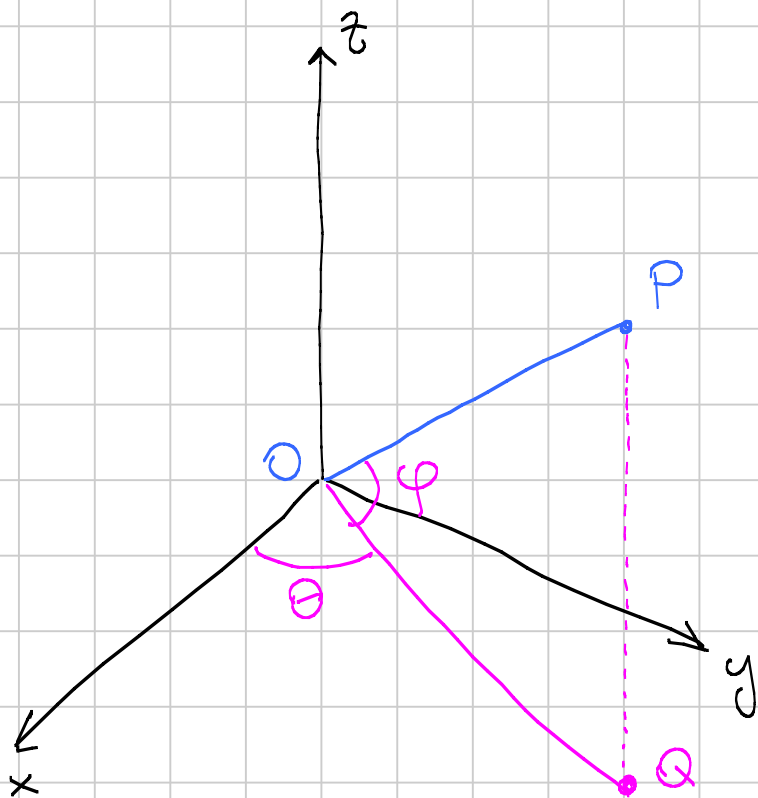
$$= \int_0^1 \rho \, d\rho \int_0^{2\pi} d\theta \int_0^2 z \, dz =$$

$$= \int_0^1 \rho \, d\rho \int_0^{2\pi} d\theta \left[\frac{z^2}{2} \right]_{z=0}^{z=2} = 2 \int_0^1 \rho \, d\rho \int_0^{2\pi} d\theta$$

$$= 4\pi \int_0^1 \rho \, d\rho = 2\pi$$

COORDINATE SFERICHE

(ρ, θ, φ)



$\rho =$ lunghezza di $OP =$
 $=$ distanza di P dall'origine

$$\rho = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2}$$

Sia Q la proiezione di P sul
piano base xy

[OQ sarebbe il ρ delle coord.
cilindriche]

$\varphi =$ angolo tra OQ e $OP =$ angolo tra OP e piano base xy

$\theta =$ angolo tra OQ e semiasse positivo
della x (solito)

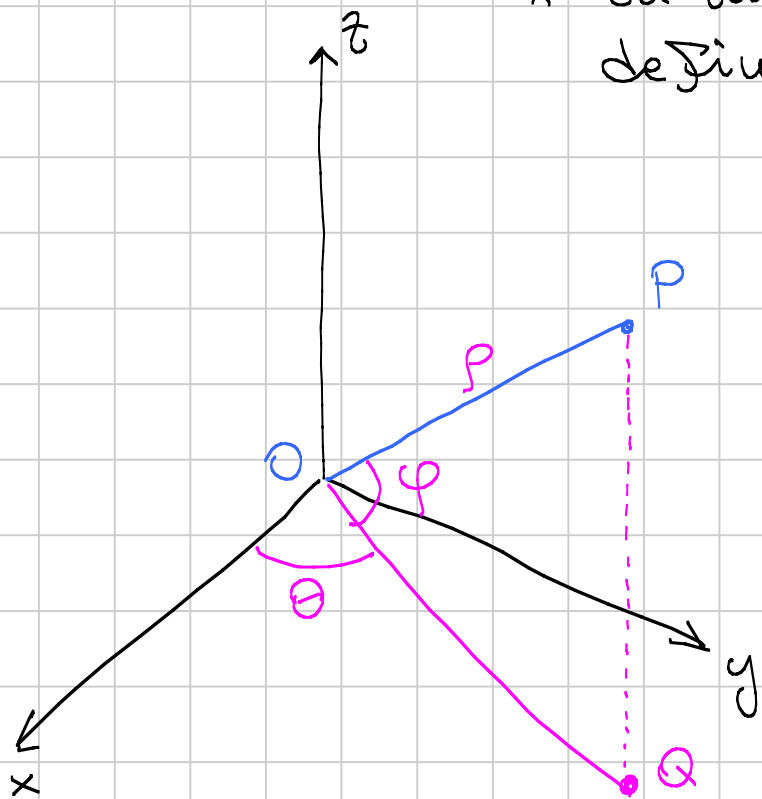
Dove variano? $\rho \geq 0$, $\varphi \in \left[-\frac{\pi}{2}, \frac{\pi}{2}\right]$, $\theta \in [0, 2\pi]$

LATITUDINE

LONGITUDINE

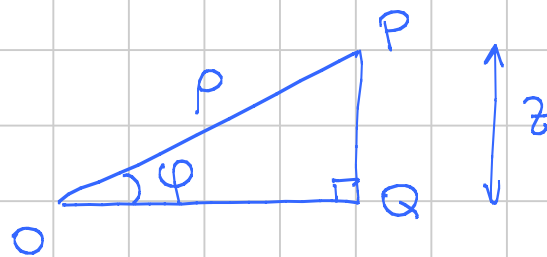
Casi particolari: * nell'origine si ha $\rho = 0$, mentre θ e φ non sono definite

* su tutti i punti dell'asse z non è definita θ



FORMULE DI PASSAGGIO

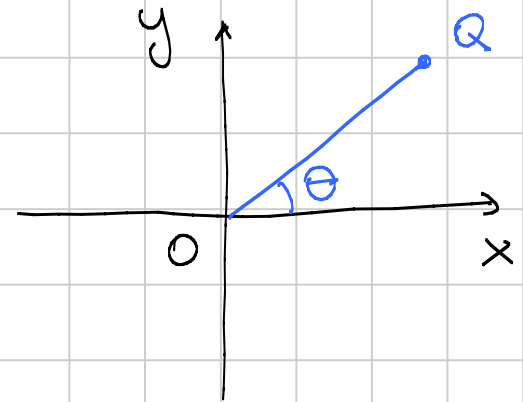
$$z = \text{lungh. con segno di } PQ \\ = \rho \sin \varphi$$



Analogamente $OQ = \rho \cos \varphi$

$$x = OQ \cdot \cos \theta = \rho \cos \varphi \cos \theta$$

$$y = OQ \cdot \sin \theta = \rho \cos \varphi \sin \theta$$



$$x = \rho \cos \varphi \cos \theta, \quad y = \rho \cos \varphi \sin \theta, \quad z = \rho \sin \varphi$$

FORMULE DI PASSAGGIO

Come si calcola J ? 1. Ricavare x, y, z in funzione di ρ, θ, φ
(appena fatto)

2. Matrice jacobiana

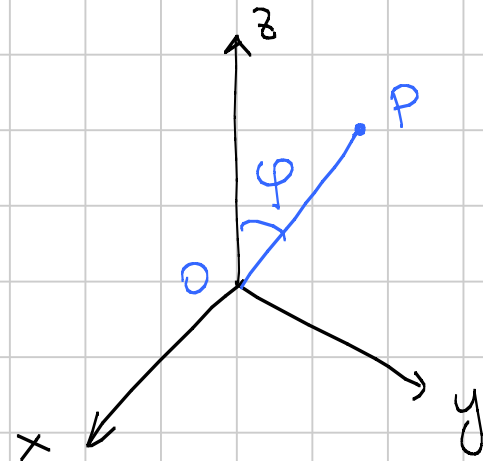
$$\begin{pmatrix} x_\rho & x_\theta & x_\varphi \\ y_\rho & y_\theta & y_\varphi \\ z_\rho & z_\theta & z_\varphi \end{pmatrix}$$

$$3. J(\rho, \theta, \varphi) = |\text{Det}(\text{matrice})| = \rho^2 \cos \varphi$$

ACHTUNG!!! I fisici talvolta definiscono diversamente le coord. sferiche.

Definita come in figura
 φ varia da 0 a π .

In tutte le formule che
 contengono φ si scambiano
 $\sin \varphi$ e $\cos \varphi$ (compreso
 nel J .)



Esempio 1 $A =$ "semisfera alta" $x^2 + y^2 + z^2 \leq 1, z \geq 0.$

In coord. sferiche si descrive come

$$\rho \in [0, 1], \quad \theta \in [0, 2\pi], \quad \varphi \in [0, \frac{\pi}{2}]$$

$$\iiint_A z \, dx \, dy \, dz = \int_0^1 d\rho \int_0^{2\pi} d\theta \int_0^{\pi/2} d\varphi \quad \underbrace{\rho \sin\varphi}_{z} \quad \underbrace{\rho^2 \cos\varphi}_{\text{PAG}}$$

Descrizione di A in coord. sferiche

$$= \int_0^1 \rho^3 d\rho \int_0^{2\pi} d\theta \int_0^{\pi/2} \frac{2 \cos\varphi \cdot \sin(2\varphi)}{2} d\varphi$$

$$= 2\pi \int_0^1 \rho^3 d\rho \left[-\frac{\cos(2\varphi)}{4} \right]_{\varphi=0}^{\varphi=\pi/2}$$

$$= 2\pi \int_0^1 \rho^2 d\rho \left\{ \frac{-(-1) + 1}{4} \right\} = \pi \int_0^1 \rho^3 d\rho = \pi \left[\frac{\rho^4}{4} \right]_{\rho=0}^{\rho=1} = \frac{\pi}{4}$$

Esempio 2 $A =$ sfera con centro in $(0,0,0)$ e raggio 1

$$\iiint_A x^2 dx dy dz = \int_0^1 \rho d\rho \int_0^{2\pi} d\theta \int_{-\frac{\pi}{2}}^{\frac{\pi}{2}} d\varphi \quad \underbrace{\rho^2 \cos^2 \theta \cos^2 \varphi}_{x^2} \quad \underbrace{\rho^2 \cos \varphi}_J$$

TUTTA LA SFERA

$$= \int_0^1 \rho^4 d\rho \int_0^{2\pi} \cos^2 \theta d\theta \int_{-\frac{\pi}{2}}^{\frac{\pi}{2}} \cos^3 \varphi d\varphi = \text{provare e viene}$$

$$\iiint_A x^2 dx dy dz = \iiint_A y^2 dx dy dz = \iiint_A z^2 dx dy dz$$

$$\iiint_A z^2 dx dy dz = \int_0^1 \rho d\rho \int_0^{2\pi} d\theta \int_{-\frac{\pi}{2}}^{\frac{\pi}{2}} d\varphi \quad \underbrace{\rho^2 \sin^2 \varphi}_{z^2} \quad \underbrace{\rho^2 \cos \varphi}_J$$

$$= \int_0^1 \rho^4 d\rho \int_0^{2\pi} d\theta \int_{-\frac{H}{2}}^{\frac{H}{2}} \sin^2 \varphi \cdot \cos \varphi d\varphi$$

$$\left[\frac{\sin^3 \varphi}{3} \right]_{\varphi = -\frac{H}{2}}^{\varphi = \frac{H}{2}} = \frac{2}{3}$$

$$= 2\pi \cdot \frac{2}{3} \cdot \int_0^1 \rho^4 d\rho = 2\pi \cdot \frac{2}{3} \cdot \frac{1}{5} = \frac{4}{15} \pi$$

In alternativa bastava calcolare

$$\frac{1}{3} \iiint_A (x^2 + y^2 + z^2) dx dy dz$$

